LA CARRERA ASCENDENTE

Según el LIBRO DE URANTIA, interpretado por Rafael Mondéjar

Medellín, 25 de septiembre de 2016

/1/ LA CARRERA ASCENDENTE

"La carrera ascendente es el factor más importante en cualquier estudio sobre los mortales del tiempo y del espacio" (LU 40:5.18)

/Clic/

/2/ CONDICIÓN Y MUNDOS

La carrera ascendente es ese largo camino de progreso material, intelectual y espiritual, que podemos recorrer, si así lo deseamos, <u>desde nuestra condición inicial de seres humanos</u> mortales en nuestro mundo de origen, el planeta Tierra (Urantia), <u>hasta lograr la condición de espíritus perfeccionados y eternos en el Paraíso</u>, y aún más allá de ese logro.

/Clic/En Urantia pasamos por una prueba corta e intensa durante la vida inicial de nuestra existencia material.

Posteriormente, en los Mundos de las Mansiones (MMA) y en otros mundos de nuestro Sistema, de nuestra Constelación y de nuestro Universo Local (UL), atravesaremos las fases morontiales de la ascensión.

Más tarde aún, en los mundos formativos de nuestro Sector Menor, de nuestro Sector Mayor y de nuestro Superuniverso (SU), pasaremos por las verdaderas etapas espirituales de la progresión y nos prepararemos para el tránsito hacia el Universo Central de Havona.

En los siete circuitos de Havona, nuestros logros serán intelectuales, espirituales y experienciales. Y existe una tarea concreta a realizar en cada uno de los mil millones de mundos distribuidos en los mencionados circuitos.

Finalmente, desde el circuito interior de Havona, continuaremos hacia el mismo centro del Universo para residir en el Paraíso y ser admitidos en el Cuerpo de la Finalidad.

Con esto completaremos la carrera ascendente revelada, ya que, al parecer, como Finalistas nos espera un inmenso destino, aún sin revelar.

Esto que acabamos de ver, es <u>una rapidísima panorámica</u>, pero vamos a ir más despacio, conociendo esos mundos que acabo de mencionar, las diferentes etapas de nuestra carrera ascendente y el progreso que realizaremos en cada una de ellas.

/Clic/

/3/ ETAPAS

En ese largo camino, vamos a pasar por siete etapas de progreso muy diferentes entre sí:

- •Comenzaremos por la <u>Etapa de Mortales Planetarios</u>, que es nuestra etapa actual, nuestra primera etapa (podemos verla en la parte inferior de la pantalla).
- Después de nuestra muerte pasaremos a la <u>Etapa de Supervivientes Dormidos</u>, en la que no existe ningún progreso.
- •Cuando nos despierten, continuaremos con la Etapa de Estudiantes de los MMA.
- •Después seguiremos con la de <u>Progresores Morontiales.</u>
- •De ahí pasaremos a la Etapa de Pupilos del Superuniverso.
- •Luego a la de *Peregrinos en Havona*.
- •Y, finalmente, llegaremos a la *Etapa de Ciudadanos en el Paraíso*, y en ella podremos alcanzar el Cuerpo de la Finalidad

Bien, pues ya comenzamos con

/Clic/

/4/ LA ETAPA DE MORTALES PLANETARIOS

Esta es la etapa inicial de nuestra carrera ascendente, la que actualmente estamos viviendo y experimentando. La quiero tratar con detalle, porque para entender todo lo que nos espera después, resulta imprescindible hacernos plenamente conscientes de que ya hemos comenzado el largo camino

de la vida eterna, y <u>recordar algunos conceptos básicos</u> de esta primera etapa, porque constituyen la base de todo nuestro futuro.

/Clic/

/5/ ETAPA DE MORTALES PLANETARIOS

Contenidos

En esta primera etapa vamos a profundizar en los siguientes contenidos:

- 1. Nuestros elementos constituyentes
- 2. Otras ayudas que recibimos
- 3. Los 7 círculos psíquicos del progreso humano
- 4. Logros que alcanzaremos en cada círculo
- 5. La muerte y tipos de muerte
- 6. ¿Qué ocurre después de la muerte física?

/Clic/

/6/ ETAPA DE MORTALES PLANETARIOS

Nuestros elementos constituyentes (1)

Bien, pues empezamos examinando nuestros elementos constituyentes.

En esta primera etapa comenzamos nuestra vida como seres evolutivos de origen animal pero con potencial ascendente y, para nuestro desarrollo y crecimiento como tales seres, disponemos de <u>los 5</u> elementos que vemos en pantalla:

- 1. El cuerpo
- 2. La mente
- 3. La personalidad
- 4. El espíritu
- 5. El alma /Clic/

/7/ ETAPA DE MORTALES PLANETARIOS

Nuestros elementos constituyentes (2)

/Clic/ El cuerpo es nuestro mecanismo electroquímico, viviente pero mortal, de naturaleza y origen animal, provisto de estructuras cerebrales, nerviosas y otras, que permiten la superposición y manifestación de los otros 4 elementos ya mencionados. El cuerpo físico nos lo proporcionan nuestros padres materiales, que igualmente son de naturaleza y origen animal.

/Clic/

/8/ ETAPA DE MORTALES PLANETARIOS

Nuestros elementos constituyentes (3)

/Clic/ La mente es la inteligencia asociada a la vida emocional y a un sistema energético-material y mortal (el cerebro), a través del cual funciona: piensa, percibe, siente y recuerda; la mente incluye la totalidad de la experiencia consciente e inconsciente y puede elevarse hasta el nivel del espíritu mediante la Adoración y la Sabiduría.

Nos la otorga el Espíritu Madre del UL, a través de siete Espíritus Ayudantes de la Mente (7EAM):

- •Cinco de ellos son comunes al animal y al ser humano: Intuición, Comprensión, Valentía, Conocimiento y Consejo.
- •Los otros dos son propios del hombre: Adoración y Sabiduría.

Esta mente humana tiene conciencia de sí misma (identidad), porque al estar bajo la influencia de los 7EAM, sólo necesita para funcionar el cerebro, al que ya está asociada.

/Clic/

/9/ ETAPA DE MORTALES PLANETARIOS

Nuestros elementos constituyentes (4)

/Clic/ La personalidad es la única realidad invariable en nuestra experiencia siempre cambiante, que unifica los restantes elementos asociados del ser humano (el cuerpo y la mente, que ya hemos visto, y el espíritu y el alma que veremos enseguida).

La personalidad es un don que nos otorga el Padre y que, <u>en su máxima manifestación</u>, incluye las siguientes cualidades:

- <u>Identidad o conciencia de sí mismo</u> (que radica, como ya hemos visto, en la mente de la criatura humana)
- Voluntad propia o libre albedrío
- Posibilidad de revelarse
- Sentimiento de hermandad con otras personalidades semejantes

NOTA: LO QUE SIGUE NO ES INDISPENSABLE AHORA, PERO ES BUENO SABERLO

Todas las cualidades que acabo de mencionar son inmediatamente entendibles, salvo quizá la voluntad propia o libre albedrío. Ésta está implicada en:

- La decisión moral, que requiere sabiduría
- <u>La elección espiritual</u>, que requiere discernimiento de la verdad
- El amor desinteresado, y consiguientemente el servicio a la fraternidad
- La cooperación intencional, que requiere lealtad al grupo
- La perspicacia cósmica o captación de los significados universales
- La consagración de la personalidad a hacer la voluntad del Padre
- <u>La adoración</u> o reconocimiento sincero de los valores divinos y del amor a Dios

/Clic/

/10/ ETAPA DE MORTALES PLANETARIOS

Nuestros elementos constituyentes (5)

/Clic/ El espíritu es un fragmento prepersonal, divino e inmortal, que también el Padre Universal nos otorga, para que resida en nuestra mente, y desde allí nos oriente moralmente y realice en ella los ajustes necesarios para propiciar nuestro avance espiritual. Este espíritu divino está destinado a fusionarse con nosotros, con nuestra personalidad, si así lo deseamos y trabajamos para ello. En el LU recibe el nombre de Ajustador del Pensamiento o Monitor de Misterio.

/Clic/

/11/ ETAPA DE MORTALES PLANETARIOS

Nuestros elementos constituyentes (6)

/Clic/ El alma es una <u>adquisición experiencial</u>, que nace de la espiritualización de la mente por contacto con el Ajustador, a medida que los seres humanos elegimos hacer la voluntad del Padre.

Y cuando hacemos esto, el espíritu interno se convierte en el padre, y la mente en la madre de esta realidad emergente, que es el Alma, que está potencialmente destinada a sobrevivir a la muerte física. **De este modo**, los seres humanos trascendemos las limitaciones temporales de nuestro cuerpo y de nuestra mente, identificándonos con el alma, que asegura nuestra continuidad y nuestra ascensión voluntaria hasta el Paraíso.

La sustancia del alma no es material ni espiritual, sino morontial, que es un estado intermedio entre ambas

Bien, pues estos que hemos visto, son los <u>5 elementos</u> que constituyen nuestro ser en esta primera etapa de nuestra larga carrera.

Veamos ahora

/Clic/

/12/ ETAPA DE MORTALES PLANETARIOS

Otras ayudas que recibimos (49.6.1)

- 1. /Clic/ Además de los elementos ya mencionados, todos disfrutamos, del servicio de los Ángeles Guardianes y de otras órdenes de mensajeros del Espíritu Infinito.
- 2. **Todos somos liberados** de las cadenas de la carne mediante la muerte natural, salvo aquellos que durante la vida física fusionan con el Ajustador.
- 3. **Todos vamos a los Mundos Morontiales (MMO)** de evolución espiritual y de progreso mental, salvo aquellos en los que se produce la muerte espiritual (o del alma).
- 4. **Además, desde Pentecostés**, se universalizó para todos los seres humanos de Urantia la enseñanza y la guía de una triple dotación espiritual:
 - 1. El Ajustador del Pensamiento, que ya hemos mencionado, y que procede del Padre.

- 2. El Espíritu de la Verdad, que procede del Hijo Eterno, recibido a través de Miguel de Nebadón, Hijo de Dios y creador del UL, que encarnó en nuestro planeta como Jesús de Nazaret.
- 3. El Espíritu Santo, que procede del Espíritu Infinito, recibido a través de la Ministra Divina, compañera de Miguel de Nebadon en la creación del UL.
- 5. **Y a medida que progresemos** en la escala de la inteligencia y de la percepción espiritual, recibiremos nuevas influencias espirituales superiores.

/13/ ETAPA DE MORTALES PLANETARIOS

Los 7 círculos psíquicos del progreso humano (1)

Con los 5 elementos que ya hemos visto que poseemos (cuerpo, mente, personalidad, espíritu y alma) y con las otras ayudas que recibimos, los Mortales Planetarios, tenemos <u>la oportunidad y la responsabilidad</u> de alcanzar en nuestra vida determinados <u>logros individuales de progreso</u>, es decir de desarrollo material, intelectual y espiritual.

Y este progreso individual de los seres humanos se alcanza y se mide por la conquista y el paso sucesivo de los llamados <u>siete círculos psíquicos o</u> también <u>círculos cósmicos</u>.

- 1. /Clic/ Por lo tanto, podemos decir que los siete círculos psíquicos consisten en 7 niveles de progresión humana, que comienzan en el escalón siguiente al puramente animal (eso sería la entrada en el 7° Círculo) y que nos conducen finalmente a descubrir que somos ciudadanos del universo y que formamos parte de la experiencia cósmica del Ser Supremo.
- 2. /Clic/ El dominio de estos círculos está relacionado con el crecimiento del alma. Este crecimiento puede ser cuantitativo o cualitativo.

Se produce un crecimiento cuantitativo de nuestra alma a medida <u>que comprendemos los significados</u> -quién soy, de dónde vengo, qué estoy haciendo aquí, a dónde voy después, qué sentido tiene esta vida, por qué existe el mal, qué hay más allá de la muerte, cuál es la finalidad de este universo, etc.- <u>de la realidad finita en la que estamos inmersos</u> (recuerdo que la realidad tiene 3 niveles: el material, el intelectual y el espiritual).

Pero el crecimiento cualitativo de nuestra alma está ligado a nuestra Fe y a nuestros Actos; porque, por un lado, depende *totalmente* de que **nuestra fe** capte la verdad de que el hombre es hijo de Dios, -y cuando eso ocurre, esa verdad se convierte en experiencia-, pero, por otro lado, **nuestros actos** - nuestras obras, la realización de la voluntad de Dios- son imprescindibles para alcanzar la conciencia de que somos parte integrante de la realidad cósmica del Ser Supremo.

/Clic/

/14/ ETAPA DE MORTALES PLANETARIOS

Los 7 Círculos Psíquicos del progreso humano (2)

- 3. **Es importantísimo tener en cuenta** que el avance a través de los 7 círculos psíquicos tiene que ver con el crecimiento equilibrado del conjunto de la personalidad humana, que incluye:
 - Los aspectos corporales o materiales
 - Los logros de la mente
 - El crecimiento del alma, y
 - La sintonía con el Ajustador
- 4. /Clic/ Un crecimiento desproporcionado de unas partes sobre otras, conlleva siempre dos peligros alternativos: el de caer en la incapacidad para percibir las directrices del Ajustador o el de interpretar fanáticamente esas directrices.

/Clic/

/15/ ETAPA DE MORTALES PLANETARIOS

Los siete Círculos Psíquicos del progreso humano (3)

5. **También debemos saber** que el hecho de atravesar estos 7 círculos <u>no equivale a la fusión</u> con el Ajustador, aunque revela que se han alcanzado las etapas previas para fusionar con él.

- 6. /Clic/ El Ajustador colabora con nosotros, desde nuestro interior, para que alcancemos los 7 círculos, y él mismo también progresa en ellos hacia su propio funcionamiento autónomo en el ámbito de la realidad finita.
- 7. /Clic/ Por otro lado, también los Serafines, que son estimuladores de la mente, intentan continuamente provocarnos decisiones que conduzcan a superar los círculos. No lo hacen desde el interior como los Ajustadores, sino desde el exterior, trabajando a través de nuestro entorno social, ético y moral.
- 8. /Clic/ Finalmente, decir que el alma refleja las acciones y las motivaciones de la mente,
 - y que cuando la mente escoge la verdad, la belleza y la bondad, está recorriendo los 7 círculos, bajo la guía de los 7EAM, unificados y dirigidos por el Espíritu de la Sabiduría.
 - Y después de completarse los 7 círculos, el don de la mente morontial se superpone a la mente que está bajo la influencia de estos espíritus ayudantes, lo que inicia la carrera morontial.

/16/ ETAPA DE MORTALES PLANETARIOS

Logros que alcanzaremos en los 7 círculos

Lo primero que hay que decir es que <u>es difícil definir con precisión los logros que pueden alcanzarse en cada uno de estos 7 niveles</u> de progresión humana, ya que varían para cada individuo según su capacidad de crecimiento equilibrado. Por ello, los reveladores no han establecido ninguna delimitación precisa que nos indique en qué círculo nos encontramos en cada momento. Pero lo que verdaderamente importa no es en qué círculo nos encontramos, sino hacia dónde estamos caminando. No obstante, sí que se puede decir, de modo general, lo siguiente:

- 1. /Clic/ Que comenzamos entrando en el 7° círculo, en el más exterior, y que a partir de ahí, nuestras decisiones intelectuales, nuestras elecciones morales, nuestro desarrollo espiritual, nuestra fe y nuestros actos, determinan nuestro avance hacia cada uno de los círculos siguientes hasta llegar al 1°.
- 2. /Clic/ Que entre la conquista de los círculos cósmicos y la experiencia religiosa espiritual no existe una relación directa, pero que esa conquista acrecienta nuestro potencial de éxito y de logros humanos.
- 3. /Clic/ Que la evolución cósmica a través de estos círculos se refleja de tres maneras:
 - En la sintonía progresiva con el Ajustador
 - En la evolución, también progresiva, del alma morontial
 - Y en el grado de realidad cada vez más alto de la personalidad humana

/Clic/ Por último, decir, que <u>si la conquista de estos 7 Círculos Cósmicos no la alcanzamos antes de la muerte física</u>, formará parte de nuestra experiencia en los MMA, salvo que en la imposibilidad de alcanzar estos mundos haya culpa por parte nuestra o que nuestras intenciones y deseos no tengan un valor de supervivencia.

/Clic/

/17/ ETAPA DE MORTALES PLANETARIOS

Logros que alcanzaremos. Círculo 7° (1)

/Clic/ Entramos en el 7° círculo, cuando desarrollamos dos capacidades:

- 1. El funcionamiento adecuado de la personalidad humana,
- 2. Y la capacidad para alcanzar la individualidad espiritual.

/Clic/

/18/ ETAPA DE MORTALES PLANETARIOS

Logros que alcanzaremos. Círculo 7° (2)

Nuestra personalidad tiene un funcionamiento adecuado, cuando podemos ejercer:

- la elección personal
- la decisión individual
- y la responsabilidad moral

/19/ ETAPA DE MORTALES PLANETARIOS

Logros que alcanzaremos. Círculo 7° (3)

Y la capacidad para alcanzar la individualidad espiritual, indica:

- que en nuestra mente están funcionando los 7EAM bajo la dirección del espíritu de la sabiduría.
- que nuestra mente ya ha recibido al Ajustador del Pensamiento
- que también ha recibido el Espíritu de la Verdad
- Y que se nos ha incluido en los circuitos de influencia del Espíritu Santo

/Clic/

/20/ ETAPA DE MORTALES PLANETARIOS

Logros que alcanzaremos. Círculo 7° (4)

¿Pero todos desarrollamos estas capacidades? Evidentemente, no.

Las personas con una mente normal alcanzan el 7° círculo y, a partir de él, van escalando todos los demás hasta llegar al 1°.

Las personas con una mente subnormal (incluyendo en esta categoría exclusivamente a aquellas que no pueden ejercer un poder normal de la voluntad, conforme a lo que acabamos de ver: es decir, que no tienen capacidad para elegir, ni para tomar decisiones ordinarias, que no se les puede exigir responsabilidad moral, que no tienen capacidad para alcanzar la individualidad espiritual y para comprender personalmente a Dios) no alcanzan este 7° círculo y, en consecuencia, no experimentan el crecimiento equilibrado del conjunto de los aspectos de la personalidad que antes hemos mencionado. No obstante, estas personas con una mente subnormal, tienen asignada una Compañía de Serafines y un Batallón de Querubines, encargados de servirlos y de vigilar que se les manifieste justicia y misericordia en las luchas por la vida en nuestro planeta. Por lo tanto, es obvio que merecen también toda nuestra comprensión, nuestro amor y nuestro servicio. (¿Tienen personalidad estas criaturas? Creo que pueden tenerla, como cualquier otro ser humano, y creo que, tras su muerte, pueden ser despertados en los MMO, como despiertan los niños que mueren sin Ajustador. Pero esta es una cuestión que no está explícitamente resulta en el LU)

- 1. /Clic/ La entrada en el 7° círculo nos convierte en verdaderos ciudadanos potenciales del UL.
- 2. **Y desde ese momento** pertenecemos a un grupo de 1.000 mortales en condiciones similares de progreso, y estamos <u>bajo el cuidado y la custodia de 1 Pareja de Serafines y 1 Compañía de Querubines Auxiliares.</u>

/Clic/

/21/ ETAPA DE MORTALES PLANETARIOS

Logros que alcanzaremos. Círculos 6° al 4°

De nuestro paso por los círculos 6° al 4°, solo se nos informa de lo siguiente:

- 1. /Clic/ Que los 7EAM ejercen una acción creciente y unificada para liberar a la mente de su dependencia de los mecanismos físicos de la vida material, con el fin de introducirla cada vez más en los niveles morontiales de la experiencia.
- 2. **Que cuando alcanzamos el 6º círculo**, pertenecemos a un grupo de 500 mortales en condiciones similares de progreso, y que estamos bajo el cuidado y custodia de <u>1 Pareja Serafines con 1 Compañía de Querubines.</u>
- 3. **Que cuando alcanzamos el 5º círculo**, pertenecemos a un grupo de unas 100 personas, y que 1 Pareja de Serafines con 1 Grupo de Querubines se encargan de nosotros.
- 4. Que cuando alcanzamos el 4º círculo, somos reunidos en grupos de 10, y que 1 Pareja de Serafines, asistida por 1 Compañía de Querubines, se encarga nuevamente de nosotros.

/Clic/

/22/ETAPA DE MORTALES PLANETARIOS

Logros que alcanzaremos. Círculo 3°

De nuestra entrada y paso por el 3° Círculo, se nos indica:

- 1. /Clic/ Que desde que llegamos a este 3° círculo, <u>1 Pareja de Guardianes Seráficos</u> se dedican total y exclusivamente a nosotros, tras lo cual se observa una evidente mejora en todas las fases de progresión cósmica y de desarrollo espiritual.
- 2. Que nuestro Ajustador se esfuerza:
 - Por morontializar nuestra mente (es decir, por hacer que nuestra mente se asemeje cada vez más a la mente morontial)
 - Por conquistar los círculos restantes, y
 - Por alcanzar la etapa final de la asociación humano-divina antes de que se produzca la muerte natural y se disuelva esta asociación excepcional (entre el Ajustador y el Guardián Seráfico)
- 3. **Que la influencia de los 7EAM** disminuye progresivamente desde este 3^{er} círculo hasta el 1°.

Del 2° círculo no se nos dice nada específico.

/Clic/

/23/ ETAPA DE MORTALES PLANETARIOS

Logros que alcanzaremos. Círculo 1°

Y del 1° Círculo se nos indica que cuando llegamos a él:

- 1. /Clic/ El Ajustador ya puede hablar de manera directa e inmediata con nosotros, alcanzándose con ello el máximo desarrollo y acercamiento posible entre el Ajustador y nuestra mente durante la experiencia humana.
- 2. **Que hemos alcanzado** la madurez mortal y que los 7EAM finalizan su influencia exclusiva en nuestra mente.
- 3. **Que, en consecuencia,** la mente se vuelve cada vez más semejante a la inteligencia del estado morontial.
- 4. **Y también** que en este Primer Círculo, nos sentimos más intensamente ciudadanos del universo y parte integrante del Ser Supremo.

/Clic/

/24/ ETAPA DE MORTALES PLANETARIOS

La muerte y tipos de muerte (1)

Vamos a considerar la muerte desde tres visiones o perspectivas diferentes

- 1. Desde una visión puramente material
- 2. Desde una visión filosófica con valores de supervivencia, y
- 3. Desde el punto de vista de la supervivencia de la personalidad

/Clic/

/25/ ETAPA DE MORTALES PLANETARIOS

La muerte y tipos de muerte (2)

- Los seres humanos entendemos normalmente la muerte como el cese físico de las energías vitales; y, en efecto, eso es la muerte desde un punto de vista puramente material.
 Cuando el cuerpo humano no responde a ningún estímulo, se entiende que la persona está físicamente muerta. Y para aquellos que solo consideran la muerte desde el punto de vista material, ésta es la única muerte que existe.
- 2. /Clic/ Sin embargo, desde una visión filosófica con valores de permanencia, la muerte sólo es <u>el comienzo de una carrera permanente de aventuras</u> excitantes y de maravillas sin fin, el comienzo de una vida perpetua de anticipaciones y de un eterno viaje de descubrimientos.
- 3. /Clic/ Pero en el terreno de la realidad que ya conocemos, es decir, en lo que se refiere, no meramente al cuerpo físico, sino a la supervivencia de la personalidad, existen en realidad tres tipos de muerte:
 - La muerte espiritual (o del alma)
 - La muerte intelectual (o de la mente)

• La muerte física (del cuerpo y de la mente)

/Clic/

/26/ ETAPA DE MORTALES PLANETARIOS

La muerte y tipos de muerte (3)

<u>La muerte espiritual (o del alma)</u> se produce cuando se dan, sucesivamente, las siguientes circunstancias:

- 1. /Clic/ Que el ser humano rechace definitivamente la supervivencia
- 2. /Clic/ Que tanto su Ajustador como su Serafín lleguen a la conclusión de que ese rechazo es real, y emitan conjuntamente un informe declarando la total insolvencia o quiebra espiritual de ese mortal.
- 3. /Clic/ Que ese informe del Ajustador y del Serafín se registre en Uversa, la capital de Orvonton.
- 4. /Clic/ Que los Censores y sus asociados Reflectantes verifiquen la certeza esas conclusiones.
- 5. /Clic/ Que los Gobernantes de Orvonton ordenen la liberación inmediata del Ajustador.

/Clic/ La muerte espiritual es completamente definitiva y, aunque la vida física de ese individuo continúe por el simple impulso material de las energías cósmicas, el interesado ya está muerto cósmicamente y nunca más resucitará. Su Ajustador se marcha a Divinington, pero su Serafín personal o colectivo, seguirá cumpliendo sus deberes respecto de ese individuo abandonado por su Ajustador.

/Clic/

/27/ ETAPA DE MORTALES PLANETARIOS

La muerte y tipos de muerte (4)

La muerte intelectual (o de la mente) se produce:

/Clic/ Cuando los circuitos mentales de la acción volitiva humana, utilizados por el Espíritu de Adoración y el de Sabiduría se rompen sin posibilidad de recuperación. Esto puede ocurrir: por las aberraciones del intelecto, o por la destrucción parcial del mecanismo cerebral

/Clic/ En estos casos:

- •El Ajustador queda inmediatamente liberado y parte hacia Divinington, y en los archivos del Universo se considera que ese mortal ha encontrado la muerte, aunque el mecanismo del cuerpo físico continúe funcionando.
- •El cuerpo menos la mente volitiva ya no es humano.
- •Pero el alma de ese individuo puede sobrevivir de acuerdo con la elección anterior de su voluntad.

