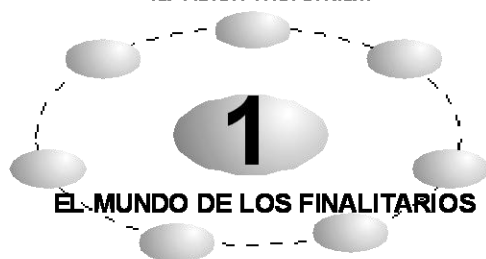


DOCUMENTO N° 45: "LA ADMINISTRACIÓN DEL SISTEMA LOCAL"

LOS MUNDOS CULTURALES DE TRANSICIÓN

Es la sede del Cuerpo de los Finalitarios. Está rodeado por los siete mundos de las Moradas. Los Finalitarios y sus edificios no son visibles para la visión morontial.



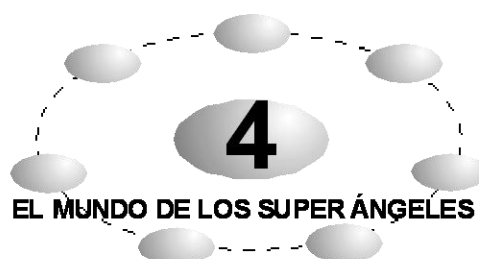
Es la sede de los supervisores del mundo morontial. Está rodeado por siete esferas. Desde los mundos de las moradas, previa autorización, se pueden visitar estos mundos culturales.



Es la sede de las huestes seráficas que actúan en el Sistema. Está rodeado de siete mundos donde se entrena y se instruye a los Ángeles.



Es el hogar en Satania, de las Brillantes Estrellas Vespertinas y otros seres coordinados. Tiene siete satélites destinados a seres no revelados.



Es el cuartel general de los Hijos Divinos de todas las órdenes. Sus siete satélites están destinados a los grupos individuales de estos Hijos Divinos.



Aquí se reúnen las altas personalidades del Espíritu Infinito. En sus siete satélites se reúnen grupos de esta orden. En este mundo no hay ningún representante oficial del Espíritu, porque la Ministra Divina de Salvington está "por todo" Nebadon.



Es la esfera silenciosa del Sistema. Nadie vive en ella. Su centro está ocupado por el GRAN TEMPLO DE LUZ. Todos los seres de todos los mundos son bienvenidos allí como adoradores. Los siete satélites que rodean este mundo en Satania son utilizados como lugar de detención para los participantes en la rebelión de Lucifer, mientras están pendientes de ser juzgados por los Ancianos de los Días.



EL SOBERANO DEL SISTEMA

Es un Hijo Lanonandek. Su nombre es LANAFORGE y es el sucesor de Lucifer.

Es un brillante y amable gobernador experimentado contra la rebelión.

En otro momento siendo Primer Asistente de otro Soberano vio sucumbir a su jefe.

Lanaforge fue fiel a Miguel a pesar de la sublevación de su superior que tenía más poder que el.

Tomo las riendas del gobierno y dirigió los asuntos del Sistema.

No sera relevado de su cargo seguramente hasta que no se hayan eliminado las consecuencias de la rebelión.

Visita con frecuencia los mundos aislados, entre ellos Urantia.

Preside el consejo Sistémico de Jefes de los mundos.

Una vez por semana se reúne con distintos grupos de personalidades.

Estas reuniones son poco protocolarias y están llenas de compañerismo, encanto y armonía, tienen lugar en el Mar de Cristal.

EL GOBIERNO DEL SISTEMA

Hoy el Sistema de Satania está administrado por un estado mayor de 7 Lanonandeks.

1. El Soberano del Sistema — Lanaforge nº 2.709
2. El Primer Soberano Asistente — Mansurotia nº 17.841
3. El Segundo Soberano Asistente — Sadib nº 271.402
4. El Guardián del Sistema — Holdant nº 19
5. El Registrador Sistémico — Vilton nº 374
6. El Director de la Donación — Fortant nº 319.847
7. El Alto Consejero — Hanavard nº 67

EL CONSEJO EJECUTIVO DE JERUSEM

Los siete Lanonandeks estan apoyados por un Consejo Ejecutivo que a su vez es el Cuerpo Asesor Supremo de Satania y lo componen doce miembros:

