

DOCUMENTO N° 47: “LOS SIETE MUNDOS DE LAS MANSIONES”

Los Melquisedeks y los supervisores morontiales están a cargo de los mundos de las mansiones.

Un gobernador es responsable de cada mundo.

También en cada mundo hay Conciliadores de Uversa y Asesores Técnicos, así como Directores de Reversión y Artesanos Celestiales.

Los Espornagias se encuentran en todos ellos.

EL MUNDO DE LOS FINALITARIOS

Este mundo es una esfera de una belleza física exquisita y un embellecimiento morontial extraordinario.

El Templo de los Finalitarios no se ve a simple vista material o morontial, salvo que los Transformadores de la Energía en momentos concretos, actúen para hacerlo visible.

No se verán a los Finalitarios hasta que no se haya adquirido una verdadera visión espiritual.

LA GUARDERÍA PROBATORIA

ESCUELAS RECEPTORAS
INFANTILES
DE SATANIA

SERES ENCARGADOS:

- Melquisedeks
- Educadores de los mundos de las mansiones
- Hijos Materiales (cabezas de familia)
- Serafines Guardianes

PRIMER MUNDO DE LAS MANSIONES



La sala de resurrección es el centro de actividades más interesante del primer mundo de las mansiones.

En esta estructura gigantesca se reúnen los Guardianes Seráficos del Destino, los Ajustadores del Pensamiento, los Arcángeles de la Resurrección y los Portadores de Vida para resucitar a los muertos.

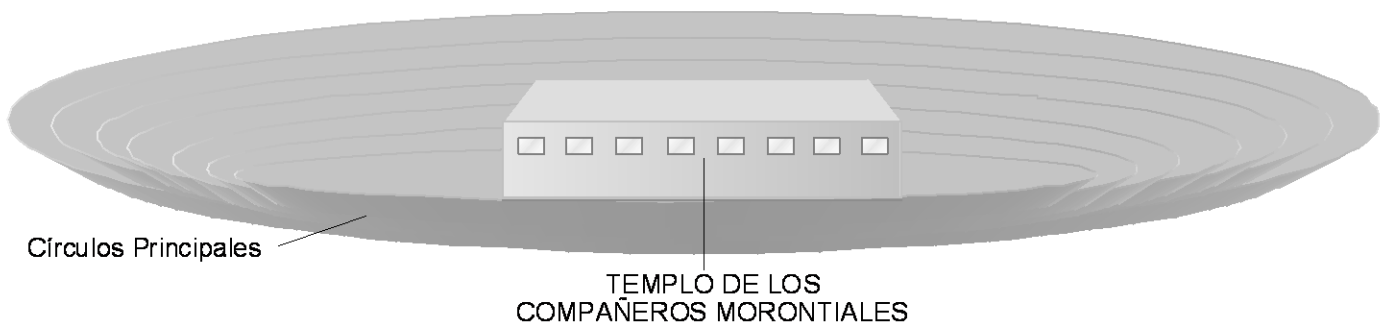
CENTRO ADMINISTRATIVO

En él se encuentran los Compañeros Morontiales, guías personales asignados a los mortales ascendentes.

Son la estirpe del Espíritu Madre del Universo Local.

Hay millones de ellos diseminados por los mundos morontiales de Satania.

Colaboran activamente con el desarrollo de los factores mentales y espirituales de la personalidad dentro del cuerpo morontial



Son los orientadores de las excursiones y los asociados recreativos de todos los mortales ascendentes.

Siempre que lo deseemos podremos visitar a otros mortales ascendentes, acudiendo al sector de los registros de la capital del Sistema.

Se otorga permiso para visitar el mundo nº 1 de transición, la sede de los Finalistas y la guardería probatoria.

EL SEGUNDO MUNDO DE LAS MANSIONES

ACTIVIDADES:

Obtención de permiso para visitar el mundo nº 2 de transición, sede de los Supervisores de la morontia.

Formación de grupos y organizaciones sociales y aparición de comunidades.

Inicio de nuevas órdenes sociales y gubernamentales.

Se sigue comiendo, bebiendo y descansando.

RESULTADOS:

Eliminación de los conflictos intelectuales.

Curación de las desarmonías intelectuales.

Mayor desarrollo del cuerpo morontial.

El crecimiento que se alcanza es comparable con el nivel intelectual de la cultura posterior al Hijo Magistral en mundos de evolución normal.