/Clic/

/28/ ETAPA DE MORTALES PLANETARIOS

La muerte y tipos de muerte (5)

La muerte física (es decir, del cuerpo y de la mente) se produce:

/Clic/ Cuando las estructuras cerebrales del ser humano, que son necesarias para la dotación mental, dejan de funcionar y las energías medibles del cerebro detienen sus pulsaciones rítmicas vitales.

/Clic/ Esto conlleva el deterioro de la mente y pone fin a la conciencia mortal, que no podrá volver a aparecer hasta que se haya preparado una situación cósmica que permita que esa misma personalidad humana ejerza de nuevo su actividad en relación con la energía viviente.

/Clic/

/29/ ETAPA DE MORTALES PLANETARIOS

¿Qué ocurre después de la muerte física? (1)

/Clic/ Pues después de la muerte del cuerpo físico y de la mente material, <u>aún sobreviven los otros tres elementos</u> que constituyeron nuestro ser, pero que no eran materiales. Dichos elementos serán **indispensables** para la resurrección posterior en los MMO pero, en el momento de la muerte del individuo, quedan disgregados, separados. Son:

- El Ajustador del Pensamiento
- El Alma Morontial

La Personalidad inmortal

/Clic/

/30/ ETAPA DE MORTALES PLANETARIOS

¿Qué ocurre después de la muerte física? (2)

El Ajustador del Pensamiento, que nos otorgó el Padre

- •no puede retener por ahora la personalidad del sujeto (porque no es suya, porque no se ha fusionado con él).
- •pero se queda con la identidad del mismo, que radicaba en la mente;
- •y tras la muerte de dicho sujeto, se marcha a Divinington,
- •pero antes de partir realiza <u>una copia duplicada de la memoria</u> de la mente en la que residió, que contendrá aquellos acontecimientos de la vida humana que tuvieron valores y significados morontiales y espirituales. Y <u>una de esas copias</u> se la lleva con él, para que en el momento de la repersonalización, cuando este Ajustador regrese, pueda restablecer la memoria del individuo original y, de ese modo, éste tenga plena conciencia de su continuidad y de la expansión de su personalidad. Estos factores espiritualizados <u>de la memoria y de la identidad</u> de la criatura (*) forman parte para siempre del Ajustador.

No explicar, si no es necesario, pero es indispensable saberlo:

(*) En el LU se dice "<u>personalidad</u> de la criatura" pero ojo, esta personalidad no puede estar referida a la que recibe el individuo como don del Padre, ya que ese don no forma parte todavía del Ajustador, por lo tanto el concepto de la personalidad en esa frase, no puede tener sino el valor de <u>personalidad</u> material o identidad.

/Clic/

/31/ ETAPA DE MORTALES PLANETARIOS

¿Qué ocurre después de la muerte física? (3)

El alma morontial, como está por encima de la influencia de los 7EAM

- •no retiene la conciencia de sí misma sin el Ajustador,
- •por lo que pierde temporalmente la identidad.
- •Sin embargo, conserva ciertas fases de su antigua mente asociada, como son la matriz mental de la criatura y los potenciales pasivos de su identidad y, por ello,
- •posee un carácter continuado que <u>se convierte en una memoria activa cuando es estimulada</u> por el Ajustador que vuelve.
- •Este alma morontial, permanece bajo la custodia de una pareja de Serafines Guardianes del Destino hasta su posterior repersonalización.
- •Durante ese tiempo, el alma jamás manifiesta una identidad activa, porque no la tiene,
- •y tampoco establece ningún tipo de comunicación con otras personalidades.

/Clic/

/32/ ETAPA DE MORTALES PLANETARIOS

¿Qué ocurre después de la muerte física? (4)

La Personalidad inmortal, que igualmente nos otorgó el Padre,

- no se sabe a dónde va. Su <u>paradero exacto durante el período que media entre la muerte y la supervivencia, no lo conocen los reveladores,</u>
- **pero nos aseguran** que tanto el registro de la constitución de la personalidad como cada uno de sus factores identificables está salvaguardado eficazmente por los arcángeles, en sus mundos de actividades especiales.

Y, además de estos tres elementos disgregados (Espíritu, Alma y Personalidad), la historia de la vida humana, tal como fue vivida en la carne, se conserva en el UL, junto con ciertos registros vivientes.

/Clic/

/33/ ETAPA DE MORTALES PLANETARIOS

¿Qué ocurre después de la muerte física? (5)

Tras esta situación de muerte del cuerpo físico y de la mente material, y de disgregación de los elementos no materiales, los Mortales Planetarios,

/Clic/ pasamos a la etapa de Supervivientes Dormidos. /Clic/

/34/ ETAPA DE SUPERVIVIENTES DORMIDOS

Ya vimos que después de la muerte del cuerpo físico y de la mente material, el alma, separada del Ajustador, no puede manifestar identidad ni establecer ningún tipo de comunicación con los seres que viven en la Tierra. Podríamos decir, por tanto, que el yo material de la persona fallecida

/Clic/ se encuentra en la más absoluta oscuridad.

En tal estado, estas almas están total y absolutamente inconscientes durante el sueño de la muerte. No puede haber ningún tipo de manifestación de la personalidad, ni puede existir ninguna capacidad para ponerse en comunicación con otras personalidades hasta después de haberse consumado la supervivencia. No obstante, a aquellos que van a los MMA no se les permite tampoco enviar mensajes de vuelta a sus seres queridos.

En todos los universos existe la política de prohibir este tipo de comunicaciones durante el período de la dispensación en curso. Por lo tanto, sustentar o afirmar que pueda existir cualquier tipo de comunicación entre los muertos recientes (los de nuestra dispensación) y los vivos, no encuentra amparo alguno en el LU, salvo lo que ocurrió con Jesús de Nazaret, cuyas apariciones se produjeron mientras él permanecía en los MMA.

Para los mortales dormidos, el paso del tiempo no tiene ninguna importancia; están totalmente inconscientes y ajenos a la duración de su descanso. En el momento de reensamblarse su personalidad al final de una era, los que han dormido miles de años, reaccionan de la misma manera que los que durmieron solo unos días. Todos los supervivientes pasan por el régimen de la ascensión exactamente igual con independencia de la duración del sueño de la muerte.

Clic

/35/ ETAPA DE SUPERVIVIENTES DORMIDOS

Contenidos

En esta segunda etapa vamos a profundizar en los siguientes contenidos:

- 1. Nuestro tiempo de permanencia en esta etapa
- 2. Órdenes de ascensión para la supervivencia
- 3. Requisitos para una Orden de Ascensión individual
- 4. Mundos donde se lleva a cabo la resurrección
- 5. Cuadro resumen
- 6. Modo en que se realiza la resurrección
- 7. Los mortales que no despiertan, que no resucitan

/Clic/

/36/ ETAPA DE SUPERVIVIENTES DORMIDOS

Nuestro tiempo de permanencia en esta etapa

/Clic/ Nuestro tiempo de permanencia en esta etapa dependerá <u>de los logros que cada uno hayamos alcanzado</u> durante la etapa de Mortales Planetarios, <u>y también de los valores de supervivencia que contenga nuestra alma</u>. A mayor progreso, menos tiempo dormidos. Es decir, que ese tiempo va a depender mucho de la diferente situación de progreso en la que nos encontremos en el momento de nuestra muerte.

/Clic/ Bien, pues vamos a ver cuáles son las <u>situaciones de diferente progreso en las que pueden</u> encontrarse los Mortales Planetarios, en el momento de la muerte:

1. La de aquellos seres humanos que, en el momento de su muerte, no han alcanzado el 7° círculo. Normalmente se trata de <u>niños que aún no han recibido el Ajustador</u>. A los efectos de la supervivencia, estos niños dependen de sus padres, por lo tanto, permanecerán en la

etapa de supervivientes dormidos hasta que alguno de ellos sea repersonalizado, es decir, un tiempo variable. Desde mi punto de vista, también es posible que se incluyan en esta situación a aquellas personas que tienen una mente subnormal.

- **2. La de aquellos seres humanos que**, en el momento de su muerte, <u>ya han recibido el Ajustador</u> y, por tanto, han alcanzado el 7° Círculo, e incluso algún círculo más avanzado, <u>pero</u> que <u>todavía no han elegido la vida eterna</u>. Son generalmente <u>niños que tienen entre 6 y 14 ó 16 años</u>. Estos niños, a los efectos de la supervivencia, también dependen de sus padres, por lo que, igualmente, permanecerán en la etapa de supervivientes dormidos un tiempo variable, hasta que alguno de sus padres sea repersonalizado.
- **3.** La de aquellos seres humanos, adultos, que, en el momento de su muerte, se encuentran entre el 7° y el 4° círculo. Estos mortales proceden generalmente de mundos evolutivos poco avanzados y permanecen como supervivientes dormidos un tiempo variable, que puede finalizar en cualquier momento, o al producirse una orden de ascensión milenaria o al finalizar una época, dependiendo no solo del círculo que hayan alcanzado (entre el 7° y el 4°), sino también de diversas circunstancias (razones prácticas, asociaciones sentimentales, etc).
- **4.** La de aquellos seres humanos que en el momento de su muerte, se encuentran al menos en el 3° Círculo, y que tienen la asistencia de un Serafín personal. (49.6.8; 112.4.12). En este 4° grupo, <u>algunos de estos supervivientes dormidos</u>, proceden de <u>mundos evolutivos poco avanzados</u> y, entre ellos, se pueden distinguir <u>tres grupos</u>, según su diferente situación de progreso:
 - 1. Mortales menos avanzados
 - 2. Mortales de avance intermedio
 - 3. Mortales más avanzados

Otros seres humanos también se encuentran en el 3^{er} Círculo o en un nivel superior y tienen igualmente la asistencia de un Guardián Seráfico del Destino personal, pero proceden de <u>mundos evolutivos intermedios</u>. Y entre ellos también se pueden distinguir <u>tres grupos</u> según su diferente situación de progreso:

- 1. Mortales menos perfeccionados
- 2. Mortales de perfección intermedia
- 3. Mortales más perfeccionados

Todos estos seres humanos son <u>repersonalizados al tercer día</u>, aunque <u>en mundos diferentes</u> <u>y mediante órdenes de ascensión diferentes</u>, como enseguida veremos.

5. Por último, la de aquellos seres humanos, generalmente procedentes <u>de mundos evolutivos avanzados</u>, que en su propia vida física fusionan con su Ajustador, sin pasar por las puertas de la muerte. Con toda probabilidad han alcanzado el primer círculo, aunque este hecho, por sí solo, no implica fusionar en vida con el Ajustador. Estos seres humanos son despertados de inmediato en la sede del UL.

/Clic/

/37/ ETAPA DE SUPERVIVIENTES DORMIDOS

Órdenes de ascensión para la supervivencia (1)

Las órdenes de ascensión para la supervivencia sirven para proceder al llamamiento de los supervivientes dormidos, con el fin de que estos despierten y se incorporen de nuevo a la vida y al progreso. Son dictadas y promulgadas en el propio UL (en nuestro caso, en el UL de Nebadon).

/Clic/ Estas que figuran en la pantalla son las diferentes órdenes de ascensión para la supervivencia:

- 1. O.A. Colectivas
- 2. O.A. Indidivuales
- 3. O.A. Que dependen de un periodo de prueba
- 4. O.A. Secundarias Modificadas
- 5. O.A. Primarias Modificadas

Las primeras se llaman colectivas, porque se dictan para el despertar de un grupo más o menos numeroso de supervivientes dormidos, mientras que las segundas, se dictan para despertar a un solo individuo, y por eso se llaman <u>órdenes de ascensión individual</u>.

Estas órdenes de ascensión individual, se dictan con mucha rapidez (todas ellas al tercer día de producirse la muerte), mientras que las órdenes de ascensión colectiva, están muy espaciadas unas de otras, y cuanto más grande sea el grupo al que se va a despertar, más tiempo tarda en dictarse la orden de ascensión.

El hecho de que se nos despierte antes o después y de que se nos incluya en una o en otra de las órdenes de ascensión, depende, como ya hemos visto en la diapositiva anterior, de la situación de diferente progreso en que nos encontremos en el momento de nuestra muerte, y también de los valores de supervivencia que hayamos alcanzado. A mayores logros y mayores valores de supervivencia, más pronto se nos despierta.

/Clic/

/38/ ETAPA DE SUPERVIVIENTES DORMIDOS

Órdenes de ascensión para la supervivencia (2)

- 1. **Las órdenes de ascensión colectivas,** se dictan para resurrecciones en diferentes fechas, y las hay de tres clases:
 - 1. Órdenes de dispensación planetaria (para resurrecciones al final de una época)
 - 2. Órdenes de ascensión milenaria (para resurrecciones cada mil años)
 - 3. Órdenes de ascensión especial (para resurrecciones en fechas indeterminadas)

Generalmente, todos los mortales que despiertan por alguna de estas órdenes, son repersonalizados en el 1° MMA.

/Clic/

/39/ ETAPA DE SUPERVIVIENTES DORMIDOS

Órdenes de ascensión para la supervivencia (3)

- 2. Las órdenes de ascensión individuales se dictan, como he dicho antes, para resurrecciones que tienen lugar al tercer día de la muerte y, generalmente, para mortales procedentes de mundos evolutivos poco avanzados. Estos mortales han alcanzado, como ya vimos, al menos el 3° Círculo, tienen un Guardián Seráfico Personal y están en diferente situación de progreso, distinguiéndose tres grupos, según expliqué anteriormente:
 - 1. Los menos avanzados, que son repersonalizados en el 1º MMA
 - 2. Los de avance intermedio, que son repersonalizados en un mundo intermedio de las mansiones)
 - 3. Los más avanzados, que son repersonalizados en el 7° MMA

/Clic/

/40/ ETAPA DE SUPERVIVIENTES DORMIDOS

Órdenes de ascensión para la supervivencia (4)

- 3. **Órdenes de ascensión que dependen de un periodo de prueba**. Estas órdenes afectan fundamentalmente a los niños y jóvenes que dependen de sus padres para la supervivencia y que, por tanto, se promulgan en la fecha en que se promulguen las órdenes de ascensión de sus respectivos padres. Estas órdenes de ascensión son de dos tipos:
 - 1. Para niños que mueren antes de recibir al Ajustador
 - 2. Para niños y jóvenes con Ajustador, que mueren antes de elegir la supervivencia

Estos niños son repersonalizados en los mundos finalistas del Sistema, de la Constelación o del UL, dependiendo de donde sean repersonalizados sus padres.

/Clic/

/41/ ETAPA DE SUPERVIVIENTES DORMIDOS

Órdenes de ascensión para la supervivencia (5)

4. **Órdenes de ascensión secundarias modificadas.** Se dictan también para resurrecciones que tienen lugar al tercer día de la muerte, y para los mortales generalmente <u>procedentes de mundos</u> evolutivos intermedios, que también alcanzaron, como ya vimos, al menos el 3° Círculo, que

igualmente tienen un Serafín Personal y que están en diferente situación de progreso, distinguiéndose también tres grupos de mortales:

- 1. Los menos perfeccionados, que son repersonalizados en la sede del sistema local
- 2. Los de perfección intermedia, que son repersonalizados en los mundos educativos de la constelación
- 3. Los más perfeccionados, que son repersonalizados en la sede de la constelación)
- 5. **Órdenes de ascensión primarias modificadas**. Se dictan para despertar a aquellos mortales, generalmente <u>procedentes de mundos evolutivos avanzados</u> que fusionan con su Ajustador y que no mueren. Aparecen en la sede del UL.

/Clic/

/42/ ETAPA DE SUPERVIVIENTES DORMIDOS

Requisitos para una Orden de Ascensión Individual

Para que se promulgue una Orden de Ascensión individual de un ser humano concreto, parece necesario que, al menos, se den los siguientes requisitos:

- 1. /Clic/ Que en el momento de su muerte haya alcanzado el 3° círculo o un nivel superior y, por lo tanto,
- 2. /Clic/ Que le hayan asignado un Serafín Guardián personal del destino;
- 3. /Clic/ Que el resumen de su carácter de supervivencia presentado por el Ajustador sea certificado incondicionalmente por el referido Serafín Guardián, y que tanto el Serafín como el Ajustador estén esencialmente de acuerdo en cada detalle de sus informes y recomendaciones sobre la vida de ese ser humano
- 4. /Clic/ Que los Censores Universales y sus Asociados Reflectantes en Uversa confirmen estos informes y recomendaciones, sin ambigüedad ni reservas
- 5. /Clic/ Que los Ancianos de los Días dicten y transmitan, por los circuitos de comunicación que van a Salvington, que ese ser humano avance de posición
- 6. /Clic/ Que los Tribunales del Soberano de Nebadon decreten el paso inmediato de ese ser humano a las salas de resurrección de los MMA.

/Clic/

/43/ ETAPA DE SUPERVIVIENTES DORMIDOS

Mundos donde se realiza la resurrección (1)

La situación que hace posible la repersonalización o resurrección de la personalidad, <u>tiene lugar en</u> las salas de resurrección de los planetas receptores morontiales de un UL.

/Clic/ En el UL de Nebadon estas salas de resurrección se encuentran:

- •En los Mundos Finalistas <u>del Sistema</u>, <u>de la Constelación y de la Sede del UL</u>, donde se reensambla a los mortales de las órdenes de ascensión que dependen de un periodo de prueba (niños sin Ajustador o con Ajustador), dependiendo de dónde se reensamble al primero de sus padres.
- •En todos los MMA de cada Sistema, donde se reensambla:
 - A los mortales de las órdenes de ascensión de dispensación planetaria, milenarias y especiales
 - A los mortales de los tres grupos de las órdenes de ascensión individual
- •En la Sede de los Sistemas Locales (Jerusem es la Sede del Sistema de Satania), donde se reensambla a los mortales del grupo menos perfeccionado de las órdenes de ascensión secundarias modificadas.
- •En la primera esfera receptora de Edentia, (nuestra Constelación) donde se reensambla a los mortales del grupo de perfección intermedia de la las órdenes de ascensión secundarias modificadas.
- •En la Sede de las Constelaciones (Edentia es la Sede de nuestra Constelación de Norlatiadek) donde se reensambla a los mortales del grupo más perfeccionado de las órdenes de ascensión secundarias modificadas.

•En la Sede del Universo Local (Salvingtón), en la que reciben su investidura los seres humanos fusionados con su Ajustador.

/Clic/

/44/ ETAPA DE SUPERVIVIENTES DORMIDOS

Mundos donde se lleva a cabo la resurrección (2)

LUGAR CONCRETO DE NUESTRA REPERSONALIZACIÓN

Por lo que respecta a nosotros, los seres humanos de Urantia, después de nuestra muerte, generalmente despertaremos en el primero de los MMA del Sistema de Satania.

/Clic/ Allí se encuentra el enorme Templo de la Vida Nueva, donde se reensambla a gran parte de las personalidades de los mundos habitados de nuestro Sistema.

Vamos a describir brevemente el Templo de la Vida Nueva.

/Clic/ Desde el inmenso Patio Central del Templo de la Vida Nueva se extienden 7 alas radiales (esas que aparecen en colores diferentes), donde están las salas de resurrección de las razas mortales. /Clic/ Cada una de estas alas está destinada a una de las 7 razas del tiempo, y contiene cien mil cámaras personales de resurrección.

/Clic/ Estas alas terminan en salas circulares, que se utilizan para despertar al menos a un millón de individuos de las razas mezcladas de los mundos postadánicos normales.

/Clic/

/45/ETAPA DE SUPERVIVIENTES DORMIDOS

Cuadro resumen (1)

Veamos a continuación un Cuadro Resumen que contiene:

- Las posibles situaciones de progreso en el momento de la muerte
- Las Órdenes de Ascensión para la supervivencia
- El tiempo en que se produce la resurrección, y
- Los mundos donde se lleva a cabo la resurrección

/Clic/

/46/ETAPA DE SUPERVIVIENTES DORMIDOS

Cuadro resumen (2)

(Comentar el cuadro resumen)

	LOS SERES HUMANOS EN SU ETAPA DE SUPERVIVIENTES DORMIDOS				
	Situaciones de progreso en el momento de la muerte	Órdenes de ascensión para la supervivencia	Tiempo en que se produce la resurrección	Mundos donde se lleva a cabo la resurrección	
1	Antes de entrar en el 7° Círculo Niños sin Ajustador	Órdenes que dependen de un periodo de prueba	Al mismo tiempo que la de sus padres	Mundos Finalistas del Sistema, de la Constelación y de la Sede del UL	
	7° al 4° Círculos. Niños con Ajust. pero sin elegir la vida eterna	Órdenes que dependen de un periodo de prueba	Al mismo tiempo que la de sus padres	Mundos Finalistas del Sistema, de la Constelación o del UL	
2	7° al 4° Círculos Mundos poco evolucionados	Órdenes de ascensión colectiva (de dispensac. o milenarias o especiales)	Al acabar una época, o al pasar mil años o en cualquier momento	Mundo 1° de las Mansiones	

3	3° Círculo Mundos poco evolucionados	Órdenes de ascensión individual Grupo menos avanzado	Resurrección al tercer día	Mundo 1 de las Mansiones
	2° Círculo Mundos poco evolucionados	Órdenes de ascensión individual Grupo de avance Intermedio	Resurrección al tercer día	Mundos 2° al 6° de las Mansiones
	1° Círculo Mundos poco evolucionados	Órdenes de ascensión individual Grupo más avanzado	Resurrección al tercer día	Mundo 7 de las Mansiones
4	3° Círculo Mundos de evoluc. intermedia	Ordenes de ascensión secundarias modificadas. Grupo menos perfeccionado	Resurrección al tercer día	Jerusem, Sede del Sistema Local
	2° Círculo Mundos de evoluc. intermedia	Ordenes de ascensión secundarias modificadas. Grupo de perfección intermedia	Resurrección al tercer día	Mundos Educativos de la Constelación
	1° Círculo Mundos de evoluc. intermedia	Ordenes de ascensión secundarias modificadas. Grupo más perfeccionado	Resurrección al tercer día	Sede de la Constelación
5	1° Círculo. Mundos avanzados.	Órdenes de ascensión primarias modificadas. Fusionados con el Ajustador	Tránsito directo desde la vida a las salas de resurrección	Sede del Universo Local

/47/ ETAPA DE SUPERVIVIENTES DORMIDOS

Modo en que se realiza la resurrección (1)

Como ya hemos visto, en la estructura gigantesca del Templo de la Vida Nueva, es donde se despierta a los Supervivientes Dormidos.

/Clic/ Y para ello, se reúnen:

- 1. Los Ajustadores del Pensamiento
- 2. Los Guardianes Seráficos del Destino
- 3. Los Supervisores del Poder Morontial
- 4. Los Arcángeles de la Resurrección
- 5. Los Portadores de Vida, que también trabajan con estos seres celestiales para resucitar a los muertos.

/Clic/ Se reúnen con la finalidad de reensamblar las partes constituyentes de nuestra personalidad, es decir con el fin de repersonalizarnos.

Y en esas cámaras de ensamblaje de la vida, los Supervisores del Poder Morontial nos proporcionan un cuerpo vital, de naturaleza morontial (que es una síntesis de lo material y lo espiritual), que nos permite recuperar la conciencia, mediante la reunión de las partes constituyentes de nuestra personalidad.

/Clic/

/48/ ETAPA DE SUPERVIVIENTES DORMIDOS

Modo en que se realiza la resurrección (2)

Y para reunir las partes constituyentes de nuestra Personalidad es necesario:

- /Clic/ La fabricación de una forma adecuada, es decir, de un cuerpo energético morontial.
 Como acabamos de decir, este cuerpo es fabricado por los Supervisores del Poder Morontial.
 Y aunque no podemos hacernos una idea clara acerca del cuerpo o de la forma morontial que vamos a tener, porque está más allá de nuestra comprensión, (CLIC EN FLECHA AVANCE PÁGINA –a la diapositiva 49)
- 2. /Clic/ La dotación de una mente morontial y de una mente cósmica, (CLIC EN <u>FLECHA</u> AVANCE PÁGINA –a la diapositiva 50)
- 3. /Clic/ El regreso de nuestro Ajustador, que es el conservador eterno de nuestra identidad; este Ajustador representa la seguridad absoluta de que seremos el mismo ser humano que fuimos, y no otra persona, quien ocupe la forma morontial creada para el despertar de nuestra personalidad. Y este Ajustador asumirá de nuevo el papel de nuestro guía paradisiaco.
- 4. /Clic/ Que el guardián seráfico que custodia los valores de supervivencia de nuestra alma inmortal dormida, con la asistencia de <u>los Portadores de Vida</u> y de <u>los Arcángeles de la Resurrección</u>, confiera dicha <u>alma morontial</u> a la forma corporal y mental que está esperando, y la confíe a la asociación eterna con el Ajustador.
- 5. /Clic/ Y todo lo anterior hace posible que nuestra personalidad aparezca, tome posesión de las demás partes constituyentes de nuestro ser (que nuevamente son cuerpo, mente, alma y espíritu) y las unifique, produciéndose lo que conocemos como repersonalización o resurrección, y que conlleva, por tanto, el reensamblaje de la memoria, de la perspicacia espiritual y de la conciencia o identidad funcional.

Cuando despertemos así en los MMA de nuestro Sistema Local, nos encontraremos ya en la tercera etapa de nuestra carrera ascendente, en la Etapa de Estudiantes en los MMA.