1. Hanavard — El Presidente Lanonandek
2. Lanaforge — El Soberano del Sistema
3. Mansurotia — El Primer Soberano Asistente
4. El Jefe de los Melquisedeks de Satania
5. El Director en funciones delos Portadores de Vida de Satania
6. El Jefe de los Finalitarios
7. El Adán original de Satania, Jefe Supervisor de los Hijos Materiales
8. El Director de las Huestes Seráficas de Satania
9. El Jefe de los Controladores Físicos de Satania
10. El Director de los Supervisores del Poder Morontial del Sistema
11. El Director en funciones de las Criaturas Intermedias del Sistema
12. El Jefe en funciones del Cuerpo de los Mortales Ascendentes

LOS VEINTICUATRO CONSEJEROS

- | | |
|--|--|
| 1. ONAGAR — El Maestro Pensador | 13. ELÍAS — El Mortal Transferido |
| 2. MANSANT — El Gran Educador | 14. MAQUIVENTA MELQUISEDEK |
| 3. ONAMONALONTON — El Hombre Rojo | 15. JUAN EL BAUTISTA |
| 4. ORLANDOF — El Hombre Azul | 16. 1-2-3 EL PRIMERO — Jefe Intermedios |
| 5. PORSHUNTA — El Hombre Naranja | 17. |
| 6. SINGLANGTON — El Hombre Amarillo | 18. |
| 7. FANTAD — El Hombre Verde | 19. No son consejeros permanentes |
| 8. ORVONON — El Hombre Índigo | 20. |
| 9. ADÁN — El Padre Planetario | 21. |
| 10. EVA — La Madre de la Raza Violeta | 22. Están reservados para grandes educadores de las edades están por venir |
| 11. ENOC — El Primer Fusionado | 23. |
| 12. MOISÉS — El Emancipador de la R. Violeta | 24. |

LOS HIJOS MATERIALES

En Jerusem se encuentra el Gran Templo de los Hijos Materiales, que es la morada central de este Sector.

Cada familia de Hijos e Hijas Materiales tiene su propio espacio y son habitantes permanentes de Jerusem.

Estos Hijos son la forma más perfeccionada de reproducción sexual y son verdaderamente materiales.

Hacen de intermediarios en los contactos entre el Príncipe Planetario (invisible) y las criaturas materiales.

En Nebadon hay 161.432.840 Hijos e Hijas Materiales.

LA EDUCACIÓN ADÁMICA DE LOS ASCENDENTES

Los Hijos e Hijas Materiales resultan sorprendentes para los ascendentes, ya que son muy parecidos a los mortales y estos siempre quieren conocerlos e intercambiar con ellos contactos fraternales.

Los ascendentes pasan su tiempo libre, observando y estudiando las costumbres y la vida de estas criaturas superiores.

Aquí los mortales que tienen carencias sexuales procedentes de sus mundos de origen, pueden compensar frustraciones junto a estas maravillosas criaturas.

Los Intermedios y los Serafines también deben vivir junto a estas criaturas, lo que supone una relación con una, pues si esta no se ha experimentado no se puede acceder al Paraíso.

Así ellos adquieren la experiencia de sus padres ayudando a los Adanes y Evas a criar y educar a sus hijos.

Las guarderías de prueba de los Mundos Morontiales están supervisadas por mil parejas de Hijos e Hijas Materiales.

LAS ESCUELAS MELQUISEDEKS

Son los directores del Cuerpo de Instructores y actúan en Jerusem y en sus mundos asociados, sobre todo los Mundos de las Moradas.

Los Hijos Melquisedeks dirigen más de treinta centros educativos diferentes en Jerusem.

Se inicia el trabajo en las Escuelas de Ciudadanía. Hijos e Hijas Materiales y Melquisedeks hacen un esfuerzo supremo para conseguir el mayor número de supervivientes mortales que puedan proseguir su carrera ascendente cada cien años, cada Sistema selecciona a diez representantes para ocupar un puesto en la legislatura de la Constelación.

Son elegidos por un Consejo de mil votantes de Jerusem.

Los Hijos e Hijas Materiales, los Serafines, los Intermedios y los Mortales Ascendentes son las órdenes de ciudadanía que eligen y dan representatividad a los distintos cuerpos electivos de Jerusem.

En Jerusem el voto es universal pero la calidad del mismo depende de que se posea o no la MOTA (la sabiduría morontial). Los ciudadanos de Jerusem están clasificados según su éxito con la MOTA.

EXAMENES CON LOS
MELQUISEDEKS



EXAMENES CON LAS
BRILLANTES ESTRELLAS
VESPERTINAS



EXAMENES ANTE
LOS 24 CONSEJEROS

Ter pasar estas pruebas y ver el nivel de la MOTA al voto del ciudadano se le atribuye el valor correspondiente