EL TERCER MUNDO DE LAS MANSIONES

ACTIVIDADES:

Obtención de permiso para visitar el mundo nº 3 de transición, sede de las ordenes angelicas.

Posibilidad de hacer visitas a Jerusem.

Trabajo educativo positivo.

Inicio de una cultura morontial progresiva.

RESULTADOS:

Grandes logros personales y sociales.

Mejor comprensión de la relación entre mota morontial y lógica mortal.
(Filosofía humana)

Clarividencia práctica y metafísica.

Comprensión de los significados cósmicos y de las interrelaciones universales.

El nivel cultural comparte la naturaleza de la época posterior a la donación de un Hijo en un planeta habitado normal.

EL CUARTO MUNDO DE LAS MANSIONES

ACTIVIDADES:

Se adquiere permiso para visitar el mundo nº 4 de transición,
la sede de los Superángeles.

Familiarización con las escuelas de entrenamiento de los Superángeles.

Visitas periódicas a Jerusem de forma más amplia que en el mundo anterior.

Participación en actividades sociales más evolutivas.

Apertura en un nuevo orden social.

RESULTADOS:

Ubicación más exacta en el trabajo colectivo.

Se aprecian mejor las transmisiones y
otros aspectos de la cultura del Universo Local.

El ascendente se va haciendo consciente de conocer a Dios, por si mismo,
de buscarlo, encontrarlo y revelarlo.

Dominio del lenguaje del Universo Local.

El nivel intelectual, es comparable a la época posterior al Hijo Instructor,
en planetas de evolución normal.

EL QUINTO MUNDO DE LAS MANSIONES

ACTIVIDADES:

Obtención de permiso para visitar el mundo nº 5 de transición,
la sede de los Hijos.

Estudio más a fondo del vocabulario del Super-universo.

Familiarización con los diversos grupos de filiación divina.

Inicio del estudio en los mundos de las Constelaciones.

RESULTADOS:

Perfeccionamiento de la lengua de Uversa.

Nacimiento de una autentica conciencia cósmica.

La mente comienza a vislumbrar la existencia de un destino magnífico y prodigioso.

Manifestación de un auténtico entusiasmo experiencial por la ascensión a Havona.

Nace un verdadero carácter morontial.

El servicio se hace natural y la adoración espontánea.

El nivel cultural es similar a la era inicial de Luz y Vida en un planeta normal.

EL SEXTO MUNDO DE LAS MANSIONES

ACTIVIDADES:

Inicio del estudio de los Altos Espíritus de los Super-universos, (aunque aún no se les pueda ver).

Primeras lecciones desde una perspectiva de educación morontial (pruebas finales).

Instrucción en la técnica administrativa del Universo y el "Bautismo".

Vacaciones de 40 días para meditar sobre la mejor técnica a seguir en el camino futuro.

RESULTADOS:

Se asiste a la fusión perfecta entre la mente humana y el Ajustador.

Convocatoria seráfica: Entrada oficial del mortal en la carrera ascendente del Paraíso.

El ascendente es dotado de un nuevo nombre y la naturaleza mortal ya no es mas que una sombra.

La organización social es muy elevada.

El nivel es comparable al que va más allá de la etapa inicial de Luz y Vida en un mundo normal.

EL SÉPTIMO MUNDO DE LAS MANSIONES

ACTIVIDADES:

Se obtiene permiso para visitar el mundo nº 7 de transición,
la sede del Padre Universal.

Se inicia una adoración más espiritual del Padre y se comienzan
los preparativos en grupo para ir a Jerusem.

Reunión de todo el personal en el "Mar de Cristal" para asistir a la marcha hacia Jerusem.

RESULTADOS:

Obtención de la cualificación para ser ciudadano de Jerusem y extirpación
de los últimos rasgos de la "marca de la bestia".

Fusión definitiva con el Ajustador.

Auténtico estatus inmortal y morontial con todas sus prerrogativas.

LA CIUDADANÍA DE JERUSEM

La forma morontial se mantiene, al ser esta, suficiente.

Ni los cambios de forma, ni los viajes supondrán ahora la pérdida de la conciencia.

El siguiente objetivo es dirigirse a Edentia y ser proclamado miembro del Cuerpo Morontial de Nebadon.
(Superviviente Inmortal asociado a su Ajustador, Ascendente al Paraíso,
Personalidad con estatus morontial e Hijo de los Altísimos)