Pero antes de irnos a esa etapa, veamos qué ocurre con (CLIC EN <u>FLECHA AVANCE PÁGINA</u> –a la diapositiva 51)

/49/ETAPA DE SUPERVIVIENTES DORMIDOS

Modo en que se realiza la resurrección (3)

La forma morontial

Sí que podemos decir:

- Que esa forma morontial no será única, sino que recibiremos sucesivas formas morontiales, a medida que vayamos evolucionando en las dos etapas inmediatas siguientes como Estudiantes de los MMA y como Progresores Morontiales. Esa forma, tampoco estará plenamente desarrollada al principio.
- Que, nuestra forma morontial no será de tipo material, como nuestro cuerpo actual, pero sí que será completamente real.
- Que reflejará, mejor que la forma física, nuestra naturaleza interior, y que este mejor reflejo será progresivo en las sucesivas formas morontiales y espirituales que tengamos.
- Y que tendrá la misma finalidad que nuestro cuerpo actual, es decir, que a través de esa forma morontial que nos van a fabricar, y a entregar, podrán manifestarse, la mente y el alma morontiales, así como el Ajustador y la Personalidad, que los unifica a todos.

(CLIC EN <u>FLECHA RETROCESO PÁGINA</u> –a la diapositiva 48)

/50/ ETAPA DE SUPERVIVIENTES DORMIDOS

Modo en que se realiza la resurrección (4)

Así, pues, tendremos dos tipos de mente:

- •La mente morontial, que es el don del Espíritu Madre del UL en unión con el Hijo Creador.
- •Y la mente cósmica, que es el don del Espíritu Maestro del SU de Orvonton, modificada o adaptada por la Ministra Divina (que es la fuente creativa del intelecto en el UL) para que pueda utilizarse en nuestro UL.

/Clic/ La mente morontial

- **Nos facultará para** que podamos experimentar una conciencia en expansión durante nuestra carrera ascendente en el UL.
- Esta mente evoluciona por contacto directo con la mente cósmica,

• y pondrá de manifiesto una creciente capacidad asociativa con ella a lo largo de los 570 niveles de la vida morontial, por los que vamos a pasar.

(CLIC EN FLECHA RETROCESO PÁGINA –a la diapositiva 48)

/51/ ETAPA DE SUPERVIVIENTES DORMIDOS

Mortales que no despiertan, que no resucitan (1)

Hasta ahora sólo hemos hablado de los supervivientes dormidos que despiertan. Y para eso nos hemos referido a los diferentes niveles de progreso que alcanzan los mortales planetarios, a las órdenes de ascensión para la supervivencia de esos mortales, a los mundos donde resucitan, al reensamblaje de los elementos constituyentes de su personalidad, y de forma más específica, a su nueva forma y a su nueva mente, como elementos novedosos de esta etapa.

¿Pero qué hay de los mortales que no despiertan, que no resucitan? ¿Cuáles son y por qué no lo hacen?.

/Clic/ Pues son aquellos mortales que en su vida material:

- 1. se identifican plenamente con el pecado,
- 2. se hacen verdaderamente inicuos, y, finalmente,
- 3. terminan destruyéndose a sí mismos en el sentido espiritual;

/Clic/ pero esta destrucción no obedece a ningún castigo divino, sino a una consecuencia.

Lo que ocurre es que el pecado y la iniquidad no tienen cabida, no pueden existir en los mundos espirituales, porque son incompatibles con la vida espiritual progresiva; por lo tanto, a medida que los mortales progresan en la carrera ascendente, primero por los mundos materiales, luego por los morontiales y finalmente por los espirituales, el pecado y la iniquidad tienen que ir quedándose atrás, tienen que ir desapareciendo de sus vidas, y si esos mortales se identificaron plenamente con el pecado y la iniquidad, tampoco ellos podrán acceder a dichos mundos. Por eso es que se quedan dormidos, por eso es que no son llamados por ninguna de las órdenes de ascensión para la superviviencia, y, en consecuencia, nunca son reensamblados de la manera que hemos visto, y por eso es que no resucitan.

Sin embargo, su destrucción no es inmediata.

/Clic/

/52/ ETAPA DE SUPERVIVIENTES DORMIDOS

Mortales que no despiertan, que no resucitan (2)

Antes de que eso ocurra, en el propio UL. se pone en marcha un largo proceso de justicia y de misericordia divinas, porque aunque la justicia exige el juicio de todas las faltas en las que incurren los mortales, la misericordia también requiere que cada paso erróneo que esos mortales dan, sea juzgado con equidad, de acuerdo con la naturaleza de cada criatura y con el propósito de Dios.

/Clic/ Y en ese proceso intervienen:

- <u>Asesores Seráficos y Guías de la Justicia</u>, que asumen la defensa de los mortales y elaboran los informes necesarios,
- •Y <u>Censores Universales</u>, <u>Perfeccionadores de la Sabiduría y Consejeros Divinos</u>, que dictan conjuntamente sentencia. Recordemos que los Censores Universales disponen de una de las dos transcripciones de la memoria que realizó el Ajustador sobre el carácter de supervivencia y las cualidades espirituales del humano fallecido.

/Clic/ Pero únicamente los tres Ancianos de los Días, que dirigen el SU tienen la <u>potestad conjunta</u> de decretar el cese de la existencia de los mortales con voluntad, que están dormidos. Este cese de la existencia, se decreta normalmente en el momento del juicio de dispensación, que, en un planeta como Urantia, tiene lugar al final de una dispensación planetaria.

/Clic/

/53/ ETAPA DE SUPERVIVIENTES DORMIDOS

Mortales que no despiertan, que no resucitan (3)

Cuando esto sucede, el mortal identificado con el pecado se vuelve instantáneamente como si nunca hubiera existido.

/Clic/ Y, entonces:

- <u>los factores energéticos de su identidad</u> se disipan en los potenciales cósmicos de donde habían surgido,
- <u>los valores espirituales de su experiencia humana</u> continúan para siempre formando parte integrante de la dotación experiencial de su antiguo Ajustador,
- <u>y los valores experienciales de su personalidad</u> se vuelven una parte de la experiencia evolutiva del Ser Supremo.

/Clic/ Esta situación es eternamente irreversible para el ser humano, que ha muerto con carácter definitivo.

/Clic/

/54/ ETAPA DE SUPERVIVIENTES DORMIDOS

Pero los que fueron resucitados...

/Clic/ ... comenzaron su etapa de Estudiantes en los MMA.

/55/ ETAPA DE ESTUDIANTES EN LOS MMA

Clic

/56/ ETAPA DE ESTUDIANTES EN LOS MMA

Contenidos

En esta tercera etapa profundizaremos en los siguientes aspectos:

- 1. Descripción y habitantes de los MMA.
- 2. Nuevo despertar y reanudación de la vida
- 3. Logros que alcanzaremos en los MMO del Sistema
 - 1. En el Mundo de los Finalistas. La Guardería Probatoria
 - 2. En los 7 MMA, uno a uno
 - 3. En Jerusem, la sede de nuestro Sistema Local

/Clic/

/57/ ETAPA DE ESTUDIANTES EN LOS MMA

Descripción y habitantes de los MMA (1)

Antes de referirme a nuestra actividad y logros en los MMA, conviene describir:

- cómo son los MMA.
- cuántos son y dónde están,
- quiénes los habitan y gobiernan
- y, sobre todo, para qué sirven dichos mundos.

/Clic/

/58/ ETAPA DE ESTUDIANTES EN LOS MMA

Descripción y habitantes de los MMA (2)

Empecemos por indicar cómo son esos MMA. Y lo primero que diremos, será:

/Clic/ Que no son mundos evolutivos, sino construidos con una finalidad especial, y conforme a unos planes y a unas especificaciones; es decir, que forman parte de los llamados mundos arquitectónicos. /Clic/ Que no son ni propiamente materiales como Urantia, ni propiamente espirituales como el Paraíso o los Mundos de Havona, sino de una naturaleza intermedia, de naturaleza "morontial".

Dicho esto, ya no se nos indica prácticamente nada más en cuanto a las características físicas propias de estos MMA.

/Clic/

/59/ ETAPA DE ESTUDIANTES EN LOS MMA

Descripción y habitantes de los MMA (3)

¿Cuántos son v dónde están los MMA?

/Clic/

Pues como ya sabemos, los MMA son 7, y giran como satélites alrededor del Mundo de Transición núm. 1, llamado también Mundo de los Finalistas.

Pero en esta pantalla los estamos viendo desde muy cerca. Vamos a observarlos con una perspectiva más amplia, más global, y así poder ver mejor dónde se sitúan.

/Clic/

/60/ ETAPA DE ESTUDIANTES EN LOS MMA

Descripción y habitantes de los MMA (4)

Bien, pues este Mundo de los Finalistas y sus 7 esferas secundarias de los MMA, (que ahora vemos más lejos en la parte superior derecha de la pantalla), junto con otros 6 Mundos de Transición, cuyos nombres también

/Clic/ podemos ahora ver, y las respectivas 7 esferas secundarias de cada uno de ellos, giran todos (los 56) alrededor de Jerusem, que es el Mundo Sede o la Capital del Sistema de Satania. Todos estos (los 57), son los MMO del Sistema de Satania. Recordadlo bien porque pronto vamos a referirnos nuevamente a ellos.

/Clic/

/61/ ETAPA DE ESTUDIANTES EN LOS MMA

Descripción y habitantes de los MMA (5)

Y aquí podemos ver todo el conjunto de nuestro Sistema Local de Satania, incluyendo, por supuesto, a <u>nuestro mundo evolutivo "Urantia"</u>, que, como ya sabemos, forma parte de ese conjunto.

¿Alguna duda respecto de cuántos son y dónde están localizados los MMA?

/Clic/

/62/ ETAPA DE ESTUDIANTES EN LOS MMA

Descripción y habitantes de los MMA (6)

Bien, pues continuamos ahora refiriéndonos a quienes habitan y gobiernan los MMA, ya que, en mayor o menor medida, entraremos en contacto con ellos.

Los MMA están habitados por una gran cantidad de personalidades y otras criaturas de naturaleza material, morontial y espiritual, entre las cuales podemos citar, al menos, estas que figuran en pantalla:

Conciliadores de Uversa y Asesores Técnicos

Directores de la Reversión y Artesanos Celestiales

Compañeros Morontiales y Educadores de los MMA

Ministros de Transición, Espirongas y Espornagias

Mortales fusionados con el Espíritu y Mortales fusionados con el Ajustador

/Clic/

/63/ ETAPA DE ESTUDIANTES EN LOS MMA

Descripción y habitantes de los MMA (7)

Y respecto a quienes gobiernan los MMA, podemos decir que sus responsables son los Hijos Melquisedeks y los Supervisores del Poder Morontial, y que, además, hay un gobernador en cada MMA, aunque no se nos indica nada específico de él.

/Clic/

/64/ ETAPA DE ESTUDIANTES EN LOS MMA

Descripción y habitantes de los MMA (8)

Y, finalmente, decir que los MMA

/Clic/ sirven para que los mortales <u>adultos</u> supervivientes, procedentes de mundos evolutivos como el nuestro, podamos continuar nuestro aprendizaje y ascenso paulatinos, preparándonos así para alcanzar otros mundos morontiales de mayor progreso aún, como los del Universo Local de Nebadon, los mundos espirituales del Superuniverso de Orvonton, los mundos perfectos de Havona y el propio Paraíso.

/Clic/

/65/ ETAPA DE ESTUDIANTES EN LOS MMA

Nuevo despertar y reanudación de vida (1)

/Clic/ Bien, pues ahora ya podemos decir que en esos MMA, <u>reanudaremos nuestra vida</u> exactamente en el mismo punto evolutivo en el que la dejemos cuando nos llegue la muerte.

/Clic/ Sin embargo, los urantianos, al proceder de una esfera que ha sufrido las consecuencias de la rebelión del Príncipe Planetario y de la falta de Adán y Eva, <u>notaremos un cambio considerable</u>, no sólo por el hecho de poseer un cuerpo diferente.

/Clic/ Vamos a estar muy cambiados, pero nuestro Ajustador del Pensamiento y nuestro Serafín Guardián del Destino, conectarán perfectamente nuestra antigua vida en Urantia con nuestra nueva vida morontial, evitándonos así muchas dificultades que tendríamos para relacionar nuestra nueva conciencia morontial con la memoria restablecida de nuestra identidad anterior. De hecho, al comienzo de nuestra vida morontial, una gran parte de nuestra vida anterior, nos dice el LU, "parecerá un sueño vago y nebuloso".

/Clic/ Nuestro despertar en un MMA constituirá para nosotros una <u>experiencia inolvidable</u> porque veremos por primera vez a nuestros <u>compañeros angélicos</u>, y seremos verdaderamente conscientes de la presencia del Ajustador, que durante tanto tiempo residió en nuestra mente.

/Clic/ Pero el Ajustador sólo nos recordará aquellas experiencias que sean esenciales para nuestra carrera universal, por lo que <u>una gran parte de nuestra vida pasada y de sus recuerdos, que no tienen un significado espiritual ni un valor morontial, perecerán con el cerebro material,</u>

/Clic/ Sin embargo, la personalidad y las relaciones entre personalidades tienen un valor cósmico y sobrevivirán.

/Clic/ Por lo tanto, en los MMA reconoceremos y seremos reconocidos por aquellas personas con las que establecimos lazos en Urantia.

/Clic/

/66/ ETAPA DE ESTUDIANTES EN LOS MMA

Nuevo despertar y reanudación de vida (2)

/Clic/ Durante las primeras etapas de nuestra vida en los MMA, en las que la personalidad, aún no se expresa plenamente, <u>la voluntad se rige</u> en gran medida por:

- <u>los patrones de carácter heredados</u> de nuestra vida humana (por lo tanto, <u>es muy importante que mejoremos nuestro carácter en nuestra vida actual)</u>
- y por la acción recién aparecida de la mota morontial

/Clic/ Aunque tenemos un cuerpo morontial, continuaremos comiendo, bebiendo y descansando a lo largo de los siete MMA. Tomaremos alimentos de tipo morontial, un reino de energía viva desconocido en los mundos materiales. El cuerpo morontial utiliza plenamente tanto la comida como el agua, pero no hay desechos residuales.

/Clic/ Para hacer todo esto de la mejor forma, cuando lleguemos a los MMA <u>recibiremos</u> nuestras primeras <u>lecciones sobre las técnicas para el aprovechamiento del descanso y</u> la absorción de <u>energía</u>, <u>que correrán a cargo de los Profesores del Descanso, que pertenecen a la séptima división de los Manipuladores de la Energía</u>.

/Clic/ Desde cada uno de los MMA por los que pasemos, podremos visitar el Mundo de Transición correspondiente al mismo número del MMA, así como el sector de Jerusem relacionado con dicho Mundo de Transición, y también podremos visitar y observar cualquiera de los siete mundos (de actividades colectivas asociadas) que rodean al respectivo Mundo de Transición.

/Clic/

/67/ ETAPA DE ESTUDIANTES EN LOS MMA

Nuevo despertar y reanudación de vida (3)

/Clic/ A lo largo de nuestra ascensión por los MMO del UL, y también por los mundos espirituales del Superuniverso, nos acompañarán una pareja de serafines, que, no solamente se asociarán con nosotros y nos ayudarán a adquirir el estado morontial y espiritual, sino que también avanzarán ellos mismos a través del estudio que inician ya desde las escuelas de divulgación para serafines evolutivos que existen en los MMA. Y también será tarea nuestra en los MMO ayudar a los serafines en el trabajo inmediato siguiente.

/Clic/ Para avanzar de un mundo de las mansiones a otro, dormiremos para el trasporte seráfico, pero el Ajustador no nos deja durante estos sueños de tránsito entre los MMA, y nuestra personalidad y nuestra memoria también permanecerán intactas.

/Clic/ Los Serafines Transportadores (que son del grupo de los Serafines Administradores) <u>nos entregarán a los Coordinadores de los Sistemas</u> en el mundo más avanzado <u>y estos efectuarán hábilmente los cambios necesarios en nuestra forma</u> para adaptarla a la nueva situación. Se necesitarán unos 7 días del tiempo oficial para llevar a cabo estos cambios en la forma morontial.

/Clic/ Despertaremos en las salas de resurrección del siguiente mundo, con el nuevo cuerpo sin desarrollar, de manera muy parecida a cuando llegamos por primera vez a un mundo de las mansiones. Bueno, todo lo que llevamos dicho sobre nuestro despertar en los MMA y lo que nos queda por decir respecto de nuestros logros en cada uno de dichos mundos es válido, como dije al principio, para los mortales adultos supervivientes, porque los mortales que mueren siendo niños no despiertan en ninguno de estos mundos, sino en el Mundo de los Finalistas, con el fin de continuar su desarrollo en la Guardería Probatoria situada en él, hasta que puedan tomar sus decisiones de continuar o no con la supervivencia, en cuyo caso, pasarán, ya como adultos, al mundo que les corresponda.

Bien, pues hasta aquí hemos visto las generalidades de nuestro despertar y de la reanudación de la vida en los MMA, y ahora procede que veamos, sintéticamente, cuáles van a ser los logros que alcanzaremos en los MMO del Sistema.

/Clic/

/68/ ETAPA DE ESTUDIANTES EN LOS MMA

Logros en el Mundo de los Finalistas (1)

Y para ello vamos a empezar por el Mundo de los Finalistas, que, como ya hemos visto, es el Mundo de Transición n°1 de los 7 que giran alrededor de Jerusem, y que está rodeado por los 7 MMA.

Pasamos, pues, al detalle de las características y de los logros que se alcanzan en el Mundo de los Finalistas:

/Clic/ Se trata de una esfera de una belleza física exquisita y de un embellecimiento morontial extraordinario

/Clic/ En el centro de sus actividades se encuentra la gran morada espiritual, <u>el Templo de los</u> Finalistas.

Está ahí. ¿Alguien lo ve? ¡Pues no puede verse porque no es visible para nuestra visión material. En realidad, el Mundo de los Finalistas se llama así porque en él está la Sede del Cuerpo de los Finalistas de nuestro Sistema. Este Cuerpo está formado por cien millones de Finalistas (100.000 Compañías de 1.000 seres glorificados cada una).

/Clic/ El Mundo de los Finalistas es accesible a los habitantes de los 7 MMA.

/Clic/ Este Mundo es también <u>la garantía de nuestra ascensión</u>, porque <u>los Serafines Transportadores</u> del Sistema Local (los del grupo de Serafines Administradores) nos llevan al Mundo de los Finalistas <u>para garantizarnos la seguridad de que podremos terminar nuestra ascensión</u> hasta el Paraíso y regresar como Finalistas, de la misma manera que ya llegaron y regresaron los que residen en dicho mundo.

/Clic/ Ni los Finalistas ni sus edificios son perceptibles para nuestra visión morontial

/Clic/ Sin embargo, <u>los Transformadores de la Energía y los Supervisores del Poder Morontial</u> nos los hacen momentáneamente visibles con ocasión de las asambleas que anualmente celebran.

/Clic/

/69/ ETAPA DE ESTUDIANTES EN LOS MMA

Logros en el Mundo de los Finalistas (2)

/Clic/ En el Mundo de los Finalistas se encuentra la Guardería Probatoria del Sistema.

/Clic/ Además de los Finalistas, también residen en esta esfera:

- <u>Los niños</u> que en sus mundos evolutivos mueren antes de recibir al Ajustador o antes de decidir el camino de la vida eterna, que son repersonalizados en este mundo
- Los responsables y educadores de la Guardería Probatoria
- <u>Los espornagias</u>, que son anfitriones hospitalarios de todos los visitantes que pueden reconocer

/Clic/ Y temporalmente pueden albergar a:

- Todas las clases de seres espirituales
- Mortales de transición
- Visitantes estudiantiles

/70/ ETAPA DE ESTUDIANTES EN LOS MMA

Logros en el Mundo de los Finalistas (3)

La Guardería Probatoria (1)

Como acabamos de ver, la Guardería Probatoria está situada en este Mundo de los Finalistas, y es el conjunto de escuelas receptoras infantiles del Sistema de Satania

/Clic/ Estas extensas instalaciones educativas, a las que está dedicada una mitad del planeta, están mantenidas por los Educadores de los MMA, que son Querubines abandonados por los Serafines y posteriormente abrazados por el Espíritu Madre del UL. (Los Serafines abandonan a los Querubines, cuando tienen que salir fuera de Nebadón en alguna misión especial y también cuando los mortales planetarios, a los que cuidan conjuntamente, alcanzan los MMO)

/Clic/ La guardería probatoria está supervisada por los Melquisedeks y por mil parejas de Hijos e Hijas Materiales, voluntarios de Jerusem. También reciben la ayuda directa de un número casi igual de grupos parentales midsonitos voluntarios, que se detienen en la Guardería para prestar este servicio en su camino desde el Mundo Midsonito de Satania hasta su destino no revelado en los mundos especiales reservados para ellos entre las esferas finalistas de Salvington). (los midsonitos son hijos de los Melquisedeks que han sido modificados para que actúen como Portadores de Vida, y que se emparejan con Hijas Materiales)

/Clic/ La función de esta Guardería es la de criar e instruir a los hijos de los mortales ascendentes, incluyendo a aquellos que han muerto en los mundos evolutivos del espacio antes de haber adquirido su condición de individuos en los registros del universo. Estos niños siempre son personalizados en el estado físico exacto (¿qué significa esto de estado físico exacto? ¿Su forma no es morontial?) que tenían en el momento de morir, salvo en lo que se refiere a su potencial de reproducción.

/Clic/ En la Guardería, los niños se encuentran agrupados según posean o no un Ajustador, ya que los Ajustadores vienen a residir en estos niños materiales (esto de "niños materiales" parece que está en consonancia con lo señalado anteriormente de "estado físico exacto") exactamente igual que en los mundos del tiempo.

Los niños que mueren sin Ajustador son repersonalizados en el Mundo de los Finalistas en el momento de llegar uno de sus padres a los MMA. Estos niños son cuidados en familias de cinco, desde la edad de un año o menos hasta aproximadamente cinco años, la edad, en que llega el Ajustador.

Los niños y jóvenes que tienen su Ajustador, pero que antes de morir no habían hecho su elección por la vida eterna, también son repersonalizados en el Mundo de los Finalistas al llegar uno de sus padres a los MMA. Estos niños y jóvenes son criados igualmente en familias de cinco, y sus edades varían entre seis y catorce años.

/Clic/ Los dos grupos de niños pueden ser visitados por sus padres hasta 4 veces al año. Y los padres reciben todo tipo de oportunidades para colaborar con los guardianes morontiales de dichos niños en lo relacionado con su instrucción y formación. Dice el LU que observar a estos padres abrazar a sus descendientes materiales es una de las escenas más hermosas de toda la carrera ascendente.

Y en la próxima diapositiva –fijaos bien- vamos a poder presenciar una de esas tiernas escenas del reencuentro de los padres con los hijos, que tiene lugar en las puertas de la Guardería. Como podréis comprobar, la emoción es tremenda. Aquí los tenemos.

/Clic/

/71/ ETAPA DE ESTUDIANTES EN LOS MMA

Logros en el Mundo de los Finalistas (4)

La Guardería Probatoria (2)

/Clic/

/72/ ETAPA DE ESTUDIANTES EN LOS MMA

Logros en el Mundo de los Finalistas (5)

La Guardería Probatoria (3)

/Clic/ Los serafines se ocupan de estos jóvenes en la Guardería Probatoria exactamente de la misma manera que lo hacen con los mortales en los planetas evolutivos, y los Espornagias atienden sus necesidades físicas (aquí también habla de "necesidades físicas"). Y estos niños crecen así en el Mundo de los Finalistas hasta el momento en que efectúan su elección final, para la que tienen toda clase de oportunidades.

/Clic/ El servicio seráfico para los dos grupos de niños es similar, en general, al del progenitor más avanzado. A aquellos niños que tras recibir el Ajustador y seguir avanzando, alcanzan el 3° círculo, se les concede guardianes personales, independientemente del nivel alcanzado por sus padres.

/Clic/ En cualquier momento después de los dieciséis años, si han efectuado su elección final, son trasladados al 1^{er} MMA, donde muchos de ellos llegan a tiempo de reunirse con sus padres en su ascensión hacia Havona y el Paraíso. Algunos niños hacen su elección antes de esta edad, pero en los MMA se encuentran muy pocos niños por debajo de los dieciséis años.

/Clic/ Después de pasar por Havona y de llegar hasta las Deidades, estas almas salvadas de origen mortal componen la ciudadanía ascendente permanente del Paraíso. Estos niños que han sido privados de la valiosa y esencial experiencia evolutiva en los mundos donde nacen los mortales no son enrolados en el Cuerpo de la Finalidad.

/Clic/ Cuando la vida material ha terminado su curso ("vida material" también está en consonancia con lo señalado anteriormente) en la Guardería Probatoria (y eso cuándo será?, a qué edad o bajo qué circunstancias?), si no han elegido la vida ascendente, o si han decidido definitivamente estar en contra de la aventura de Havona, la muerte pone fin automáticamente a su carrera de prueba. Estos casos no necesitan juicio; no existe resurrección para esta segunda muerte. Simplemente se vuelven como si no hubieran existido.

/Clic/ En los Mundos Finalistas de la Constelación y de la sede del UL también existen Guarderías Probatorias similares para los niños sin Ajustador, o con él si aún no han tomado su decisión por la vida eterna, cuyos padres mortales son llamados por las órdenes de ascensión primarias y secundarias modificadas.

/Clic/

/73/ ETAPA DE ESTUDIANTES EN LOS MMA

Logros en el Primer Mundo de las Mansiones (1)

/Clic/ En el 1° MMA nos reensamblarán a la mayor parte de los supervivientes dormidos procedentes de Urantia.

/Clic/ Este reensamblaje tendrá lugar en las salas de resurrección del enorme Templo de la Vida Nueva.

/Clic / Como dato curioso, recordemos que en el centro del inmenso patio de las salas de resurrección del 1° MMA, después de que Jesús pasara por dicho mundo, se levantó <u>un monumento conmemorativo a Miguel</u>, lo que hace sospechar a los reveladores que la resurrección del Maestro en Urantia se promovió de alguna manera desde ese mundo.

/Clic/ Desde las salas de resurrección nos trasladarán al sector Melquisedek, donde nos asignarán una residencia permanente.

/Clic/ Luego dispondremos de diez días de libertad personal y podremos explorar los alrededores y familiarizarnos con el programa que nos espera. También podremos consultar el registro de personas y visitar a nuestros seres queridos y a otros amigos que nos hayan precedido.

/Clic/ Al final de este período, empezaremos el trabajo en esta tercera etapa de nuestro viaje hacia el Paraíso. Y nuestro primer estudio será la Lengua de Satania.

/Clic/ Nos asignarán Compañeros Morontiales, que serán nuestros afectuosos anfitriones y nuestros leales guías personales, que a lo largo de todos los MMO del UL nos harán la vida provechosa y agradable. Entre ellos, estarán:

- Los asignados como compañeros de grupo (1 por cada mil mortales en el 1°MMA)
- Los Intérpretes y Traductores

- Los Guardianes de los Edificios
- Los Supervisores de las Excursiones

/74/ ETAPA DE ESTUDIANTES EN LOS MMA

Logros en el Primer Mundo de las Mansiones (2)

Reanudaremos nuestra educación intelectual y nuestro desarrollo espiritual a través de las Escuelas de Pensamiento, de Sentimiento y de Acción.

/Clic/ Podremos corregir:

- Las deficiencias biológicas,
- Las de nuestra experiencia
- Las de nuestro carácter,
- Y en cuanto a las carencias o defectos relacionados con la vida sexual, la asociación familiar y la función parental, se corregirán o bien se harán proyectos para su corrección futura dentro de las familias de los Hijos Materiales en Jerusem.

/Clic/ También trabajaremos para comprender, poco a poco, el significado de la mota morontial.

/Clic/

/75/ ETAPA DE ESTUDIANTES EN LOS MMA

Logros en el Primer Mundo de las Mansiones (3)

Deberemos cumplir con el requisito <u>que exige la Comisión Parental de Urantia</u>, de que ningún mortal ascendente puede eludir <u>la experiencia de criar hijos</u>. Hay que decir que <u>este requisito no es caprichoso</u>, porque en el Universo, <u>la experiencia de ser padres</u> y, por tanto, la relación entre padres e hijos es imprescindible para comprender el concepto esencial del Padre Universal y del amor que éste siente por sus hijos. Por eso, ser padres, o actuar como tales, es una exigencia en la formación experiencial de todos los seres ascendentes, ya sean humanos, intermedios o serafines; y ninguno de ellos podrá ascender al Paraíso, alcanzar al Padre y ser enrolado en el Cuerpo de la Finalidad sin haber pasado antes por esa experiencia.

Los seres intermedios ascendentes y los serafines evolutivos, no se reproducen, pero adquieren la experiencia de ser padres ayudando a los Hijos e Hijas Materiales (Adanes y Evas) de Jerusem a criar y a educar a su progenie. Y lo mismo haremos los supervivientes mortales si no pudimos experimentar la paternidad en nuestro mundo evolutivo, salvo que podamos compensar tales deficiencias, en la Guardería Probatoria (45.6.6), actuando como padres de nuestros propios hijos, si están allí, o de otros niños. Para realizar esta labor, deberemos solicitarlo a los Melquisedeks e interrumpir nuestro ascenso en los MMA para trasladarnos temporalmente al Mundo de los Finalistas. Este servicio, si lo realizamos, podrá ser reconocido después en Jerusem, aunque debamos complementarlo en las familias de los Hijos e Hijas Materiales.

/Clic/ Para valorar la experiencia de ser padres, existen en el Primer Mundo de las Mansiones comisiones parentales procedentes de los distintos planetas habitados del Sistema. En concreto, <u>la Comisión Parental de Urantia está formada por 12 parejas de padres, rotativas cada 10 años</u>, que han pasado por la experiencia de criar a tres o más hijos hasta la edad de la pubertad, y que tienen la misión de examinar nuestra experiencia parental y decidir si cumplimos con los requisitos que exige dicha comisión o si debemos seguir capacitándonos, como ya se ha indicado.

/Clic/ Tendremos permiso <u>para viajar al Mundo de Transición nº 1</u> (M. de los Finalistas) (esto, aunque no tengamos allí hijos ni la necesidad de reforzar nuestra experiencia parental) <u>y también</u> podremos visitar el sector correspondiente de Jerusem.

/Clic/ Finalmente, en este 1^{er} MMA deberemos alcanzar, al menos, <u>el nivel de la dispensación</u> postadánica de los mundos evolutivos normales.

/Clic/

/76/ ETAPA DE ESTUDIANTES EN LOS MMA

Logros en el Segundo Mundo de las Mansiones (1)

/Clic/ Desde este mundo en adelante, todos tienen un mar de cristal (lugar de recepción de transmisiones, y de aterrizajes)

/Clic/ En esta esfera nos instalamos más plenamente,

/Clic/ Y empiezan a funcionar:

- Las agrupaciones de la vida morontial
- Los grupos de trabajo
- Las organizaciones sociales y
- Las comunidades, que alcanzan sus proporciones normales. (¿?)

/Clic/ Crearemos nuevas órdenes sociales y nuevas disposiciones gubernamentales.

/Clic/

/77/ ETAPA DE ESTUDIANTES EN LOS MMA

Logros en el Segundo Mundo de las Mansiones (2)

Eliminaremos los conflictos intelectuales y la desarmonía mental

/Clic/ Incrementaremos el esfuerzo para dominar el significado de la mota morontial

/Clic/ Completaremos la experiencia de la vida en la carne

/Clic/ Podremos viajar al Mundo de Transición nº 2 (M. de la Morontia) y al correspondiente sector de Jerusem.

/Clic/ En este 2° MMA alcanzaremos, al menos, el nivel intelectual de la cultura posterior al Hijo Magistral en los mundos evolutivos ideales.

/Clic/

/78/ ETAPA DE ESTUDIANTES EN LOS MMA

Logros en el Tercer Mundo de las Mansiones

/Clic/ Es la sede de los Educadores de los MMA, aunque ejercen su actividad en las siete esferas de las mansiones, y en los MMO superiores.

/Clic/ Comenzaremos un trabajo educativo más positivo con el propósito de aumentar la comprensión de la correlación que existe entre la mota morontial y la lógica de los mortales, la coordinación de la mota morontial con la filosofía humana.

/Clic/ Comprenderemos bien la verdadera metafísica, y comenzaremos la comprensión de los significados cósmicos y de las interrelaciones universales.

/Clic/ Comenzamos realmente la cultura morontial progresiva

/Clic/ Conseguiremos grandes logros personales v sociales

/Clic/ Desde aquí podremos ir al MTr n° 3 (M. de los Ángeles).

/Clic/ En este 3° MMA alcanzaremos, al menos, el nivel de la época posterior a la donación de un Hijo Creador en un planeta habitado normal.

/Clic/

/79/ ETAPA DE ESTUDIANTES EN LOS MMA

Logros en el Cuarto Mundo de las Mansiones (1)

/Clic/ En este cuarto mundo, descubriremos nuestra utilidad en el trabajo de grupo y en las actividades de clase de la vida morontial. Y nos iniciaremos en las exigencias y encantos de la vida social.

/Clic/ Participaremos en actividades que no estarán basadas en el engrandecimiento personal ni en la conquista egoísta

/Clic/ Buscaremos un nuevo orden social donde prime la simpatía, el mutuo aprecio, el amor desinteresado y la motivación compartida de alcanzar metas de perfección adoradora y divina. /Clic/ Lograremos el dominio del idioma del UL.

/80/ ETAPA DE ESTUDIANTES EN LOS MMA

Logros en el 4° Mundo de las Mansiones (2)

Sentiremos mayor aprecio por las transmisiones y por otras fases de la cultura y del progreso. /Clic/ Nos volveremos conscientes de buscar a Dios, encontrarlo, conocerlo y revelarlo.

/Clic/ Podremos visitar el Mundo de Transición nº 4, que es el M. de los Superángeles –

Brillantes Estrellas Vespertinas) y gracias a ellos experimentamos un gran acercamiento a las diversas órdenes de Hijos de Dios durante las visitas a Jerusem.

/Clic/ La cultura intelectual y social de este 4° MMA se puede comparar con la vida mental y social de la época posterior al <u>Hijo Instructor</u> en los planetas que tienen una evolución normal.

/Clic/

/81/ ETAPA DE ESTUDIANTES EN LOS MMA

Logros en el Quinto Mundo de las Mansiones (1)

En este mundo daremos un enorme paso adelante.

/Clic/ Supondrá una verdadera anticipación de la vida en Jerusem.

/Clic/ Comenzaremos a comprender el elevado destino de los mundos evolutivos leales

/Clic/ Nos instruirán sobre los mundos de estudio de la constelación y comenzará nuestra preparación para nuestra estancia posterior en ella.

/Clic/ Perfeccionaremos la lengua de Uversa

/Clic/ Sentiremos en nosotros el verdadero nacimiento de una conciencia cósmica, de una mentalidad universal y de una expansión de horizontes.

/Clic/

/82/ ETAPA DE ESTUDIANTES EN LOS MMA

Logros en el 5° Mundo de las Mansiones (2)

Comenzaremos a vislumbrar que nos espera un destino prodigioso en el Paraíso y a manifestar un auténtico entusiasmo por la ascensión a Havona.

/Clic/ El estudio se vuelve voluntario

/Clic/ el servicio desinteresado o natural

/Clic/ y la adoración espontánea

/Clic/ Visitaremos el Mundo de Transición n° 5 (M. de los Hijos) y conoceremos personalmente a los diversos grupos de filiación divina.

/Clic/ La cultura de este 5° MMA corresponde en general a la etapa inicial la era de luz y de vida en los planetas cuyo progreso evolutivo es normal.

/Clic/

/Clic/

/83/ ETAPA DE ESTUDIANTES EN LOS MMA

Logros en el Sexto Mundo de las Mansiones

/Clic/ El Soberano asistente del Sistema visita con frecuencia este mundo

/Clic/ La organización de la sociedad en este mundo es de un orden elevado

/Clic/ Continuaremos preparándonos para nuestra estancia en la constelación

/Clic/ Comenzaremos la instrucción en la administración del universo y recibiremos las primeras lecciones que abarcan todos los asuntos de un universo entero.

/Clic/ Se produce nuestra fusión perfecta con el Ajustador divino, es decir, <u>la unión del alma inmortal evolutiva con el Ajustador eterno y divino</u>, se celebra una sencilla ceremonia, se nos da un nuevo nombre y se nos conceden cuarenta días de retiro espiritual de todas las actividades rutinarias para que comulguemos con nosotros mismos, escojamos una de las rutas optativas para dirigirnos a Havona, y elijamos entre las técnicas diferenciales existentes para alcanzar el Paraíso.

/Clic/ La sombra de nuestra naturaleza mortal disminuye cada vez más y seremos cada vez más encantadores, a medida que nos vamos alejando de nuestro origen animal.

/Clic/ Visitaremos el Mundo de Transición nº 6 (M. del Espíritu) y allí recibiremos nuestras primeras lecciones relacionadas con la carrera espiritual futura y aprendemos más cosas sobre los espíritus elevados del Superuniverso, aunque no podamos ver a muchos de ellos.

/Clic/ Alcanzaremos un estado comparable al del elevado desarrollo que caracteriza a aquellos mundos evolutivos que han progresado normalmente más allá de la etapa inicial de luz y de vida.

/84/ ETAPA DE ESTUDIANTES EN LOS MMA

Logros en el Séptimo Mundo de las Mansiones

/Clic/ En este séptimo MMa empezaremos la formación de clases para residir en Jerusem, y para ello recibiremos la enseñanza de muchos educadores, que nos prepararán para partir, no como individuos, como lo habremos hecho con anterioridad cientos de veces, sino en grupo.

/Clic/ Conseguiremos una mejor preparación para nuestra estancia en la Constelación

/Clic/ Seremos purificados de toda herencia desafortunada, de cualquier entorno malsano y de las tendencias materiales planetarias, eliminándose cualquier diferencia que provenga de un mundo atrasado o avanzado.

/Clic/ Visitaremos el Mundo de Transición n° 7 (M. del Padre), y allí comenzaremos una nueva adoración más espiritual del Padre invisible. En este Mundo de Transición encontraremos <u>el Templo del Padre</u>, pero no veremos al Padre. Y también tendremos permiso para visitar <u>los mundos prisiones de Satania</u> que rodean a este planeta, donde actualmente están confinados Lucifer y la mayoría de las personalidades que lo siguieron en su rebelión contra Miguel.

/Clic/ Dentro de ciertos límites, podremos escoger quedarnos en el 7° MMA con el fin de esperar la llegada de alguna persona rezagada para que vaya con nosotros.

/Clic/ Antes de partir del 7° MMA para Jerusem, con la categoría de residente o ciudadano de dicho mundo, se nos concederá una nueva forma morontial que, con pequeños cambios, nos acompañará durante el resto de nuestra carrera en el UL, hasta que emerjamos como espíritus de la primera fase, antes de ser transportados a los mundos de formación espiritual del Superuniverso. Por lo tanto, ya no experimentaremos más resurrecciones literales durante nuestra estancia en el UL.

/Clic/ Para presenciar nuestra partida hacia Jerusem con la categoría de residentes o ciudadanos, habrá reuniones en el mar de cristal.

/Clic/

/85/ ETAPA DE ESTUDIANTES EN LOS MMA

Logros en Jerusem, la sede del Sistema (1)

/Clic/ A nuestra llegada, prácticamente todo Jerusem se reunirá para darnos la bienvenida.

/Clic/ Podremos llevar el «arpa de Dios», un instrumento morontial que suple la inadaptación de nuestro mecanismo sensorial morontial inmaduro a la recepción de las comunicaciones espaciales.

/Clic/ Disfrutaremos de un periodo de satisfacción por las conquistas alcanzadas durante las ocho experiencias de vida anteriores –Urantia y los 7 MMA-

/Clic/ Se dan los últimos toques a nuestra preparación para residir en la Constelación.

/Clic/ Hablaremos perfectamente 3 lenguas (la de Satania, la del UL y de la del SU).

/Clic/ Los Intérpretes de la Ciudadanía Cósmica (Serafines Administradores) nos guiarán y estimularán nuestra apreciación por la responsabilidad en las tareas de gobierno de un universo.

/Clic/

/86/ ETAPA DE ESTUDIANTES EN LOS MMA

Logros en Jerusem, la sede del Sistema (2)

Durante nuestros periodos de descanso, aprenderemos mucho conversando con el Cuerpo de Reserva de los Serafines Administradores, que han viajado mucho y son muy experimentados.

/Clic/ Compartiremos pensamientos y estableceremos contactos muy fraternales con los Hijos e Hijas Materiales, y observaremos y estudiaremos sus hábitos de vida y su conducta. Ellos serán nuestros padrinos y mentores durante toda nuestra estancia en Jerusem.

/Clic/ Podremos participar en el gobierno representativo de Jerusem.

Clic/ Nuestra personalidad mortal, que dio comienzo en los mundos evolutivos metida en un tabernáculo de carne —habitada por un Ajustador e investida del Espíritu de la Verdad— se moviliza, realiza y unifica plenamente el día en que como ciudadanos de Jerusem recibimos permiso para ir a Edentia y somos proclamados como verdaderos miembros del <u>Cuerpo Morontial de Nebadon</u> y como Ascendentes al Paraíso.

Y lo que ocurre a partir de ahora, es que <u>entramos en la ...Cuarta Etapa de nuestra Carrera</u> Ascendente

/Clic/

/87/ ETAPA DE PROGRESORES MORONTIALES

A lo largo de las tres etapas anteriores, con nuestro paso por Urantia, por los 7 MMA, por las esferas de transición que rodean a Jerusem y por la propia capital del Sistema, habremos adquirido un bagaje importante y tal vez, incluso, habremos fusionado con nuestro Ajustador, pero aún nos queda un largo recorrido de progreso por los mundos morontiales de nuestro Universo Local.

Por eso, durante esta 4ª etapa de nuestra carrera ascendente, se nos clasifica como Progresores Morontiales.

/Clic/

/88/ ETAPA DE PROGRESORES MORONTIALES

Contenidos / Subetapas

Durante esta 4ª etapa vamos a conocer numerosos mundos y a experimentar importantes cambios en nuestra vida, por eso en el estudio de la misma, vamos a hacer en primer lugar una breve referencia a esos mundos y a esos cambios, y a continuación, vamos a acomodar los contenidos de ese estudio a nuestro paso por la Constelación y por el Universo Local, estructurándolo en 4 subetapas.

Estos serán, pues, los contenidos:

- 1. Mundos que vamos a conocer
- 2. Cambios que vamos a experimentar
- 3. Subetapas en la Constelación de la Norlatiadek:
 - 1. Una, en sus mundos formativos
 - 2. Y otra en Edentia, la capital
- 4. Subetapas en el Universo Local de Nebadon:
 - 1. Una, en sus mundos formativos
 - 2. Y otra en Salvington, la capital

/Clic/

/89/ ETAPA DE PROGRESORES MORONTIALES

Mundos que vamos a conocer (1)

En el conjunto de esta etapa como Progresores morontiales, <u>vamos a pasar por 1.262 mundos</u> arquitectónicos:

771 pertenecen propiamente a la Constelación de Norlatiadek:

- ➤ 1 Mundo, Edentia, que es la capital o sede de la Constelación,
- > 70 mundos primarios o satélites que giran alrededor de Edentia, y
- > 700 mundos secundarios o satélites que giran alrededor de los 70 primarios

491 pertenecen propiamente al Universo Local de Nebadon

- ➤ 1 Mundo, Salvington, que es la capital o sede del Universo Local, 7
- > 70 mundos primarios o satélites que giran alrededor de Salvington, y
- ➤ 420 mundos secundarios o satélites, que giran alrededor de los 70 primarios

Y en todos estos mundos serviremos en muchas tareas en asociación con nuestros educadores, y en compañía de nuestros hermanos más avanzados. Durante toda esta experiencia morontial seremos los pupilos del universo local.

Vamos a echarle un vistazo a la distribución de esos mundos en el espacio.

/Clic/

/90/ ETAPA DE PROGRESORES MORONTIALES

Mundos que vamos a conocer (2)

La Constelación de Norlatiadek está conformada por 100 Sistemas Locales, entre los cuales he destacado, como podéis ver, el n° 24, que es el Sistema de Satania, en el que se encuentra nuestro mundo evolutivo Urantia.

También está conformada por un conglomerado de mundos arquitectónicos que constituyen la capital Edentia y sus mundos formativos. Esto último podemos verlo mejor en la siguiente diapositiva.

/91/ ETAPA DE PROGRESORES MORONTIALES

Mundos que vamos a conocer (3)

Aquí la tenemos.

Edentia, la capital de Norlatiadek, está rodeada por 70 satélites o mundos primarios que giran alrededor de ella, y cada uno de estos mundos primarios está rodeado a su vez por 10 satélites o mundos secundarios que giran alrededor de cada uno de los mundos primarios. En total son 700 mundos secundarios, que junto con los 70 primarios y la capital Edentia, suman 771 mundos arquitectónicos en esta Constelación de Norlatiadek. Todos estos mundos son también mundos educativos o formativos.

/Clic/

/92/ ETAPA DE PROGRESORES MORONTIALES

Mundos que vamos a conocer (4)

El Universo Local de Nebadon está conformado por 100 Constelaciones, entre las cuales he destacado la nº 70, que es la Constelación de Norlatiadek, de la que hace parte el Sistema de Satania, que, como ya vimos, es donde se encuentra nuestro mundo evolutivo Urantia.

También está conformado por un conglomerado de mundos arquitectónicos que constituyen la capital Salvington y sus mundos formativos. Esto último podemos verlo mejor en la siguiente diapositiva.

/Clic/

/93/ ETAPA DE PROGRESORES MORONTIALES

Mundos que vamos a conocer (5)

En ésta

Salvington, la capital de Nebadon, está rodeada por 10 grupos de 7 mundos primarios cada uno de ellos, que giran en un circuito alrededor de Salvington, y cada uno de estos 70 mundos primarios está rodeado a su vez por 6 satélites o mundos secundarios que giran alrededor de cada uno de los mundos primarios. En total son 420 mundos secundarios, que junto con los 70 primarios y la capital Salvington, suman 491 mundos arquitectónicos en este UL de Nebadon. Todos estos mundos son también mundos educativos o formativos.

En esta diapositiva podemos apreciar también los nombres de las personalidades celestiales que gobiernan y administran cada uno de los 10 grupos de mundos primarios.

Igualmente, podemos apreciar el lugar que ocupa la primera Esfera del grupo de mundos Melquisedek, que es el mundo piloto o receptor, donde llegaremos los mortales ascendentes cuando accedamos al UL de Nebadon.

/Clic/

/94/ ETAPA DE PROGRESORES MORONTIALES

Cambios que vamos a experimentar

Y vamos a experimentar 562 cambios o ajustes morontiales:

71 cambios en la Constelación de Norlatiadek:

- Uno, en cada mundo primario
- Y otro en Edentia, la capital

491 cambios en el UL de Nebadon:

- Uno, en cada mundo ya sea primario o secundario
- Y otro en Salvington, la capital

Ojo!. Estamos hablando de cambios, no de vidas nuevas en un sentido radical, donde uno no tiene ninguna conciencia de su vida anterior. Vida consciente no tenemos más que una: la que recibimos aquí, junto con nuestra personalidad e identidad. Lo que cambia es el estado de esa vida y las circunstancias en las que se desenvuelve. En esta etapa de Progresores morontiales ni siquiera nos cambian el cuerpo ni la mente, simplemente los ajustan. Y tampoco perdemos la conciencia. Por lo tanto, siempre somos la misma personalidad y conservamos la memoria de todo aquello que fue esencial a lo largo de nuestra vida.

/95/ ETAPA DE PROGRESORES MORONTIALES

Mundos formativos de la Constelación (1)

Comenzamos ya por la primera subetapa: nuestro paso por los mundos formativos de la Constelación.

/Clic/ Y vamos a ver, en principio, algunas generalidades, por ejemplo:

- 1. **Que el tiempo que pasaremos** en los mundos formativos de la Constelación, y que culminará con nuestra estancia en Edentia, representará un periodo de verdadera <u>felicidad celestial y el</u> más tranquilo de nuestra carrera ascendente hasta que alcancemos el estado de Finalistas.
- 2. /Clic/ Que nos pondrán en sintonía (esto es que nos van a ajustar, que nos harán los cambios necesarios) cada vez que pasemos de un mundo cultural principal a otro, pero que conservaremos el mismo cuerpo morontial,
- 3. /Clic/ Que nuestra personalidad no sufrirá ningún período de inconsciencia.
- 4. /Clic/ Que en los mundos formativos de la constelación, tendremos que hacer realmente sociable nuestra personalidad morontial evolutiva. Hacernos realmente sociables es el objetivo principal que deberemos alcanzar en la Constelación.

Y para conseguir esto,

/Clic/

NO ES NECESARIO LEER LO QUE SIGUE, por eso me lo salto, pero es bueno tenerlo en cuenta por si alguien plantea la duda:

En (494.1) ^{43:8.6} (que es de donde he extraído lo que indico en el apartado 4 de esta diapositiva) se dice "En los mundos de las mansiones habíamos unificado la personalidad humana en evolución; en la capital del sistema sometimos nuestro yo a las disciplinas de las actividades colectivas y de las empresas coordinadas; pero ahora, en los mundos formativos de la constelación, tendremos que hacer realmente sociable nuestra personalidad morontial evolutiva".

El subrayado del párrafo anterior parece estar en contradicción con lo sostenido en el subrayado del párrafo siguiente **(540.2) 47:10.6 pero no es cierto, como seguidamente explico.

**(540.2) *Tilliano **(540.2) *Tilliano **(540.2) *Tilliano *Tilli

Esa contradicción es solo aparente, ya que <u>en el primero de los párrafos citados sólo se hace referencia a la unificación de la personalidad, mientras que en el segundo párrafo se hace referencia no sólo a la unificación, que se pudo conseguir antes (en los mundos de las mansiones), sino <u>a un conjunto de acciones más amplias</u>, <u>que incluyen también la movilización y realización de la personalidad</u>, y es todo el conjunto el que solo se alcanza en Jerusem, antes de ir a Edentia.</u>

/96/ ETAPA DE PROGRESORES MORONTIALES

Mundos formativos de la Constelación (2)

Se establecerán esquemas <u>de convivencia y aprendizaje progresivos</u> a los largo de los 70 mundos formativos primarios de la Constelación.

El Esquema de convivencia será el siguiente:

- 1. /Clic/ En los 7 primeros mundos, 1 mortal ascendente convivirá con 10 univitatias
- 2. En los siguientes 7 mundos, 2 mortales ascendentes convivirán con 10 univitatias
- 3. En los siguientes 7 mundos, 3 mortales ascendentes convivirán con 10 univitatias
- 4. ..
- 5. Y así sucesivamente, hasta que en los últimos 7 mundos, 10 mortales convivirán con 10 univitatias.

6. **Pero, además, estos grupos** se asociarán y coordinarán siempre con otros grupos de 100 y de 1.000 personalidades.

Y con este esquema de convivencia progresiva,

/Clic/

/97/ ETAPA DE PROGRESORES MORONTIALES

Mundos formativos de la Constelación (3)

Deberemos conseguir estos logros en los mundos formativos:

- 1. /Clic/ Convivir con felicidad y trabajar eficazmente, tanto con 10 univitatias como con otros 10 seres mortales, también diferentes a nosotros.
- 2. /Clic/ Cooperar con alegría, y de forma voluntaria, cordial y eficaz en estrecha asociación con grupos de 100 y de 1.000 univitatias y de 100 y de 1.000 mortales ascedentes, adaptándonos simultáneamente tanto a unos como a otros.
- 3. /Clic/ Conseguir una armonía intelectual y un ajuste práctico con los dos grupos mencionados.
- 4. /Clic/ Perfeccionar la convivencia íntima con estos seres similares y diferentes, alcanzando una personalidad y una vida realmente sociables, y experimentando cada vez menos irritabilidad y menos resentimientos.
- 5. /Clic/ Fomentar la coordinación progresiva de la carrera de ascensión al Paraíso.
- 6. /Clic/ Aumentar nuestra perspicacia espiritual mejorando nuestra capacidad para captar las metas y los significados eternos.

/Clic/

/98/ ETAPA DE PROGRESORES MORONTIALES

Mundos formativos de la Constelación (4)

Para finalizar esta primera subetapa, quiero destacar dos aspectos claves de esta formación:

- 1. /Clic/ En el aspecto intelectual, social y espiritual, la técnica de <u>la asociación de personas</u>, no simplemente suma, sino que <u>multiplica los potenciales de consecución</u>.
- 2. /Clic/ En nuestras relaciones sociales con los univitatias de la Constelación, aprenderemos una ética mejorada que repercutirá en nuestras relaciones con los compañeros que progresen con nosotros en la carrera ascendente.

/Clic/

/99/ ETAPA DE PROGRESORES MORONTIALES

Edentia, la capital de la Constelación

Llegamos ahora a la segunda subetapa, que es nuestro paso por Edentia, la sede de la Constelación.

- 1. /Clic/ En Edentia asistiremos, por primera vez, a las «asambleas del Paraíso», y escucharemos la historia de su extensa carrera descrita por el Fiel de los Días.
- 2. /Clic/ Nuestra estancia en Edentia y en sus esferas se dedicará principalmente a dominar la ética colectiva, que es el secreto de las relaciones sociales agradables y beneficiosas entre las diversas órdenes de personalidades inteligentes.
- 3. /Clic/ También serviremos en Edentia en diversas ocupaciones, principalmente en relación con el programa de la Constelación que se ocupa del bienestar colectivo, racial, nacional v planetario.
- 4. /Clic/ Durante toda nuestra estancia en Edentia y sus mundos seremos «como los ángeles»; progresaremos constantemente, pero conservando todo el tiempo un estado morontial general y típico.
- 5. /Clic/ Toda nuestra experiencia en la Constelación tiene como objetivo principal <u>la</u> educación de los ascendentes en la adaptación a la vida social pre-espiritual. Y es análoga a <u>la experiencia espiritual prefinalista que tendremos en Havona y a la formación preabsonita que tendremos en el Paraíso.</u>
- 6. /Clic/ Por último, el día que estemos preparados para dejar Edentia con vistas a la carrera en las esferas de Salvington, haremos una pausa y <u>recordaremos una de las épocas más</u> hermosas y refrescantes de todos nuestros períodos de formación a este lado del Paraíso.

/100/ ETAPA DE PROGRESORES MORONTIALES

Mundos formativos del Universo Local (1)

Cuando terminemos la formación en la Constelación, ingresaremos en los mundos formativos del Universo Local, que es ya la tercera subetapa de las cuatro que nos propusimos analizar.

- 1. /Clic/ Y el ingreso en estos mundos formativos, lo haremos aterrizando en <u>la esfera Melquisedek</u>, que es el <u>mundo piloto</u> del circuito de esferas que rodean a Salvington. Esta esfera es, además, el <u>mundo nativo</u> de los Hijos Melquisedeks y el punto de encuentro común para todos los seres que se ocupan de educarnos y de espiritualizarnos a los mortales ascendentes del tiempo y del espacio.
- 2. /Clic/ En esta esfera seremos iniciados en el régimen de las disciplinas y de la progresión espiritual del sistema educativo de Salvington.
- /Clic/ Una gran parte de esta formación educativa está dirigida por pacientes y sabios serafines, ayudados por mortales que han alcanzado unos niveles relativamente superiores de consecución universal.
- 4. /Clic/ Pero un grupo sumamente especializado de Melquisedeks, en asociación con Hijos Instructores Trinitarios, son los que supervisan nuestra carrera morontial progresiva.
- 5. /Clic/ En realidad, todo el sistema educativo del UL está patrocinado por los Hijos Melquisedeks, y es práctico, progresivo y experiencial; y abarca la instrucción en las cosas materiales, intelectuales, morontiales y espirituales.

/Clic/

/101/ ETAPA DE PROGRESORES MORONTIALES

Mundos formativos del Universo Local (2)

- 6. En esta esfera Melquisedek se encuentran, entre otras:
 - 1. Las escuelas de administración universal y de sabiduría
 - 2. Las escuelas dedicadas a una sola línea de investigación (energía, materia, organización, comunicación, archivos, ética...)
 - 3. La Facultad Melquisedek de Dotación Espiritual, exclusiva en todo el UL, donde todas las órdenes de Hijos de Dios cooperan con los Melquisedeks y los educadores seráficos en la formación educativa de los Evángeles del Destino(**).
 - 4. La Facultad de Ética Superior, presidida por el Padre Melquisedek, donde se imparte el curso de formación más elevado en administración universal.
- 7. /Clic/ Mientras residamos en esta esfera Melquisedek y en las restantes esferas primarias, nos formaremos también en sus respectivos seis satélites circundantes de educación especializada. Y este mismo método se aplicará durante nuestra estancia en las setenta esferas primarias del circuito de Salvington.

/Clic/

NO ES INDISPENSABLE LEER LO SIGUIENTE, pero está bien saberlo

(**) Los Evángeles del Destino son los <u>que salen a proclamar la libertad espiritual y la filiación divina incluso hasta los mundos lejanos del universo</u>. Esta facultad particular de la Universidad Melquisedek es una institución exclusiva del universo; los visitantes estudiantiles procedentes de otros reinos no son admitidos aquí.

/102/ ETAPA DE PROGRESORES MORONTIALES

Mundos formativos del Universo Local (3)

- 8. **En lo que se refiere a nosotros**, los 6 satélites tributarios de la esfera Melquisedek, o Mundo Piloto, se dedican a las fases especiales de estudio siguientes:
- El satélite n° 1 se ocupa de revisar nuestra <u>vida planetaria inicial</u>. Esta revisión la realizaremos junto con mortales que provengan de Urantia.
- ➤ El n° 2 se ocupa de una revisión similar de las experiencias vividas en los MMA.
- Las revisiones del satélite n° 3 están relacionadas con <u>nuestra estancia en Jerusem</u>, y en sus <u>7 Mundos de Transición</u>.

- ➤ El 4° satélite de la esfera Melquisedek se ocupa de revisar <u>nuestras experiencias en los</u> setenta mundos primarios de la constelación y en sus esferas asociadas.
- En el 5° satélite se realiza la revisión de nuestra estancia en el mundo sede de la constelación.
- Y en el satélite nº 6, se intenta correlacionar estas cinco épocas y lograr así una coordinación de la experiencia, como preparación para entrar en las escuelas primarias Melquisedeks de formación universal.

/103/ ETAPA DE PROGRESORES MORONTIALES

Mundos formativos del Universo Local (4)

- 9. **En las 3 diapositivas anteriores** nos hemos referido fundamentalmente a la Esfera Melquisedek y a sus 6 satélites, pero también debemos mencionar <u>las seis esferas primarias restantes</u> del grupo regentado por los Melquisedeks, que se dedican a lo siguiente:
- La 2: a la vida física y a las energías vivientes
- ➤ La 3: a la vida morontial
- ➤ La 4: a la vida espiritual inicial
- > La 5: a la vida espiritual intermedia
- ➤ La 6: a la vida espiritual avanzada
- ➤ La 7: a la autorrealización coordinada y suprema

/Clic/

/104/ ETAPA DE PROGRESORES MORONTIALES

Mundos formativos del Universo Local (5)

- 10. **De nuestro paso por el segundo grupo** de 7 esferas primarias y sus 42 secundarias, que están regentadas por los Hijos Vorondadeks, sólo se nos dice:
- ➤ Que cada esfera y sus correspondientes 6 satélites, se ocupan de una fase especial de las actividades Vorondadeks.
- Que en estos mundos alcanzaremos el apogeo de nuestra educación sobre la legislación del UL.
- Que bajo la tutela de los Vorondadeks más antiguos, participaremos en la promulgación de la legislación general del universo, encaminada a la coordinación de la legislación de las diferentes constelaciones
- ➤ Que la enseñanza progresiva que recibiremos en las escuelas Vorondadeks, en materia legislativa, es insuperable incluso en Uversa.
- ➤ Y finalmente se nos dice que en este grupo de mundos iniciaremos nuevas actividades, pero incomprensibles para nosotros por falta de referencias con las que se pueda establecer alguna analogía.

/Clic/

/105/ ETAPA DE PROGRESORES MORONTIALES

Mundos formativos del Universo Local (6)

- 11. En el grupo de 49 esferas Lanonandeks:
- > Se encuentran las escuelas administrativas del UL, que están supervisadas por Hijos Lanonandeks que tienen una larga experiencia como soberanos de los sistemas y como consejeros de las constelaciones.
- Estos antiguos soberanos de los sistemas <u>serán nuestros instructores administrativos</u> y también lo serán de las huestes angélicas.
- ➤ Cuando estuvimos en Jerusén pudimos observar el trabajo de los administradores, pero ahora, en estas esferas lanonandeks, <u>podremos participar en la coordinación de las</u> declaraciones administrativas de los 10.000 sistemas locales de Nebadon.

/Clic/

/106/ ETAPA DE PROGRESORES MORONTIALES

Mundos formativos del Universo Local (7)

- 12. **De los 7 restantes grupos** de mundos arquitectónicos de Salvington no se nos indica cuál será nuestro aprendizaje. No obstante, quiero destacar algunas cosas de esos mundos:
- ➤ Del grupo de mundos de los Portadores de Vida se nos indica el nombre de cada una de las 7 esferas principales y algo sobre el cometido que en ellas y en sus satélites se desempeña, por lo que es de suponer que nuestra formación en esos mundos tenga algo que ver con esas actividades, pero nada se concreta.
- ➤ Del grupo de 49 esferas Finalistas se nos dice que son el punto de encuentro de las personalidades de los superuniversos y del Universo Central que pueden estar realizando misiones en Nebadon, pero no se nos da ningún otro detalle de nuestro aprendizaje. Incluso se nos dice que en estos mundos serán en los que encontraremos más limitaciones a nuestra libre circulación.
- ➤ De las esferas regentadas por las Brillantes Estrellas Vespertinas, se nos dice que los satélites de los tres primeros mundos primarios están consagrados a las escuelas de los Hijos Instructores y de las Estrellas Vespertinas, mientras que los satélites de los tres mundos primarios siguientes están consagrados a la formación de mortales ascendentes, pero no se nos indica tampoco qué formación recibiremos en ellos.
- Fampoco nos indican qué formación recibiremos en los mundos de los Arcángeles, aunque se nos dice que estos están dedicados a fomentar nuestra carrera ascendente y a la tarea de nuestra supervivencia, indicándonos, en este sentido, que los Mundos de los Arcángeles están ocupados por el inmenso cuerpo de registradores de la personalidad, que conservan los informes de nuestra personalidad y las garantías de nuestra identidad durante el periodo que media entre la muerte física y la repersonalización, y que mantienen en orden la historia de cada uno de nosotros desde el momento de nuestro nacimiento hasta que dejamos Salvington.
- Y respecto de nuestro paso por los mundos de los Mortales Fusionados con el Espíritu, solo se nos dice que en ellos disfrutaremos de muchas estancias agradables y beneficiosas, como invitados por los residentes de dichos mundos.

Bien, pues hasta aquí la información que se nos revela sobre nuestro recorrido por los mundos formativos del UL. Pero para acabar la etapa de Progresores Morontiales, aún nos queda pasar por Salvington.

/Clic/

/107/ ETAPA DE PROGRESORES MORONTIALES

Salvington, la capital de Nebadon

Bien, pues ya estamos en Salvington, pero tampoco se nos indica prácticamente nada sobre el aprendizaje que allí recibiremos. Solo destacaré lo siguiente:

- 1. /Clic/ Que todo el universo es una inmensa escuela. En Salvington se encuentran las escuelas de los Melquisedeks, las facultades de los Hijos del Universo, las universidades seráficas y las escuelas de los Hijos Instructores y del Unión de los Días. Y esto es así porque se toman todas las disposiciones posibles a fin de capacitar a las diversas personalidades del universo para que realicen un servicio más elevado y una mejor actividad.
- 2. /Clic/ Se nos indica que antes de salir del UL de Nebadon recibiremos la <u>oportunidad de servir</u> durante un periodo más o menos largo <u>como miembros del Cuerpo de los Supervisores Celestiales de Nebadon</u>.
- 3. /Clic/ Se nos indica que podremos participar en el programa secular de formación que dirigen los Hijos Instructores, que se extiende desde los cursos planetarios hasta el Colegio Superior de Sabiduría, situado en Salvingtón, y que a los que finalicen estas aventuras en la sabiduría y la verdad, se les concederá el reconocimiento por sus esfuerzos y logros.
- 4. /Clic/ Durante nuestra estancia en el UL, seremos saciados en todos nuestros anhelos o verdaderas ambiciones intelectuales, artísticas y sociales que hayan podido caracterizar nuestros planos de existencia materiales o morontiales.
- 5. /Clic/ Y justo antes de dejar la sede del UL para trasladarnos a los mundos receptores de los sectores menores del Superuniverso, adquiriremos una verdadera identidad espiritual. La

- mente, la personalidad y el carácter permanecen invariables con este avance; sólo la forma sufre una modificación. Pero la forma espiritual es tan real como el cuerpo morontial, y es igual de perceptible.
- 6. /Clic/ Obviamente, en Salvington están <u>las presencias personales de Miguel y de la Ministra Divina y</u> es de suponer que, de alguna manera, entraremos en contacto con ellos. De hecho, antes de partir del UL <u>recibiremos la confirmación espiritual del Hijo Creador y del Espíritu Madre</u>. Y a partir de este momento, nuestro estado quedará establecido para siempre, porque pasaremos a la etapa de Pupilos del Superuniverso, y ningún alma que haya llegado al Superuniverso se ha perdido jamás.

/108/ ETAPA DE PUPILOS DEL SUPERUNIVERSO

Vamos a abordar el estudio de nuestra etapa como Pupilos del Superuniverso, pero antes de hacerlo, quiero resaltar aquí algo que me parece muy gratificante y hermoso; y es que Orvonton, el séptimo Superuniverso al que pertenece nuestro Universo Local de Nebadon y, por lo tanto nosotros, se caracteriza principalmente por su extraordinaria y generosa donación de misericordia hacia los mortales del tiempo. Es célebre por la manera en que prevalece la justicia templada por la misericordia, y donde domina un poder condicionado por la paciencia, mientras que se hacen abundantes sacrificios de tiempo para asegurar la estabilización de la eternidad. Orvonton es una demostración universal del amor y de la misericordia del Padre Universal.

Comenzamos

/Clic/

/109/ETAPA DE PUPILOS DEL SUPERUNIVERSO

Mundos / Subetapas

En esta quinta etapa denominada Pupilos del Superuniverso se incluye nuestro paso y progreso por 570 mundos arquitectónicos, de desarrollo espiritual:

- 8 que pertenecen propiamente al Sector Menor de Ensa
- 71 que son propios del Sector Mayor de Spandon, y
- 491 que lo son del Superuniverso de Orvonton

/Clic/ También pasaremos por los 9 Sectores Mayores restantes del Superuniverso de Orvonton, pero como no nos indican la estructura organizativa de sus mundos arquitectónicos, no he incluido ese número de mundos en esta diapositiva. De tener dichos Sectores Mayores una estructura de mundos similar a la de Splandon, pasaríamos por 639 (71mundos x 9 Sectores Mayores = 639) mundos más.

/Clic/

/110/ ETAPA DE PUPILOS DEL SUPERUNIVERSO

Mundos / Subetapas (2)

Por lo tanto, vamos a hacer el estudio de esta etapa, en tres subetapas:

- 1. la del Sector Menor
- 2. la del Sector Mayor
- 3. y la del Superuniverso

/Clic/

/111/ ETAPA DE PUPILOS DEL SUPERUNIVERSO

Nuestro paso por el Sector Menor

Iniciamos la primera subetapa de nuestro recorrido como Pupilos del Superuniverso, con nuestro paso por el <u>Sector Menor</u>

/Clic/

1. Como recordaréis, antes de salir de Salvington, habremos recibido la confirmación espiritual de Miguel de Nebadón y de la Ministra Divina. Bien, pues acto seguido nos

trasladarán hasta el mundo piloto del Sector Menor de Ensa, donde <u>ingresaremos ya en</u> calidad de espíritus de primera fase o de primer grado.

Veamos una representación esquemática de Sector Menor de Ensa.

/Clic/

/112/ ETAPA DE PUPILOS DEL SUPERUNIVERSO

Nuestro paso por el Sector Menor

- 1. **El Sector Menor de Ensa** está conformado por 100 Universos Locales, entre los cuales he destacado el nº 84, que es nuestro Universo Local, el de Nebadon, del que forman parte la Constelación de Norlatiadek y el Sistema de Satania, que es donde se encuentra nuestro mundo evolutivo Urantia.
- 2. **En el centro de este Sector Menor** se encuentra su sede o capital, que se llama <u>Umenor la Tercera</u>, alrededor de la cual giran 7 mundos formativos arquitectónicos. Esto último podemos verlo mejor en la siguiente diapositiva.

/Clic/

/113/ ETAPA DE PUPILOS DEL SUPERUNIVERSO

Nuestro paso por el Sector Menor

Aquí lo tenemos

- 1. **Umenor la Tercera**, que es la capital de Ensa, está rodeada por <u>7 mundos formativos o educativos</u> que giran alrededor de ella. Uno de estos mundos será el mundo piloto donde aterrizaremos pero no nos indican cuál. En total son 8 los mundos arquitectónicos en este Sector Menor de Ensa.
- 2. El gobierno del Sector Menor, que tiene su sede en la capital, está presidido por /Clic/ tres Recientes de los Días, que son Personalidades Supremas de la Trinidad, a los que tendremos ocasión de conocer; y su administración se ocupa principalmente:
 - 1. /Clic/ del control, la unificación y la estabilización física del Sector; y también
 - 2. /Clic/ de coordinar la administración de los aproximadamente 100 universos locales que lo componen.
- 3. Umenor la Tercera es también el gran punto de reunión /Clic/ de las 7 órdenes de Controladores Físicos Maestros, que residen en las 7 esferas de instrucción que rodean a la capital.
- 4. Estas esferas están dedicadas a los estudios físicos superiores de la vida ascendente y /Clic/ son los centros donde se enseña el conocimiento físico y administrativo relacionado con el Universo Maestro.
- 5. **Y en ellas proseguiremos** nuestros estudios y experiencias, relacionados con las actividades de:
 - 1. De los Centros Supremos del Poder de los superuniversos y
 - 2. De las siete órdenes de Controladores Físicos Maestros.

/Clic/

/114/ ETAPA DE PUPILOS DEL SUPERUNIVERSO

Nuestro paso por el Sector Menor

- 1. **Bueno, pues ahora** seguimos en la misma diapositiva que ya habíamos empezado. Y para completarla, añadimos lo más esencial de lo ya dicho: /Clic/ Es decir:
- 2. **Que las siete esferas educativas** que rodean a la capital Umenor la Tercera, son las sedes de los Controladores Físicos Maestros,
- 3. Que estas esferas están dedicadas a los estudios físicos superiores de la vida ascendente.
- 4. **Y que en ellas aprenderemos** conocimientos físicos y administrativos relacionados con el Universo Maestro.

Fuera de esto, ninguna otra información se indica respecto de nuestro paso, aprendizaje o experiencia por el Sector Menor de Ensa.

Así es que nos vamos a los mundos formativos del Sector Mayor.

/115/ ETAPA DE PUPILOS DEL SUPERUNIVERSO

Nuestro paso por el Sector Mayor

Continuaremos la segunda subetapa como Pupilos del Superuniverso, pero ahora <u>con nuestro paso</u> por el Sector Mayor.

- /Clic/ Nos trasladarán al mundo piloto del Sector Mayor de Splandon, pero ya acreditados como espíritus de segunda fase o de segundo grado. Tampoco aquí nos indican cuál es el mundo piloto al que llegaremos.
- 2. Veamos una representación esquemática de Sector Mayor de Splandon.

/Clic/

/116/ ETAPA DE PUPILOS DEL SUPERUNIVERSO

Nuestro paso por el Sector Mayor

- 1. **El Sector Mayor de Splandon** está conformado por 100 Sectores Menores, entre los cuales he destacado el n° 3, que es nuestro Sector Menor de Ensa (por el que acabamos de pasar), del que forma parte el Universo Local de Nebadon, (como ya vimos), que es al que pertenece nuestro mundo Urantia.
- 2. **En el centro de este Sector Mayor** se encuentra su sede o capital, que se llama <u>Umayor la Quinta</u>, alrededor de la cual giran 70 mundos formativos arquitectónicos.
- 3. Esto último podemos verlo algo mejor en la siguiente diapositiva.

/Clic/

/117/ ETAPA DE PUPILOS DEL SUPERUNIVERSO

Nuestro paso por el Sector Mayor

Aquí lo tenemos

- 1. **Umayor la Quinta,** que es la capital de Splandon, está rodeada por 70 mundos de formación intelectual avanzada, que giran alrededor de ella. En total son 71 los mundos arquitectónicos en este Sector Mayor de Splandon.
- 2. El gobierno de este Sector, tiene su sede en la capital, y está presidido por /Clic/ tres Perfecciones de los Días, que son Personalidades Supremas de la Trinidad, a los que tendremos ocasión de conocer pronto. Y no solo conoceremos a estos tres Perfecciones de los Días de nuestro Sector Mayor de Splandon, porque aunque sólo estaremos inscritos en el registro de este Sector, tendremos que pasar, como ya hemos dicho, por cada uno de los diez sectores mayores de nuestro Superuniverso. Así es que conoceremos a los treinta Perfecciones de los Días de Orvonton antes de llegar a su capital Uversa.
- 3. /Clic/ El trabajo de este gobierno está relacionado principalmente con el estado intelectual de este Sector Mayor.
- 4. /Clic/ Los setenta satélites de Umayor la Quinta están dedicados a nuestra formación superior y desarrollo intelectual de tipo superuniversal.
- 5. /Clic/ En Umayor la Quinta se reúnen sabios de todo Orvonton, que trabajan sin descanso para prepararnos a los mortales ascendentes con vistas a nuestro progreso posterior hacia Havona y el Paraíso. La mayor parte de esta formación se lleva a cabo en los setenta mundos formativos del Sector Mayor.
- /Clic/ Por último decir, que los Perfecciones de los Días de nuestro Sector Mayor nos tomarán, en persona, juramento colectivo a los graduados ascendentes de las escuelas de dicho Sector.

/Clic/

/118/ ETAPA DE PUPILOS DEL SUPERUNIVERSO

Nuestro paso por el Sector Mayor

- 1. **Seguimos ahora con la misma diapositiva** ya comenzada de esta segunda subetapa. Y para completarla, de nuevo he añadido lo más esencial de lo ya dicho: /Clic/ Es decir:
- 2. **Que los 70 satélites que rodean** a la capital Umayor la Quinta están dedicados a nuestra formación superior y desarrollo intelectual.

- 3. **Que sabios de todo Orvonton** se reúnen en Umayor la Quinta para preparar el programa de los mortales ascendentes con vistas a su progreso hacia Havona y el Paraíso.
- 4. **Que los Perfecciones de los Días** de nuestro Sector Mayor nos tomarán, en persona, juramento colectivo a los graduados ascendentes de las escuelas del Sector Mayor.

Y respecto de nuestro paso por el Sector Mayor, ya no se nos indica ninguna otra información. Así es que ahora nos vamos ya, directamente, a los mundos formativos del Superuniverso. /Clic/

/119/ ETAPA DE PUPILOS DEL SUPERUNIVERSO

Nuestro paso por el Superuniverso

Llegaremos, por fin, a la tercera y última subetapa como Pupilos del Superuniverso de Orvonton, y aterrizaremos en el mundo piloto de los mundos formativos que rodean a Uversa, la capital o sede.

- 1. /Clic/ Aquí llegaremos ya como espíritus de tercera fase o de tercer grado. Y tampoco en este caso nos indican cual es ese mundo piloto en el que aterrizaremos.
- 2. **Veamos ahora una posible representación** esquemática del Superuniverso de Orvonton.

/Clic/

/120/ ETAPA DE PUPILOS DEL SUPERUNIVERSO

Nuestro paso por el Superuniverso

- 1. **El Superuniverso de Orvonton** está conformado por 10 sectores mayores, entre los cuales podemos distinguir o destacar el n° 5, que es nuestro Sector Mayor de Splandon, del que forma parte el Sector Menor de Ensa y el Universo Local de Nebadon, donde se encuentra Urantia.
- 2. **El Superuniverso de Orvonton** <u>también está conformado</u> por un conglomerado de mundos arquitectónicos que constituyen la capital Uversa y sus mundos formativos. Esto último lo podemos apreciar mejor en la siguiente diapositiva.

/Clic/

/121/ ETAPA DE PUPILOS DEL SUPERUNIVERSO

Nuestro paso por el Superuniverso

Aquí lo tenemos

- 1. **Uversa, la capital de Orvonton**, es la sede espiritual y administrativa para cerca de un billón de mundos habitados o habitables. Su gloria, grandiosidad y perfección sobrepasan todas las maravillas de las creaciones del espacio-tiempo.
- 2. /Clic/ Está directamente rodeada por 7 grupos de esferas, que constituyen las 7 universidades superiores de enseñanza espiritual avanzada para los mortales ascendentes.
- 3. Cada una de estas 7 universidades o grupos de esferas, está formada por 70 mundos especializados, que contienen miles y miles de instituciones y de organizaciones dedicadas a la educación universal y a la cultura espiritual, donde los peregrinos del tiempo como nosotros seremos reeducados y examinados de nuevo con miras a nuestro largo viaje hacia Havona.
- 4. **El total de mundos formativos son 490**, que junto con la capital Uversa, hacen un total de 491 mundos arquitectónicos en este Superuniverso de Orvonton.
- 5. El Superuniverso de Orvonton, con sede en Uversa, /Clic/ está gobernado conjuntamente por tres Ancianos de los Días, que son Personalidades Supremas de la Trinidad, a los que tendremos ocasión de conocer cuando lleguemos a la capital. Probablemente conozcamos también a las altas personalidades que, junto con los Ancianos de los Días, participan en los órganos Ejecutivos, Legislativos y Judiciales del Superuniverso, pero no se nos informa de que estas personalidades se impliquen directamente en nuestra formación educativa.
- 6. /Clic/ También conoceremos a un asombroso grupo de seres llamados <u>abandontarios</u>, ciudadanos permanentes de Uversa, con características similares a los Univitatias de la Constelación en cuanto a "habilidad artística, adaptabilidad social e ingenio coordinador", y que administran los asuntos rutinarios de Uversa, /Clic/ bajo la supervisión directa del <u>Cuerpo de los Mortales Fusionados con el Hijo</u>, situado en dicho mundo.

- 7. El régimen educativo del Superuniverso no es el mismo para todos los mortales ascendentes. Recibiremos la misma educación general, pero habrá grupos y clases que realicen cursos especiales o específicos de formación. También se nos preparará para afrontar el reto de acceder a las universidades de los 7 circuitos de Havona. Como habremos podido observar, no se nos indica claramente quiénes serán nuestros instructores a lo largo de nuestro recorrido por todo el Superuniverso de Orvonton, si bien, la lógica me lleva a creer /Clic/ que de nuestro aprendizaje están encargados especialmente los Seconafines Terciarios, por ser los más vinculados a nosotros y, en menor medida, los Seconafines Primarios y Secundarios que, de vez en cuando, son nombrados para servirnos como instructores.
- 8. **Finalmente, antes de partir del Superuniverso** para dirigirnos a Havona, recibiremos, un curso minucioso sobre la administración del Superuniverso, similar al que habíamos recibido sobre la administración del Universo Local durante nuestra experiencia morontial. Y esto es así porque antes de que salgamos hacia Havona, deberemos poseer el **dominio de la administración del Universo Local y del Superuniverso**, aunque ésta no será nuestra ocupación exclusiva. Parece ser que este entrenamiento es sabio y necesario considerando nuestro posible destino futuro como miembros del Cuerpo de la Finalidad.

/122/ ETAPA DE PUPILOS DEL SUPERUNIVERSO

Nuestro paso por el Superuniverso

- 1. **Nuevamente seguimos con la diapositiva** iniciada para esta tercera y última subetapa. Y para completarla, añadimos lo más esencial: /Clic/ Es decir:
- 2. **Que Uversa está rodeada** por 7 universidades superiores, cada una formada por 70 mundos de enseñanza espiritual avanzada para los mortales ascendentes.
- 3. Que el régimen educativo contiene una enseñanza general y otra especial o específica.
- 4. **Que nuestros instructores** serán los Seconafines Terciarios especialmente. Pero también nos instruirán los Servitales de Havona (que pertenecen a la 1ª División de las Huestes de Mensajeros del Espacio).
- 5. **Que antes de dirigirnos a Havona** habremos alcanzado dominio en la administración del Universo Local y del Superuniverso y nos habremos preparado para acceder a las universidades de los 7 Circuitos de Havona.

Y con esto terminaremos la etapa de Pupilos del Superuniverso y estaremos en condiciones de iniciar la...

/Clic/

/123/ ETAPA DE PEREGRINOS DE HAVONA

Cuando hayamos completado el desarrollo espiritual máximo que podemos conseguir en el Superuniverso, los mortales ascendentes estaremos preparados para el <u>largo vuelo</u> hacia Havona. /**Clic**/

/124/ ETAPA DE PEREGRINOS DE HAVONA

Contenidos

El estudio de esta etapa lo vamos a dividir en tres bloques:

- 1. En primer lugar vamos a examinar algunas generalidades referidas a los circuitos y mundos de Havona.
- 2. En segundo lugar vamos a conocer algunas generalidades relacionadas con nuestro paso por Havona.
- 3. Y por último, conoceremos nuestros pasos y logros, en cada uno de los siete circuitos de Havona.

Comenzamos.

/Clic/

/125/ ETAPA DE PEREGRINOS DE HAVONA

Generalidades referidas a los circuitos y mundos de Havona

- 1. En esta 6ª Etapa, la de Peregrinos de Havona, vamos a pasar por los mil millones de mundos educativos del Universo Central, que están dispuestos a lo largo de 7 circuitos concéntricos. Aquí pueden verse representados en esos 7 círculos de diferente color. En el primer circuito, es decir, en el más interior (el de color naranja), hay más de 35 millones de mundos, en el segundo circuito (el de color rojo) hay más de 70 millones de mundos, en el tercero (el de color azul) hay más de 105 millones y manteniendo ese mismo incremento de más de 35 millones de mundos en cada uno de los restantes circuitos hasta el más exterior o séptimo, en el que hay más de 245 millones de mundos, obtendríamos la suma aproximada de los mil millones de mundos indicados anteriormente. Estos 7 circuitos de Havona rodean directamente a los tres circuitos de satélites del Paraíso. /Clic/ El más exterior de estos tres circuitos es el de las 7 esferas sagradas del Espíritu Infinito. /Clic/ El siguiente hacia adentro es el de las 7 esferas sagradas del Hijo Eterno, y /Clic/ el más interior de todos es el de las 7 esferas sagradas del Padre. /Clic/ En conjunto se las denomina las 21 Esferas Sagradas del Paraíso. Y /Clic/ en el centro de todos estos circuitos se encuentra El Paraíso.
- 2. Volvemos ahora a los 7 circuitos de Havona, para decir que cada circuito está impregnado /Clic/ por uno de los Siete Espíritus de los Circuitos, que son la creación y la representación impersonal conjunta del Espíritu Infinito y de los Siete Espíritus Maestros, actuando estos últimos colectivamente. Los Espíritus de los Circuitos coordinan la conducta de los asuntos celestiales en sus respectivos circuitos.
- 3. En estos circuitos planetarios de Havona sus mundos se suceden unos a otros en una procesión lineal ordenada. /Clic/ Todo el universo central y los tres circuitos de esferas sagradas giran alrededor del Paraíso, que permanece inmóvil, en el sentido de las agujas del reloj y en un solo plano compuesto de diez unidades concéntricas que, desde el punto de vista físico, forman un solo sistema; solo se separan porque funcional y administrativamente se desempeñan de distinta manera.
- 4. /Clic/ La construcción planetaria de las esferas de Havona es totalmente diferente a la de los mundos y sistemas evolutivos del espacio. No es conveniente utilizar unas esferas tan enormes como mundos habitados en ninguna otra parte del Gran Universo. Estos mundos de Havona tienen una organización energética triple, que recibe el nombre de "triata", en contraposición a la organización energética doble de los superuniversos, que se llama "gravita". Bien, pues esta organización física "triata" unida al efecto equilibrador de los inmensos cuerpos gravitatorios oscuros que rodean Havona, hace posible igualar de manera perfecta las fuerzas físicas y equilibrar de forma exquisita las diversas fuerzas de atracción de esta creación extraordinaria.
- 5. /Clic/ La fuerza de la antigravedad también se emplea para organizar las funciones materiales y las actividades espirituales de estos mundos enormes. ¡Ojo!. Esto último parece ir contra lo que se dice en 9.3.3, donde se afirma que la antigravedad "solo funciona con relación a la gravedad material".
- 6. /Clic/ La arquitectura, la iluminación y el calentamiento, así como el embellecimiento biológico y artístico de las esferas de Havona sobrepasan por completo los mayores esfuerzos que pueda hacer la imaginación humana. Cada uno de estos planetas es una creación original, única y exclusiva; cada planeta es una obra incomparable, magnífica y perfecta en los aspectos físicos, intelectuales y espirituales de la existencia planetaria. Cada uno de estos mil millones de mundos perfectos ha sido desarrollado y embellecido conforme a los planes del Eterno de los Días que dirige y administra cada uno de esos mundos. Y ésta es la razón por la que no hay dos mundos que sean iguales.
- 7. /Clic/ En el Universo Central no hay necesidad de gobierno. Havona es tan exquisitamente perfecto que no lo necesita. <u>Tampoco existen tribunales</u> regularmente constituidos, ni asambleas legislativas;

- 8. /Clic/ Havona sólo necesita una dirección administrativa, que está a cargo de los Eternos de los Días, residentes uno de ellos en cada esfera. Los Eternos de los Días son personalidades trinitarias supremas, no son creadores, pero son unos administradores perfectos. Enseñan con una habilidad suprema y dirigen a sus hijos planetarios con una sabiduría tan perfecta que linda con la absolutidad.
- 9. /Clic/ Havona es el hogar de la <u>personalidad modelo</u> para todos los tipos de mortales, y también es el hogar de todas las personalidades superhumanas asociadas a los mortales, que no son nativas de las creaciones del tiempo.
- 10. /Clic/ Estos mundos proporcionan el estímulo a todos los impulsos humanos de dirigirse hacia la obtención de los verdaderos valores espirituales en los niveles de realidad más elevados que se puedan concebir. Havona es la meta educativa preparadisiaca de todos los mortales ascendentes y nuestro objetivo será llegar a ser verdaderos espíritus perfeccionados.

/126/ ETAPA DE PEREGRINOS DE HAVONA

Generalidades de nuestro paso por Havona (1)

- 1. **El viaje desde Uversa** hasta la primera esfera receptora de Havona siempre se hace en solitario.
- 2. **Por lo tanto, antes de salir de Uversa** nuestros serafines guardianes se despedirán de nosotros y, <u>la mayoría de ellos, aunque no todos</u>, se dirigirán a Serafington, que es el destino de los ángeles del gran universo, para iniciar allí una larga e intensa formación, con la esperanza de unirse posteriormente a nosotros en el Paraíso.
- 3. **Tras despedirnos** de nuestros serafines guardianes, las Personalidades de Transporte de la Orden de los Seconafines Primarios, que operan desde las sedes de los siete superuniversos, nos conducirán más allá de los cuerpos gravitatorios oscuros, hasta el circuito exterior de Havona.
- 4. Y llegaremos al mundo piloto de ese circuito exterior, que es el séptimo.
- 5. **Nuestra llegada a Havona** se transmitirá a Salvington -la sede de nuestro UL- y se comunicará a nuestros serafines guardianes, dondequiera que se encuentren.

/Clic/

/127/ ETAPA DE PEREGRINOS DE HAVONA

Generalidades de nuestro paso por Havona (2)

- 6. **Durante nuestra estancia en Havona**, se nos permitirá <u>visitar libremente</u> los mundos del circuito donde estemos destinados. También podremos regresar a los planetas de los circuitos de Havona que hayamos atravesado. Todo esto será posible sin que nos tengan que transportar los supernafines. Los peregrinos del tiempo podremos equiparnos para atravesar el espacio «conquistado», pero tendremos que depender de las técnicas establecidas para franquear el espacio «no conquistado»; un peregrino no puede salir de Havona ni avanzar más allá del circuito al que está asignado sin la ayuda de un Supernafín Transportador.
- 7. **Cuando estemos en Havona**, la mayor parte de nuestras "vacaciones" la pasaremos en Ascendington, donde nos ocuparemos de miles de actividades que sobrepasan nuestra imaginación.
- 8. En cada uno de los 7 circuitos o círculos de Havona nos exigirán un logro preciso.
- 9. **Y finalmente, en el primer círculo**, antes de partir hacia el Paraíso llegaremos a ser espíritus perfeccionados.

HAY UNA ANALOGÍA ENTRE ESTOS 7 CÍRCULOS DE PROGRESO EN HAVONA Y LOS 7 CÍRCULOS DEL PROGRESO HUMANO, que puede observarse fácilmente comparándolos.

10. A medida que avancemos de circuito en circuito en Havona, no sólo tendremos que hacer frente a unos <u>cambios inimaginables</u>, sino que nuestro asombro será cada vez más grande a medida que progresemos de planeta en planeta dentro de cada circuito. Cada

uno de estos mil millones de mundos de estudio es una verdadera universidad de sorpresas y en ellos experimentaremos un asombro continuo, una admiración interminable. La monotonía no forma parte de la carrera en Havona.

/Clic/

/128/ ETAPA DE PEREGRINOS DE HAVONA

Generalidades de nuestro paso por Havona (3)

- 11. **Durante nuestra larga estancia** en los mil millones de mundos culturales del Universo Central, desarrollaremos una <u>amistad eterna</u> con los Nativos de Havona (que son creación directa de la Trinidad del Paraíso). Y de esta profunda amistad, ambos grupos obtendremos <u>profundos beneficios mutuos</u>, porque los mortales compensaremos ampliamente el empobrecimiento espiritual de nuestras etapas iniciales de la progresión humana, y los Nativos de Havona adquirirán con nosotros, una experiencia que supera en gran medida la desventaja de haber vivido siempre una vida de perfección divina.
- 12. Nuestros instructores serán Supernafines Secundarios, ciudadanos del Paraíso, que tienen su origen en el Espíritu Maestro que preside el Superuniverso de Orvonton, pero que ejercen su ministerio en los 7 circuitos de Havona. En cada circuito, ejerce su instrucción una orden de Supernafines Secundarios, como enseguida veremos. Y también nos instruirán voluntarios del Cuerpo de los Finalistas Mortales, que acompañan a los Supernafines Secundarios en su ministerio en Havona (según un acuerdo vigente desde que se completó el primer grupo de finalistas).
- 13. **Desde nuestra llegada a Havona**, ya no recibiremos más enseñanza en clases o en grupos, sino que nuestra <u>educación será personal</u>, individual, y será, desde el principio hasta el fin, de naturaleza triple: intelectual, espiritual y experiencial.
- 14. **Círculo tras círculo,** durante el viaje hacia el interior a través de Havona, la adoración será una pasión creciente.
- 15. El deseo de la aventura y el estímulo de la curiosidad no desaparecerán de nosotros hasta que hayamos atravesado el último circuito de Havona y visitado el último de sus mundos. Pero entonces aparecerá en nosotros un nuevo estímulo, el impulso hacia adelante de la eternidad.

/Clic/

/129/ ETAPA DE PEREGRINOS DE HAVONA

Nuestro paso por el séptimo circuito (1)

Bien, pues veamos ya cuáles serán nuestros primeros pasos tras llegar a Havona.

- El primer acto de nuestra carrera en Havona tras aterrizar en el mundo piloto del séptimo circuito, será reconocer y agradecer a nuestro Seconafín Transportador el viaje largo y seguro.
- 2. **Luego seremos acogidos por un Guía de los Graduados** (que pertenece a la 7ª División de las Personalidades Superiores del Espíritu Infinito), que nos acompañará a lo largo de toda nuestra carrera por los circuitos de Havona, y nos presentará a nuestros instructores.
- 3. **A continuación iremos a registrar** nuestra llegada y prepararemos nuestro mensaje de acción de gracias y de adoración, que será enviado a Miguel de Nebadon. Esto concluye las formalidades de la llegada a Havona.
- 4. Y después se nos concederá un largo período de ocio para observar libremente.
- 5. **Esto nos proporcionará** la oportunidad de ir a visitar a nuestros amigos, compañeros y asociados de nuestra larga experiencia de ascensión.
- 6. **Podremos consultar también** las transmisiones para saber quiénes son los compañeros que han partido hacia Havona desde el momento en que dejamos Uversa. Esto último da idea de que el viaje a Havona es muy largo.

/Clic/

/130/ ETAPA DE PEREGRINOS DE HAVONA

Nuestro paso por el séptimo circuito (2)

- 7. **Cuando aterricemos en el primer mundo piloto** de Havona llegaremos con un solo tipo de perfección <u>la perfección de propósito (de seguir adelante)</u>. Esa perfección de propósito, nuestro deseo de alcanzar al Padre, y la firmeza de nuestra fe, son las que aseguraron nuestra entrada en el Universo Central de Havona.
- 8. Y a partir de ahí, con la enseñanza que nos proporcionarán la primera Orden de Supernafines Secundarios (que son los Ayudantes de los Peregrinos),
- 9. **Deberemos empezar el trabajo** de <u>desarrollar la perfección de entendimiento</u> y <u>la técnica de comprensión</u>, que son tan indispensables
- 10. Para lograr el objetivo de perfeccionar nuestra personalidad.

/131/ ETAPA DE PEREGRINOS DE HAVONA

Nuestro paso por el séptimo circuito (3)

- 11. **Los Ayudantes de los Peregrinos**, dirigen su trabajo para los mortales ascendentes en tres divisiones principales:
 - 1. La comprensión suprema de la Trinidad del Paraíso
 - 2. La comprensión espiritual de la asociación Padre-Hijo
 - 3. El reconocimiento intelectual del Espíritu Infinito.

Cada una de estas fases de enseñanza se divide y subdivide en numerosas clasificaciones.

Éste es el curso primario o elemental con el que deberemos enfrentarnos en Havona. <u>Un curso que es:</u> cuantitativo, cualitativo y experiencial; <u>y también es</u>: intelectual, espiritual y supremo.

/Clic/

/132/ ETAPA DE PEREGRINOS DE HAVONA

Nuestro paso por el séptimo circuito (4)

- 12. **En cuanto nuestro asociado supernafín secundario** considere que estamos capacitados para pasar hacia el interior al círculo siguiente, seremos llevados ante los doce Ayudantes del Séptimo Espíritu de los Circuitos (Cada Espíritu de los Circuitos de Havona tiene doce Ayudantes, que, en su conjunto, se denominan los Ayudantes Duodécuplos de los Circuitos de Havona.
- 13. **Aquí se nos pedirá** que pasemos las pruebas de este séptimo círculo, que se determinarán según el superuniverso de nuestro origen y el sistema donde hemos nacido.
- 14. **La conquista divina de este círculo** tendrá lugar en el mundo piloto, y consiste en <u>el</u> reconocimiento y la comprensión espirituales del Espíritu Maestro de nuestro Superuniverso.

Cuando el trabajo del círculo exterior de Havona haya terminado y el curso ofrecido haya sido superado, los Ayudantes de los Peregrinos nos llevarán al mundo piloto del círculo siguiente y nos confiarán a los cuidados de los Guías de la Supremacía. Los Ayudantes de los Peregrinos se quedarán durante una temporada para contribuir a que el traslado sea agradable y beneficioso a la vez.

/Clic

/133/ ETAPA DE PEREGRINOS DE HAVONA

Nuestro paso por el sexto circuito (1)

- 1. **Cuando nos trasladan al sexto círculo de Havona** llegamos como <u>espíritus de 4ª fase o de 4º grado</u>, nos denominan «<u>graduados espirituales</u>», y nos colocan bajo la supervisión directa de los <u>Guías de la Supremacía</u>.
- 2. En este círculo lograremos una mejor comprensión de Dios Supremo. Durante nuestra larga carrera de ascensión por los universos evolutivos, habremos experimentado la conciencia creciente de un supercontrol todopoderoso de las creaciones del espaciotiempo. Aquí, en este circuito de Havona, aunque no podamos percibir la presencia personal de Dios Supremo, que reside en este Universo Central, experimentaremos, sin embargo, un crecimiento transformador, que conlleva:
 - 1. Una nueva integración de su conciencia,
 - 2. Una mayor comprensión de su propósito, y

3. Una mayor sensibilidad a su divinidad.

Parece como si Dios Supremo nos otorgara afectuosamente y hasta los propios límites de nuestras capacidades experienciales, esos aumentos de comprensión intelectual, de perspicacia espiritual y de extensión de la personalidad que tanto necesitaremos para penetrar en el nivel de las Deidades eternas y existenciales del Paraíso.

/Clic/

/134/ ETAPA DE PEREGRINOS DE HAVONA

Nuestro paso por el sexto circuito (2)

- 3. **Cuando los Guías de la Supremacía** consideren que estamos maduros para avanzar al 5° Círculo, nos llevarán ante la <u>Comisión de los Setenta</u>, un grupo mixto (que no se menciona en ninguna otra parte del LU) que actúa como examinador en el mundo piloto del circuito número seis. Esta Comisión evaluará nuestra comprensión del Ser Supremo y de la Trinidad de Supremacía. (La Trinidad de Supremacía es la función de la Trinidad del Paraíso, en relación con la realidad finita)
- 4. **Cuando el resultado de esa evaluación** sea satisfactorio, recibiremos la confirmación de que pueden trasladarnos al quinto circuito de Havona.

/Clic/

/135/ ETAPA DE PEREGRINOS DE HAVONA

Nuestro paso por el quinto circuito (1)

- 1. **En este quinto círculo** seremos «<u>candidatos a la aventura de la Deidad</u>» y así se nos denominará.
- 2. Los Guías de la Trinidad serán nuestros instructores en este círculo. Estos Supernafines Secundarios son sumamente fieles y eficaces; y cada uno de nosotros recibiremos la atención exclusiva de uno de ellos (que será nuestro asociado), y disfrutaremos de su total afecto. Nunca encontraríamos al Espíritu Infinito si no fuera por la ayuda de estos guías y de la multitud de otros seres espirituales que se ocuparán de instruirnos sobre la naturaleza y la técnica de la aventura de acercarnos a la Deidad.
- 3. Todos ellos nos proporcionarán una enseñanza avanzada sobre la Trinidad divina,
- 4. **como preparación para que podamos** <u>reconocer la personalidad del Espíritu Infinito</u>, que es <u>la meta de este círculo</u>.
- 5. **Pero esto no será fácil**. Aquí comprenderemos el significado del verdadero estudio y del auténtico esfuerzo mental y espiritual que deberemos realizar para alcanzar esta elevada meta.

/Clic/

/136/ ETAPA DE PEREGRINOS DE HAVONA

Nuestro paso por el quinto circuito (2)

- 6. **Pero el Espíritu Infinito no se encuentra** en este quinto círculo de Havona, por eso <u>un trío de transporte</u> (formado por nuestro Guía de la Trinidad, un Guía de los Graduados y su siempre asociado Servital) nos trasladará temporalmente al Paraíso y nos prestará toda la ayuda posible con el fin de que encontremos, conozcamos y comprendamos al Espíritu Infinito, lo suficiente para reconocer su personalidad, que, como acabamos de ver, es el objetivo a cumplir en este quinto círculo.
- 7. **En este viaje también tendremos la oportunidad** de discernir la presencia geográfica o localizada de la <u>luminosidad espiritual de la Trinidad</u>, aunque aún no podamos comprender la presencia espiritual del Padre y del Hijo.
- 8. **Después de terminar la formación de este quinto circuito**, los Guías de la Trinidad nos llevarán al mundo piloto y nos presentarán ante una comisión de las muchas que funcionan para examinar y declarar aptos a los candidatos a la aventura de la Deidad. Estas comisiones están compuestas por tres miembros: un compañero Finalista, uno de los Directores de la Conducta (que pertenecen a la orden de los Supernafines Primarios), y un Mensajero Solitario del espacio o un Hijo Trinitizado del Paraíso.

9. **Si culminamos con éxito** la búsqueda del Espíritu Infinito y nuestro paso por todos los mundos de este círculo, que será lo más común, los Guías de la Trinidad nos trasladarán al cuarto círculo de Havona.

/Clic/

/137/ ETAPA DE PEREGRINOS DE HAVONA

Nuestro paso por el quinto circuito (3)

- 10. **Algunos candidatos**, muy pocos, no alcanzan al Espíritu Infinito y sufren una demora por este <u>fracaso aparente</u> en la aventura de la Deidad. En realidad, todo parece indicar que existe alguna buena y suficiente razón para estos fracasos aparentes; y que se trata simplemente de retrasos inevitables.
- 11. Los que pasan por esa situación de <u>fracaso aparente</u> son puestos bajo la jurisdicción de los Jefes de la Asignación del Paraíso, que pertenecen a la orden de Supernafines Primarios, y son <u>enviados directamente al segundo círculo</u> de Havona ("son ascendidos", puesto que se saltan el cuarto y el tercer círculos), donde recibirán durante un largo tiempo la ayuda y el consuelo de los Consejeros y los Asesores, que son los Supernafines Secundarios que prestan su servicio en dicho segundo círculo.
- 12. Y después de ese largo tiempo serán devueltos, por un periodo no inferior a mil años, al trabajo de los reinos del espacio, aunque no al superuniverso de su origen, sino al que sea más favorable para su preparación de cara a superar el fracaso anterior. En este regreso a los mundos del espacio nunca van solos, sino que los acompaña o su Serafín Guardián o un Compañero Paradisiaco. Quien nunca le acompaña es su asociado mortal si tuvo éxito en la carrera de la Deidad, ya que no le está permitido. Este asociado mortal puede esperarle en el Paraíso hasta que el compañero regrese a Havona y tenga éxito en su encuentro con la Deidad.
- 13. **Después de esto, regresan a Havona**, al mismo círculo en el que supuestamente fracasaron y, en compañía de los mismos instructores y guías que anteriormente lo atendieron, reanudan su trabajo de preparación para afrontar de nuevo la aventura de la Deidad. Y esta segunda aventura siempre culmina con éxito.

/Clic/

/138/ ETAPA DE PEREGRINOS DE HAVONA

Nuestro paso por el cuarto circuito (1)

- 1. **En el cuarto círculo** de Havona tendremos como instructores a <u>los Descubridores del Hijo</u>, que también pertenecen a la orden de Supernafines Secundarios.
- 2. **Y con ellos adquiriremos** la preparación necesaria para comprender al Hijo Eterno y las relaciones de éste con la Trinidad. Esa es la meta de este cuarto circuito. Estos Descubridores del Hijo nos enseñarán, en primer lugar, a comprender espiritualmente al Hijo Eterno, luego, a reconocer su personalidad y por último a diferenciar la personalidad del Hijo de la del Espíritu Infinito.
- 3. **Con esta finalidad, también nos trasladarán** temporalmente al Paraíso, donde podremos tener un contacto comprensivo con estas Deidades.
- 4. **En este cuarto círculo hay siete mundos** en los que el cuerpo de reserva de los Migueles Paradisiacos mantienen escuelas especiales de servicio que ofrecen su ministerio tanto a los peregrinos ascendentes como a los descendentes; por lo que, en dichos mundos, nos encontraremos y confraternizaremos con peregrinos que descienden del Paraíso para tener contacto con la realidad experiencial de los mundos del espacio-tiempo. Este encuentro será muy beneficioso tanto para nosotros como para ellos.

/Clic/

/139/ ETAPA DE PEREGRINOS DE HAVONA

Nuestro paso por el cuarto circuito (2)

- 5. En este círculo y en los más interiores ya no se realizan exámenes. Los posibles fracasos no se juzgan y no se consideran derrotas; no se critica ni a los candidatos ni a sus guías, y un aplazamiento en el aprendizaje no es un problema ni una desgracia.
- 6. **Cuando alcancemos al Hijo Eterno**, que será lo más común, y pasemos por todos los mundos de este cuarto círculo, seremos trasladados al tercer círculo de Havona para continuar nuestra progresión ascendente.
- 7. **No obstante, también en este cuarto círculo** de Havona, algunos, muy pocos, de los candidatos, no alcanzarán al Hijo Eterno y sufrirán la demora de ese fracaso aparente en la aventura de la Deidad, siguiendo el mismo procedimiento de aquellos que no alcanzaron al Espíritu Infinito, conforme a lo ya explicado al estudiar nuestro paso por el quinto círculo.

/140/ ETAPA DE PEREGRINOS DE HAVONA

Nuestro paso por el tercer circuito (1)

- 1. **En el tercer círculo** de Havona tendremos como instructores a <u>los Guías del Padre</u>, que son los Supernafines Secundarios más antiguos, más cualificados y más experimentados.
- 2. Ellos mantienen en los mundos de este circuito sus escuelas de sabiduría y sus facultades técnicas, donde todos los seres que viven en el universo central sirven como educadores. No se descuida nada que pueda ser de utilidad para una criatura del tiempo en esta aventura trascendente de conseguir la eternidad.
- 3. **En su momento, desde el mundo piloto** de este tercer círculo, el <u>trío de transporte</u> también nos conducirá al Paraíso para <u>alcanzar y comprender al Padre, que es la meta de</u> este circuito.
- 4. Cuando una criatura mortal y material como nosotros alcanza esa meta, se ha convertido, realmente y para toda la eternidad, en un espíritu e hijo perfeccionado de Dios. Y este hecho glorioso supone un gran acontecimiento, que muestra la viabilidad del plan de ascensión del Padre y la justicia y la rectitud del mandato «Sed perfectos como yo soy perfecto», que dirigió a las humildes criaturas de los mundos evolutivos. Por eso, este hecho glorioso será ampliamente difundido por las transmisiones de Havona.

/Clic/

/141/ ETAPA DE PEREGRINOS DE HAVONA

Nuestro paso por el tercer circuito (2)

- 5. **Tras alcanzar y comprender al Padre** se nos clasificará como <u>espíritus de 5ª fase o de 5º grado</u>.
- 6. **Después de pasar por todos los mundos** de este tercer círculo, seremos transportados al mundo piloto del segundo círculo de Havona para continuar nuestro progreso.
- 7. Y de igual manera, aquellos pocos que no alcancen al Padre Universal, también deberán seguir el mismo procedimiento explicado con anterioridad.

/Clic/

/142/ ETAPA DE PEREGRINOS DE HAVONA

Nuestro paso por el segundo circuito (1)

- 1. **En el segundo círculo** de Havona nuestros instructores serán <u>los Consejeros y Asesores</u>, que también pertenecen a la orden de los Supernafines Secundarios.
- 2. **En este círculo recibiremos el estímulo y el consejo** provechoso de estos instructores con el fin de capacitarnos para afrontar las nuevas y más elevadas responsabilidades que tendremos en el Paraíso.
- 3. **También nos prepararán** para abordar la etapa de descanso que nos espera en el primer círculo de Havona. En todo caso, nuestra estancia en este segundo círculo será provechosa y agradable. Pero serán muchos los peregrinos que en esos momentos

recuerden su larguísima lucha con añoranza y con el deseo de poder regresar de algún modo a los mundos del tiempo y empezarlo todo otra vez.

/Clic/

/143/ ETAPA DE PEREGRINOS DE HAVONA

Nuestro paso por el segundo circuito (2)

- 4. **Cuando concluya nuestra experiencia** en los mundos de este segundo círculo, los Guías de los Graduados promulgarán la orden que nos permitirá entrar en el círculo final. Y estos guías nos conducirán personalmente hasta el primer círculo.
- 5. Pero antes de ver qué ocurre en el primer círculo, RECORDEMOS que:
 - ➤ Al 2° círculo llegan también, aunque de manera inmediata y directa, aquellos ascendentes que en los círculos anteriores fracasaron en su primer esfuerzo de encontrar y reconocer a las Deidades del Paraíso.
 - ➤ Dichos ascendentes son puestos bajo la jurisdicción de los Jefes de la Asignación del Paraíso, y enviados directamente a este segundo círculo, donde después de recibir durante un largo tiempo la ayuda y el consuelo de los Consejeros y los Asesores,
 - > Serán examinados por los Consejos de la Perfección, que se reúnen en el mundo piloto de este círculo.

/Clic/

/144/ ETAPA DE PEREGRINOS DE HAVONA

Nuestro paso por el segundo circuito (3)

- ➤ Recibirán el certificado de haber pasado la prueba de Havona, en las mismas condiciones que si hubieran tenido éxito en la aventura de la Deidad. En realidad, el espíritu de estos candidatos era totalmente aceptable; y su fracaso era inherente a alguna fase de su técnica de acercamiento o a alguna parte de su trasfondo experiencial.
- ➤ **Después de recibir este certificado**, se les lleva ante los Jefes de la Asignación y, como ya vimos anteriormente, son devueltos al trabajo de los reinos del espacio, pero a un superuniverso diferente del de su origen, por un tiempo no inferior a mil años; y se marchan con regocijo, con alegría y como ministros amorosos del tipo más elevado para con los hijos del tiempo y las decepciones temporales.
- ➤ Pasado ese tiempo, los ascendentes que experimentaron ese fracaso aparente, regresarán no a este segundo circuito de Havona sino a aquel en el que en apariencia fracasaron, y continuarán de nuevo la aventura de la Deidad que, con total seguridad, terminará exitosamente.

/Clic/

/145/ ETAPA DE PEREGRINOS DE HAVONA

Nuestro paso por el primer circuito (1)

- 1. **En el primer círculo o más interior** de Havona nuestros instructores serán <u>los</u> <u>Complementos del Descanso</u>, que es la última de las órdenes de los Supernafines Secundarios.
- 2. **Una gran parte de nuestro tiempo** en el primer círculo de Havona la dedicaremos a continuar el estudio de los problemas inminentes relacionados con la residencia en el Paraíso.
- 3. **Una amplia y diversa multitud de seres** residen de manera permanente o transitoria en este círculo. Y los Complementos del Descanso aprovechan esta variada mezcla de personalidades para favorecer nuestra educación, especialmente en lo que se refiere a los problemas de ajuste a los numerosos grupos de seres que pronto encontraremos en el Paraíso.
- 4. **En este círculo confraternizaremos** con los peregrinos descendentes y con los Hijos Trinitizados por las Criaturas que residen aquí. Y nuestros instructores se interesan mucho por fomentar estas asociaciones fraternales.

/146/ ETAPA DE PEREGRINOS DE HAVONA

Nuestro paso por el primer circuito (2)

- 5. **Hacia el final de nuestra estancia en el primer círculo**, encontraremos por primera vez a los <u>Instigadores del Descanso</u>, que pertenecen a la orden primaria de los Supernafines del Paraíso.
- 6. **que saldrán para darnos la bienvenida** y para completar nuestra preparación con vistas al sueño de transición de la última resurrección.
- 7. **Los peregrinos perfeccionados empezaremos este descanso**, durmiéndonos, en el mundo piloto del primer círculo de Havona, y despertando en las orillas del Paraíso.

/Clic/

/147/ ETAPA DE PEREGRINOS DE HAVONA

Nuestro paso por el primer circuito (3)

- 8. **Nuestro instructor de este primer círculo**, el <u>Complemento del Descanso</u>, viajará con nosotros, como garantía de Havona de que nuestra transición ha concluido y de que sólo estamos a la espera de los toques finales de la perfección.
- 9. Sólo cuando lleguemos al Paraíso, acompañados de este Supernafín Secundario y bajo el sueño inducido por el Instigador del Descanso en el primer circuito de Havona, tendremos la condición de residentes, y seremos considerados <u>hijos de la eternidad</u>; mientras tanto, solo seremos visitantes o invitados.

/Clic/ Y YA SOLO NOS FALTARÁ AFRONTAR... /Clic/

/148/ ETAPA DE CIUDADANOS DEL PARAÍSO

Cuando alcancemos el Paraíso, nuestra capacidad para identificarnos con <u>los "verdaderos valores espirituales"</u> se habrá ampliado tanto, que habremos conseguido "la posesión perfecta de la luz de la vida". Una personalidad espiritual tan perfeccionada como la que tendremos en esos momentos, se unificará tan completa, divina y espiritualmente con la bondad, la belleza y la verdad, que no quedará ninguna posibilidad de que pueda arrojar alguna sombra negativa de mal potencial cuando se encuentre ante los Soberanos infinitos del Paraíso. En todos nosotros, la bondad se habrá vuelto divinamente completa y se acercará a la pureza y a la perfección del Supremo.

/Clic/

/149/ ETAPA DE CIUDADANOS DEL PARAÍSO

Contenidos

El estudio de esta etapa lo vamos a dividir también en tres bloques:

- 1. **En primer lugar vamos a examinar** algunas generalidades sobre el Paraíso y los tres circuitos de satélites que lo rodean, con el fin de saber, como siempre, dónde estamos situados.
- 2. **En segundo lugar vamos a conocer** nuestros primeros pasos en el Paraíso y los logros que alcanzaremos a lo largo de las 7 subetapas prefinalistas, en las que los 7 grupos de Supernafines Primarios del Paraíso serán nuestros instructores.
- 3. **Y por último, conoceremos** algo sobre nuestras posibles actividades como miembros del Cuerpo de Finalistas Mortales.

¿De acuerdo? Comenzamos

Clic

/150/ ETAPA DE CIUDADANOS DEL PARAÍSO

Generalidades sobre el Paraíso y sus satélites

El Paraíso es el centro eterno de toda la creación y la residencia personal del Padre Universal, del Hijo Eterno y del Espíritu Infinito, que, naturalmente comparten con multitud de criaturas personales.

El Paraíso es también el cuerpo cósmico organizado más grande de todo el Universo Maestro, y el único que permanece inmóvil. Su belleza física, sus logros intelectuales, la donación infinita de personalidad divina y la gloria y el esplendor espiritual del Paraíso son imposibles de comprender por nosotros, los mortales, en nuestra etapa actual.

El Padre Universal ha concentrado en el Paraíso el potencial absoluto de toda la realidad cósmica. El Paraíso tiene la forma plana de una galleta no redonda o circular, sino elipsoide. Lo vemos mejor en la siguiente diapositiva.

/Clic/

/151/ ETAPA DE CIUDADANOS DEL PARAÍSO

Generalidades sobre el Paraíso y sus satélites

Aquí la tenemos

Y en esta representación gráfica del Paraíso vamos a indicar

/Clic/ su orientación y medidas.

/Clic/ la dirección Norte-Sur, que ahí la vemos representada por ese segmento horizontal, y

/Clic/ la dirección Este-Oeste, que también podemos verla en ese segmento vertical.

Con estos segmentos represento también el largo y el ancho del Paraíso. Y en ellos vamos a indicar ahora no las medidas, porque esas no las conocemos, sino las relaciones que existen entre esas medidas.

Por ejemplo, si a la medida del ancho del Paraíso (es decir, a la distancia E-O)

/Clic/ la llamamos "x", el largo del Paraíso (que sería la distancia N-S)

/Clic/ sería "x + x/6", y el alto del Paraíso (que sería la distancia O-O') que representamos con este otro pequeño segmento vertical, sería

/Clic/ "x/10".

/Clic/

/152/ ETAPA DE CIUDADANOS DEL PARAÍSO

Generalidades sobre el Paraíso y sus satélites

En esta diapositiva y en la siguiente vamos a distinguir las partes o campos de actividad del Paraíso. Aquí podemos apreciar, mirando desde arriba pero con una ligera inclinación, el Paraíso Superior, que es el campo de las actividades personales.

También vemos el Paraíso Periférico, donde tienen lugar actividades que no son estrictamente personales ni impersonales.

/Clic/

/153/ ETAPA DE CIUDADANOS DEL PARAÍSO

Generalidades sobre el Paraíso y sus satélites

Y en esta, ahora mirando desde abajo, también con una ligera inclinación, podemos ver de nuevo el Paraíso Periférico y el Paraíso Inferior. En este último tienen lugar las actividades impersonales. /Clic/

/154/ ETAPA DE CIUDADANOS DEL PARAÍSO

Generalidades sobre el Paraíso y sus satélites

Volviendo al Paraíso Superior, distinguimos en su superficie, /Clic/ tres grandes zonas de actividad:

- En el centro está la Presencia de la Deidad, es decir, del Padre Universal, del Hijo Eterno y del Espíritu Infinito.
- Rodeando a esta primera zona, se encuentra la Esfera Santísima, que está reservada para las funciones /Clic/ de adoración, trinitización y logro espiritual superior.
- > Y, por último, en la región más exterior, se halla el Área Santa, que está dividida en 7 zonas concéntricas:
 - La zona más interior, (la de color azul, que rodea a la Esfera Santísima) /Clic/ es la que ocupan los Ciudadanos del Paraíso y Nativos de Havona.

- La siguiente zona (la de color verde) /Clic/ es el área residencial de los nativos de los 7 superuniversos, y está parcialmente subdividida en 7 sectores, dedicados cada uno de ellos al bienestar y al progreso de las personalidades de un superuniverso. Cada uno de estos sectores está subdividido en <u>unidades residenciales</u>, que se agrupan en unidades cada vez más amplias como las divisiones, las congregaciones, las asambleas, etc. y así hasta llegar a las unidades supremas. El número de unidades residenciales es verdaderamente astronómico, concretamente 7 x 10 y cada una de estas unidades residenciales es adecuada para albergar a mil millones (10 y de grupos de trabajo individuales y glorificados.
- **De las restantes zonas del Área Santa** (es decir, de la 3ª a la 7ª) no se nos da información alguna.

/155/ ETAPA DE CIUDADANOS DEL PARAÍSO

Generalidades sobre el Paraíso y sus satélites

- •La superficie del Paraíso Periférico /Clic/ está parcialmente ocupada por los <u>campos de</u> <u>aterrizaje</u> y de salida de los diversos grupos de personalidades espirituales.
- •También se encuentran en esta superficie periférica /Clic/ las sedes centrales de fuerza de los 7 Espíritus Maestros (sus sedes personales de poder y de autoridad, están en las 7 Esferas del Espíritu).
- •Y también se encuentran en el Paraíso Periférico /Clic/ las enormes áreas de exposiciones históricas y proféticas asignadas a los Hijos Creadores, y dedicadas a los universos locales del tiempo y del espacio.

/Clic/

/156/ ETAPA DE CIUDADANOS DEL PARAÍSO

Generalidades sobre el Paraíso y sus satélites

Por último, en la superficie del Paraíso Inferior no existe ninguna personalidad, ninguna inteligencia espiritual. Aquí tienen su origen todos los circuitos de la energía física y de la fuerza cósmica del Universo Maestro.

En el Paraíso Inferior se encuentran las siguientes zonas de actividad: /Clic/

- •En la parte central, justo debajo de donde en el Paraíso Superior se encuentra la Trinidad del Paraíso, aquí se encuentra la Zona Desconocida y no Revelada de la Infinidad.
- •Rodeando a esta Zona Desconocida, se encuentra un Área sin Nombre.
- •Y rodeando la zona del Área sin Nombre, se encuentran tres circuitos concéntricos: el de la Zona Interior, el de la Zona Intermedia y el de la Zona Exterior.

/Clic/ La Zona Interior es el punto focal de las actividades de energía-fuerza del propio Paraíso.

/Clic/ De la Zona Intermedia, no se tiene seguridad de cuáles sean sus funciones espaciales.

/Clic/ La Zona Exterior tal vez se puede identificar con las funciones del Absoluto No Cualificado. /Clic/

/157/ ETAPA DE CIUDADANOS DEL PARAÍSO

Generalidades sobre el Paraíso y sus satélites

Íntimamente ligados al Paraíso se encuentran los 21 Mundos Sagrados del Paraíso que, en alguna medida, también vamos a conocer, y que, como ya comentamos al referirnos a nuestro paso por Havona, se encuentran situados en tres circuitos concéntricos de siete mundos cada uno, siendo el más próximo al Paraíso el de los Mundos del Padre, seguido del circuito de los Mundos del Hijo y, por último, el de los Mundos del Espíritu.

/Clic/ En la pantalla vemos ahora <u>los nombres de los 7 Mundos del Padre</u>. De todos ellos, <u>ASCENDINGTON será el mundo más importante para nosotros</u>, y el único que podremos inspeccionar abiertamente y sin reservas; de hecho, mientras estemos en Havona, para dirigirnos como invitados al Paraíso, será nuestra esfera receptora, nuestro lugar de reunión y de nuestras vacaciones, y nuestro verdadero hogar paradisiaco hasta que alcancemos el estatus del Paraíso.

Pero incluso cuando lleguemos a ser Finalistas, y como tales tengamos nuestro domicilio en el Paraíso, Ascendington seguirá siendo nuestra dirección particular en todos los tiempos, incluso cuando estemos sirviendo en el espacio exterior. Durante toda la eternidad consideraremos a Ascendington como el hogar de nuestros recuerdos sentimentales y de nuestras memorias del pasado. En Ascendington se nos revelará y comprenderemos plenamente el secreto de la evolución de un alma inmortal, en la mente de una criatura mortal y material, hasta producirse su fusión eterna con el Ajustador divino.

En Ascendington fraternizaremos con seres que tienen su origen en la Trinidad y residen en el Paraíso, pero que van a esta esfera sagrada a fraternizar con los ascendentes.

Además de nuestro acceso sin reservas a Ascendignton, también <u>alcanzaremos algún tipo de estatus en cada uno de los mundos del Padre, salvo en Divinington</u>. Después de nuestro paso por el régimen del Paraíso y después de haber sido admitidos en el Cuerpo de la Finalidad, <u>recibiremos autorización para ir a Sonarington</u>, puesto que somos hijos de Dios, pero el sector de los secretos de la encarnación de los Hijos divinos, no estará jamás abierto a nuestra inspección. Estos secretos nunca serán revelados a los Hijos de Dios Ascendentes.

Un permiso similar obtendremos para <u>aterrizar en las otras cuatro esferas secretas del Padre</u> (Spiritington, Vicegerington, Solitarington y Serafington), aunque no podremos visitar todos sus sectores, y especialmente el sector de los secretos que cada uno de dichos mundos encierra. Divinington será la única esfera del Padre en la que nunca podremos aterrizar, puesto que no habrá jamás necesidad de hacerlo.

/Clic/

/158/ ETAPA DE CIUDADANOS DEL PARAÍSO

Nuestros primeros pasos en el Paraíso.

Recordemos que desde el círculo más interior de Havona habíamos salido acompañados por nuestro instructor asociado <u>el Complemento del Descanso</u> (un Supernafín Secundario), que sería el que garantizase nuestro paso exitoso por Havona, y que el viaje lo haríamos bajo el sueño inducido por <u>un Instigador del Descanso</u> (un Supernafín Primario del Paraíso), que se había desplazado hasta Havona para darnos la bienvenida y prepararnos para el sueño de transición a la última resurrección. Ambos Supernafines serán tan esenciales para esta metamorfosis trascendente, como lo fueron los Serafines para que sobreviviésemos a nuestra primera muerte

- 1. **Cuando lleguemos al Paraíso** y nos repersonalicen reconoceremos al <u>Instigador del Descanso</u> que nos provocó el sueño en Havona antes de salir y que ahora, en el Paraíso nos reitera la bienvenida.
- 2. **Si al llegar al Paraíso lo hacemos sin ningún compañero** de la carrera ascendente y sin el Serafín Guardián del Destino, nos asignarán con carácter permanente <u>un Compañero Paradisiaco</u> con la exclusiva finalidad de darnos la bienvenida y de que nos sintamos acompañados a lo largo de nuestra etapa prefinalista. Incluso si llegamos acompañados, también nos recibirán estos Compañeros Paradisiacos, pero en tal caso, de forma temporal para conducirnos hasta el lugar preparado para nuestra recepción.
- 3. Tras estas bienvenidas y ya con estado residencial, se nos concederá <u>un período de</u> libertad.
- 4. **Y después de este periodo**, empezaremos nuestras asociaciones con los siete grupos de Supernafines Primarios que nos instruirán en el Paraíso durante nuestra etapa prefinalista.

Los Compañeros Paradisiacos pertenecen a la séptima división de las Huestes de Mensajeros del Espacio y son un grupo compuesto, reclutado de entre los Serafines, Seconafines, Supernafines y Omniafines. En los últimos días de nuestra estancia en Havona, son designados de una lista de espera, por el Espíritu Madre, por los Espíritus Reflectantes o por Majestón, dependiendo de su procedencia y examinan nuestro origen y nuestro historial de ascensión con el fin ser unos compañeros comprensivos y fascinantes. Los Compañeros Paradisiacos que nos asignan serán de nuestro tipo superuniversal, es decir, originarios de Orvonton o del Séptimo Espíritu Maestro, y, naturalmente, nunca nos asignarán a un Omniafín, ya que estos no están vinculados con los mortales ascendentes.

/159/ ETAPA DE CIUDADANOS DEL PARAÍSO

Logros en la 1ª Subetapa Prefinalista: El descanso

- 1. Nuestros instructores serán los Instigadores del Descanso.
- 2. El elemento esencial para disfrutar del Paraíso es el descanso divino. Y los Instigadores del Descanso serán los instructores que nos prepararán para nuestra primera toma de contacto con la eternidad. En realidad, ya empezaron su trabajo con nosotros en el circuito más interior de Havona con el fin de prepararnos para afrontar el sueño metamórfico por el cual deberíamos pasar de una situación espacio-temporal a las moradas sin tiempo y sin espacio del Paraíso.
- 3. **El descanso divino está asociado a la técnica** de la absorción de la energía espiritual y permite almacenar reservas de poder espiritual suficientes para disfrutar plenamente de las actividades del Paraíso. El aprendizaje de esta técnica, ya lo habíamos iniciado en los Mundos de las Mansiones, bajo la instrucción de los <u>Profesores del Descanso</u> (que pertenecen a la 7ª subdivisión de los Manipuladores de la Energía, que, a su vez, integran la 5ª división de los Artesanos Celestiales)
- 4. **Ahora en el Paraíso**, alcanzaremos la culminación de esta técnica bajo la enseñanza de los Instigadores del Descanso, que será la primera orden de Supernafines Primarios que nos instruya en el Paraíso.

Nada más se nos indica de nuestra relación con estos Supernafines Primarios.

/Clic

/160/ ETAPA DE CIUDADANOS DEL PARAÍSO

Logros en la 2ª Subetapa prefinalista. La fraternización.

- 1. Los Jefes de la Asignación son el segundo grupo de Supernafines Primarios que se dedicarán a instruirnos mientras residimos en el Paraíso, antes de ser admitidos en el Cuerpo de la Finalidad.
- 2. **Ellos estarán con nosotros** en <u>nuestro tiempo de estudio, instrucción y servicio, para</u> ayudarnos a confraternizar
 - con más de 3.000 órdenes de Ciudadanos del Paraíso,
 - con grupos de Trascendentales
 - y con otros no revelados,

porque todos ellos juegan un papel esencial en nuestras experiencias educativas,

3. Cuando lleguen nuestros periodos de ocio nos resultará muy reconfortante fraternizar con el Cuerpo de Reserva de estos Supernafines Primarios, ya que ellos nos recordarán a los Serafines, a los que tanto tiempo estuvimos unidos.

Por lo demás, estos Jefes de la Asignación realizarán diversas actividades en relación con nosotros en el supuesto de que fracasemos en la aventura de la Deidad, porque, en tal caso, nos pondrán bajo su jurisdicción, tal como ya vimos en el estudio de nuestro paso por Havona o como veremos cuando estemos dedicados en el propio Paraíso al éxtasis de la adoración.

Y un detalle más que se indica es que el grupo de Jefes de la Asignación es designado de vez en cuando, por el Supernafín Original del Paraíso para que presida la organización de las tres órdenes de Supernafines (primaria, secundaria y terciaria).

/Clic/

/161/ ETAPA DE CIUDADANOS DEL PARAÍSO

Logros en la 3ª Subetapa prefinalista. La ética.

- 1. Los Intérpretes de la Ética son el tercer grupo de Supernafines Primarios que se dedicarán a instruirnos.
- 2. ¿Nos suena esto de la ética?. En realidad, desde nuestro mundo evolutivo Urantia hasta nuestra salida de Havona no habremos dejado de avanzar en la ética, porque cuanto más nos elevamos en la escala de la vida, más atención tenemos que prestar a la ética universal.

- 3. **Repasemos brevemente nuestro avance** en ética a lo largo de la carrera ascendente:
 - 1. **En Urantia** todos recibimos los Espíritus Ayudantes de la Mente, entre los cuales está el Espíritu de Consejo, que es ese don de la Ministra Divina que nos impulsa a la cooperación con nuestra especie. Muchos de nosotros aprendemos, ya en nuestro mundo de origen, el concepto básico de la ética, que consiste en que cada individuo reconozca y respete los derechos inherentes a los demás. Y a partir de ahí iniciamos nuestro progreso estableciendo relaciones sociales, de trabajo, de amistad e incluso de amor con las personas que son más afines a nosotros.
 - 2. En los Mundos de las Mansiones, con la mota morontial como nueva base filosófica, participamos en las agrupaciones de la vida morontial, en grupos de trabajo, en organizaciones sociales e incluso en comunidades y, de ese modo, conseguimos grandes logros personales y sociales que nos harán disfrutar más plenamente de los encantos de la vida social y que nos llevarán a buscar un nuevo orden social, donde prime la simpatía, el mutuo aprecio, el amor desinteresado y la motivación compartida de alcanzar amplias metas de perfección.
 - 3. **En la capital del sistema** sometemos nuestro yo a la disciplina de las actividades colectivas y de las empresas coordinadas, apreciando la responsabilidad por las tareas de gobierno e incluso participando en el gobierno representativo de Jerusem.
 - 4. En la constelación, la ética tiene un valor destacado: nuestro objetivo consiste en hacer realmente sociable nuestra personalidad, y descubrimos que en los aspectos intelectuales, sociales y espirituales, <u>la técnica de la asociación de personas multiplica el potencial de nuestros logros</u>. En nuestras relaciones con los Univitatias aprendemos una ética mejorada y en Edentia llegamos a dominar la ética colectiva y reconocemos que ésta es el secreto de las relaciones agradables y beneficiosas entre las personalidades inteligentes.
 - 5. **En el Universo Local** estudiamos en la Facultad de Ética Superior, donde probablemente realizamos importantes avances en esta materia.
 - 6. **En los mundos del Superuniverso** no se nos indican nuevos logros en el campo de la ética, lo que no significa que no los haya.
 - 7. **Y en los mundos de Havona** estableceremos relaciones y asociaciones fraternales con miles y miles de grupos de criaturas residentes en ellos y con otros tantos que descienden del Paraíso, realizando en cada caso los ajustes necesarios en nuestra comprensión de la ética.
 - 4. **Ahora, en el Paraíso**, no necesitaremos que nos enseñen la ética, pero sí necesitaremos que nos interpreten adecuadamente aquello que hemos aprendido a lo largo de nuestra carrera ascendente. Y este será el trabajo de nuestros instructores **los Intérpretes de la Ética**, que nos ayudarán a ajustarnos a los numerosos grupos de seres majestuosos hasta que seamos admitidos oficialmente en el Cuerpo de los Finalistas Mortales.

/162/ ETAPA DE CIUDADANOS DEL PARAÍSO

Logros en la 4ª Subetapa prefinalista. La conducta.

- 1. **Los Directores de la Conducta** son el cuarto grupo de Supernafines Primarios que nos instruirán en el Paraíso.
- 2. **En el Paraíso, toda conducta es natural y libre**. Pero existe <u>una manera adecuada y perfecta de hacer las cosas</u>, y esto es esencial para progresar hasta las alturas espirituales de la adoración espontánea. Por eso, una vez que hayamos sido instruidos en la ética del Paraíso, nos resultará útil recibir el consejo de estos instructores, que son los que enseñan los usos de la conducta perfecta de los seres elevados que residen en el Paraíso.
- 3. **Ellos se ocuparán, principalmente**, de instruirnos acerca de una serie casi interminable de situaciones nuevas y de usos desconocidos, y de guiar nuestros pasos con el fin de que nos encontremos perfectamente a gusto y capacitados para evitar la confusión y la

incertidumbre, que, de otro modo, serían inevitables porque a pesar de la larga preparación que habremos recibido en las etapas anteriores para residir allí, el Paraíso seguirá siendo extraordinariamente extraño y nuevo para todos los que consigamos finalmente el estado de residentes.

/Clic/

/163/ ETAPA DE CIUDADANOS DEL PARAÍSO

Logros en la 5ª Subetapa prefinalista. El conocimiento.

- 1. **En la 5ª Subetapta prefinalista,** <u>nuestros instructores serán los Custodios del Conocimiento</u>, Supernafines Primarios que poseen, de manera inherente el conocimiento universal; y que ellos mismos han organizado y clasificado en 7 grandes grupos con casi un millón de subdivisiones por grupo.
- 2. **Ellos son los depositarios** vivos, perfectos y repletos de la verdad de la eternidad y del espacio-tiempo. Son los resúmenes y custodios finales y vivos de la inmensa <u>cadena de ángeles registradores</u>, que abarca desde los Serafines de los UL, hasta los Supernafines Terciarios de Havona.
- 3. Son unas bibliotecas vivientes y de actualización automática, que pueden ser consultadas a voluntad por todo residente del Paraíso. Por esa razón, a través de estos instructores, podremos obtener el conocimiento supremo. Pero también este conocimiento es distribuido abundantemente a todos los seres de cualquier circuito de Havona y, de forma indirecta, es utilizado por las Cortes de los Ancianos de los Días en los superuniversos, pero no está a disposición de los universos locales sino de forma indirecta y por reflectividad.
- 4. **Estos Supernafines dirigen unos cursos** informales de instrucción para los residentes del Paraíso, pero su función principal es la de servir de consulta y de comprobación.

/Clic/

/164/ ETAPA DE CIUDADANOS DEL PARAÍSO Logros en la 6ª Subetapa prefinalista. La filosofía.

- 1. Nos dice el LU que por muy alto que subamos o por mucho que avancemos, siempre tendremos por delante mil misterios que intentaremos solucionar con el empleo de la filosofía.
- 2. **Nuestros instructores** en esta 6^a Subetapa serán los Maestros de la Filosofía.
- 3. **Ellos dirigen cursos minuciosos** en las 70 divisiones funcionales de la sabiduría. Y en esos cursos disertan sobre los planes y propósitos de la Infinidad, y sobre los problemas no resueltos de la eternidad y las actuaciones de los absolutos. Y aunque <u>la filosofía nunca podrá ser tan firme en sus conclusiones como los hechos del conocimiento y las verdades de la experiencia</u>, disfrutaremos mucho escuchando a nuestros instructores respecto de estas cuestiones.
- 4. Y en ello nos ayudarán estos Maestros de la Filosofía, que enseñan mediante todos los métodos posibles de instrucción, incluyendo <u>la técnica gráfica superior de Havona</u> y <u>ciertos métodos del Paraíso para comunicar información</u>. Todas estas técnicas sobrepasan nuestra actual capacidad de comprensión y como ejemplo, nos dicen que <u>una hora de instrucción en el Paraíso equivaldría a diez mil años de métodos de memorización de Urantia.</u>
- 5. **Estas actividades intelectuales** del Paraíso no se transmiten a los superuniversos sino de manera personal por parte de aquellos que las escucharon.

/Clic/

/165/ ETAPA DE CIUDADANOS DEL PARAÍSO

Logros en la 7^a Subetapa prefinalista. La adoración (1)

1. **En esta séptima y última subetapa prefinalista**, tenemos como instructores a <u>los</u> Conductores de la Adoración.

- 2. La adoración es el privilegio más elevado de todas las inteligencias creadas y también el primer deber. La adoración es el acto consciente y gozoso de reconocer y aceptar la verdad de las relaciones íntimas y personales de los Creadores con sus criaturas. Es la alegría suprema de la existencia en el Paraíso.
- 3. La calidad de la adoración está determinada por la capacidad de la criatura para profundizar en el conocimiento del carácter infinito de las Deidades del Paraíso, por lo tanto, a medida que dicha criatura profundiza en ese conocimiento, el acto de adorar se vuelve cada vez más amplio, hasta que alcanza finalmente la gloria y el placer más exquisito que conocen los seres creados.
- 4. **Tan exquisito es ese placer**, que la adoración constituye <u>la pasión primera y dominante</u> de todos los seres que se elevan hasta alcanzar el Paraíso; es el <u>arrebato espontáneo y colectivo</u> de aquellos que han aprendido lo suficiente de Dios como para llegar a su presencia. Círculo tras círculo en Havona, la adoración fue una pasión creciente, como en su momento dijimos, pero en el Paraíso es tan desbordante, <u>que se hace necesario dirigir y controlar su expresión.</u>

/166/ ETAPA DE CIUDADANOS DEL PARAÍSO

Logros en la 7^a Subetapa prefinalista. La adoración (2)

- 5. Para ello, nuestros instructores tienen la tarea de enseñarnos la adoración de tal manera que nos permita conseguir la satisfacción de expresarnos nosotros mismos y, al mismo tiempo, ser capaces de prestar atención a las actividades esenciales del Paraíso. Sin el mejoramiento de la técnica de la adoración que ellos nos enseñan, necesitaríamos cientos de años para expresar de forma plena y satisfactoria nuestras emociones de apreciación inteligente y de gratitud. Los Conductores de la Adoración abren unas vías de expresión desconocidas para que podamos conseguir, en menos tiempo, la meta del placer supremo y la expresión más sublime de nosotros mismos.
- 6. **Este es un trabajo tan gratificante para nuestros instructores**, que todos los Supernafines Primarios anhelan ser Conductores de la Adoración; y todos los seres ascendentes querríamos permanecer para siempre en esa actitud de adoración suprema y de alabanza espiritual. Para evitar eso, porque en el Paraíso hay más cosas que hacer, <u>los</u> Jefes de la Asignación se encargan de dispersar periódicamente estas reuniones.
- 7. Tan grandes son los arrebatos por la adoración que sentimos, que desde los tiempos de Grandfanda, los Supernafines nunca han sido capaces de acomodar plenamente el Espíritu de Adoración en el Paraíso. Y esto sucede porque las personalidades con una perfección propia (como son los Supernafines) no pueden apreciar por completo las asombrosas reacciones de emoción espiritual de unos seres como nosotros, que hemos efectuado nuestro camino hacia arriba de forma lenta y laboriosa, partiendo de las tinieblas espirituales de los mundos inferiores del tiempo y del espacio. Cuando por fin alcanzamos y comprendemos la presencia de los Poderes del Paraíso, se produce en nosotros una gigantesca explosión de las emociones acumuladas durante siglos, un espectáculo que asombra a los Supernafines y que provoca en las Deidades del Paraíso la alegría suprema de la satisfacción divina.

/Clic/

/167/ ETAPA DE CIUDADANOS DEL PARAÍSO

Logros en la 7^a Subetapa prefinalista. La adoración (3)

- 8. A veces todo el Paraíso se sumerge en una marea dominante de expresión espiritual y adoradora. Y a menudo los Conductores de la Adoración no pueden controlar estos fenómenos, hasta que "<u>la triple de luz de la Deidad</u>", indica que el corazón divino del Padre, del Hijo y del Espíritu está completamente satisfecho con la adoración sincera de los residentes del Paraíso y de las criaturas ascendentes del tiempo.
- 9. Después de conseguir la satisfacción suprema de la plenitud de la adoración:

- El curso con los Conductores de la Adoración habrá terminado,
- Estaremos cualificados para ser admitidos en el Cuerpo de la Finalidad.
- Prestaremos el juramento de lealtad a la Trinidad del Paraíso,
- Se nos considerará espíritus de la 6ª fase, se nos denominará Graduados Paradisiacos,
- Y seremos enrolados en el Cuerpo de los Finalistas Mortales.

/168/ ETAPA DE CIUDADANOS DEL PARAÍSO

Posible actividad en la Subetapa Finalista (1)

- 1. **Esta subetapa comienza con el juramento de lealtad** a la Trinidad del Paraíso, por el que nos comprometemos, para toda la eternidad, a ser <u>miembros del Cuerpo de los</u> Finalistas Mortales y a asumir las funciones que se nos asignen.
- 2. **Este juramento lo hacemos ante** el Arquitecto Absonito Maestro más antiguo, que tiene a su cargo la supervisión de los 7 Cuerpos de Finalistas que conforman el Cuerpo Paradisiaco de la Finalidad. (Este mismo Arquitecto es también el jefe de los Trascendentales del Paraíso, y quien preside a los Arquitectos Absonitos del Universo Maestro y actúa como coordinador del Paraíso y de sus 21 esferas sagradas.)
- 3. **Y a partir de ese juramento nuestro**, seremos <u>Espíritus de la 6ª Fase</u> y perteneceremos al Cuerpo de los Finalistas Mortales.
- 4. **Solo podrán ser miembros permanentes** de este Cuerpo aquellos seres que hayan fusionado con el Ajustador o que lo posean de manera innata.

/Clic/

/169/ ETAPA DE CIUDADANOS DEL PARAÍSO

Posible actividad en la Subetapa Finalista (2)

El Cuerpo de los Finalistas Mortales es, como puede verse en esta pantalla, el primero de los siete cuerpos de finalistas que conforman el Cuerpo Paradisiaco de la Finalidad.

El Cuerpo Paradisíaco de la Finalidad lo conforman:

- 1. **El Cuerpo de los Finalistas Mortales** (Lo he resaltado en rojo para distinguirlo porque a este Cuerpo perteneceremos nosotros, <u>en principio</u>, si llegamos a ser finalistas)
- 2. El Cuerpo de los Finalistas Paradisiacos
- 3. El Cuerpo de los Finalistas Trinitizados
- 4. El Cuerpo de los Finalistas Trinitizados Conjuntos
- 5. El Cuerpo de los Finalistas Havonianos
- 6. El Cuerpo de los Finalistas Trascendentales
- 7. El Cuerpo de los Hijos del Destino No Revelados

Todos estos Cuerpos están supervisados y coordinados, como ya hemos visto, <u>por el Arquitecto</u> Maestro más antiguo.

Pero cada uno de estos cuerpos tiene un jefe que lo preside, y los siete jefes constituyen el Consejo Supremo del Destino en el Paraíso; y durante la presente era del universo, Grandfanda es el jefe de este consejo supremo que asigna las misiones universales a los miembros de los cuerpos de los finalistas

El hecho de que estos siete cuerpos se estén reuniendo o conformando pone de manifiesto la movilización de potenciales, personalidades, mentes, espíritus, absonitos y realidades experienciales, que trascienden probablemente incluso las funciones futuras del Ser Supremo en el Universo Maestro. También indica probablemente la actividad actual de la Trinidad Última (que constará finalmente del Ser Supremo, las Personalidades Creadoras Supremas y los Arquitectos Absonitos del Universo Maestro), ocupada en reunir las fuerzas de lo finito y de lo absonito como preparación para unos desarrollos inconcebibles en los universos del espacio exterior.

Nada que se parezca a esta movilización ha tenido lugar desde que la Trinidad del Paraíso, en los tiempos cercanos a la eternidad, movilizó de manera similar a las personalidades existentes del

<u>Paraíso y de Havona</u>, y las nombró como administradoras y gobernantes de los siete superuniversos del tiempo y del espacio que entonces estaban en proyecto.

Los siete cuerpos finalistas representan la respuesta divina del Gran Universo a las necesidades futuras de los potenciales no desarrollados en los universos exteriores donde tendrán lugar futuras actividades eternas.

/Clic/

/170/ ETAPA DE CIUDADANOS DEL PARAÍSO

Posible actividad en la Subetapa Finalista (3)

El Cuerpo de los Finalistas Mortales <u>está conformado por varios grupos de personalidades</u>, no solo por nosotros. Forman parte de este Cuerpo:

- 1. **Nativos de Havona**: tienen que haber recibido el Ajustador y prestan el mismo juramento que nosotros. También son recibidos en otros Cuerpos de Finalistas (como el de Finalistas Trinitizados Conjuntos y el de Finalistas Trascendentales), además de en el suyo propio (que es el de Finalistas Havonianos).
- 2. **Mensajeros de Gravedad**: Son Ajustadores modificados y personalizados, que solo trabajan con el Cuerpo de Finalistas Mortales.
- 3. Mortales Glorificados: (que seríamos nosotros)
- 4. **Serafines Adoptados**: son nuestros ángeles guardianes que reciben el Ajustador, fusionan con él, aceptan unirse para siempre a nosotros y prestan el juramento de lealtad a la Trinidad. También pueden formar parte de otros Cuerpos de Finalistas no mortales.
- 5. **Hijos Materiales Glorificados**: son aquellos Hijos Materiales (Adanes y Evas) que, por diversas razones (que no reciben una misión planetaria, o que la recibieron y llegaron con su planeta al estado de luz y de vida, o que, sencillamente, fracasaron en su misión planetaria) inician el recorrido evolutivo de la ascensión universal, fusionan con su Ajustador y llegan al Paraíso y al Cuerpo de Finalistas Mortales.
- 6. **Criaturas Intermedias Glorificadas**: Son ciudadanos permanentes de los mundos evolutivos, pero cuando dichos mundos alcanzan el estado de luz y de vida, son liberados de ese estado de permanencia e inician su ascensión al Paraíso siguiendo los pasos de los mortales ascendentes, y finalmente se enrolan en alguno de los Cuerpos de Finalistas.
- 7. **Grupo que aún se desconoce**: permanece vacante en teoría, si bien en la práctica está provisionalmente ocupado, como enseguida veremos.

/Clic/

/171/ ETAPA DE CIUDADANOS DEL PARAÍSO

Posible actividad en la Subetapa Finalista (4)

El Cuerpo de Finalistas Mortales se organiza para el servicio en Compañías. Y en cada Compañía hay 1.000 miembros, con la siguiente distribución:

Nativos de Havona, 1 miembro

Mensajeros de Gravedad, 1 miembro

Entre Mortales Glorificados y Serafines Adoptados, entre ambos grupos, 990 miembros

Entre Hijos Materiales Glorificados y Criaturas Intermedias Glorificadas, entre ambos grupos, 7 miembros

Y del grupo que aún se desconoce, <u>1 miembro</u>. Este puesto lo ocupa temporalmente y para misiones concretas algún Mensajero Solitario, o Supernafín, o Seconafín, o Ciudadano del Paraíso o algún ser trinitizado. Este miembro no presta el Juramento Finalista y cuando termina su misión recupera su estado anterior.

Bien, ya sabemos dónde estamos, a qué Cuerpo Paradisiaco de la Finalidad pertenecemos y quiénes van a ser nuestros compañeros finalistas.

Pero, ¿cómo funciona realmente el Cuerpo de los Finalistas Mortales, cuál será nuestro trabajo como tales Finalistas y dónde lo realizaremos?

/Clic/

/172/ ETAPA DE CIUDADANOS DEL PARAÍSO

Posible actividad en la Subetapa Finalista (5)

Vamos con la primera de esas cuestiones: ¿Cómo funciona realmente el Cuerpo de los Finalistas Mortales?

- 1. **Aunque se desconoce cuál será la organización futura** de este grupo extraordinario, actualmente, el Cuerpo de los Finalistas Mortales <u>está organizado con arreglo a la</u> experiencia asociativa que adquirieron durante su carrera ascendente.
- 2. **En la actualidad, los Finalistas Mo**rtales <u>son un cuerpo totalmente autónomo</u>, nadie los dirige ni los controla directamente.
- 3. Eligen a sus propios jefes y directores.
- 4. Ninguna influencia exterior puede hacer presión sobre su política.
- 5. **Sus miembros sólo prestan juramento de lealtad** a la Trinidad del Paraíso, y son, en verdad, almas probadas y sinceras del tiempo y del espacio, absolutamente leales e impermeables al mal y protegidas contra el pecado.

/Clic/

/173/ ETAPA DE CIUDADANOS DEL PARAÍSO

Posible actividad en la Subetapa Finalista (6)

Y ahora, la segunda cuestión: ¿Cuál será nuestro trabajo como tales Finalistas y dónde lo realizaremos?

- Los Finalistas seremos destinados, en general y en principio, a servicios de observación y de cooperación en cualquier parte de la extensa creación del Universo Maestro.
- 2. **De hecho, actualmente, miembros de este Cuerpo** ejercen su ministerio en los universos del espacio y administran los mundos establecidos en la luz y la vida.
- 3. **Durante la presente época del universo**, los finalistas regresaremos a servir sucesivamente en los diferentes superuniversos, en las misiones que se nos asignen, pero nunca en el nuestro hasta que no hayamos servido en los otros seis.
- 4. **Así podremos adquirir el concepto séptuple del Ser Supremo**, es decir, conocerlo mejor, conocerlo integralmente, puesto que su realidad abarcará las experiencias de los siete superuniversos.
- 5. **Dispondremos de nuestras propias sedes centrales** en el Paraíso, en los superuniversos, en los universos locales y en todas las capitales divisionarias, con el fin de prestar el servicio donde sea necesario. De hecho, una o más compañías de finalistas mortales están constantemente de servicio en Urantia. (31.0.11)
- 6. Una parte de nuestra experiencia como finalistas en el Paraíso consistirá en el esfuerzo por comprender la naturaleza y la función de más de mil grupos de Trascendentales, <u>unos seres eventuados con atributos absonitos</u>. En nuestra asociación con estas superpersonalidades, los finalistas ascendentes recibiremos el asesoramiento de numerosas órdenes de ministros Trascendentales que tienen la tarea de presentarnos a nuestros nuevos hermanos del Paraíso. Toda la orden de los Trascendentales vive en el oeste del Paraíso en una inmensa zona que ocupan de manera exclusiva.
- 7. **Finalmente, decir que algunos Finalistas Mortales**, que cumplan determinados requisitos, <u>pueden trinitizar</u>, que es una de las maneras de traer a la existencia a nuevos seres. Enseguida hablamos de esto.

/Clic/

/174/ ETAPA DE CIUDADANOS DEL PARAÍSO

Posible actividad en la Subetapa Finalista (7)

Destino especial de algunos Finalistas Mortales (1)

En la anterior diapositiva hemos visto algo sobre el trabajo y las actividades que normalmente desempeñaremos cuando seamos finalistas. Pero hay que decir también que algunos finalistas mortales tendrán destinos especiales, no comentados con anterioridad.

Concretamente, hay algunos finalistas mortales que, por haber destacado notablemente a lo largo de su carrera ascendente en alguna de las tres cuestiones específicas que vamos a señalar, <u>van a recibir el abrazo de la Trinidad del Paraíso</u>, es decir, que <u>van a ser transformados en su naturaleza para pasar a ser Hijos de Dios Trinitizados</u>, van a desaparecer como finalistas mortales aunque seguirán siendo conscientes de toda su carrera ascendente, van a realizar cursos específicos de formación en los planetas sede de los circuitos de Havona bajo la dirección de los Eternos de los Días, y van a estar dedicados a trabajos o actividades también específicas, al servicio de los Ancianos de los Días en los siete superuniversos.

/Clic/ Me estoy refiriendo a aquellos finalistas mortales que destacaron por alguna de estas cuestiones:

- 1. Su lealtad personal durante una rebelión
- 2. Su capacidad administrativa, ejecutiva y de gobierno
- 3. Su capacidad y su concepto espiritual de adoración

Estos finalistas mortales, como digo, reciben el abrazo de la Trinidad, (son trinitizados)

Y cuando los finalistas mortales se convierten en Hijos Trinitizados, esos finalistas han alcanzado su destino, al menos durante la presente era del universo. Quizás no sean todavía espíritus de séptima fase, que se alcanza tras conocer al Ser Supremo, pero el abrazo de la Trinidad los dota de todo aquello que un finalista conseguirá algún día como espíritu de séptima fase. Estos Hijos Trinitizados son, al menos por el momento, criaturas acabadas, en contraste con los finalistas, que son en la actualidad criaturas inacabadas.

/Clic/

/175/ ETAPA DE CIUDADANOS DEL PARAÍSO

Posible actividad en la Subetapa Finalista (8)

Destino especial de algunos Finalistas Mortales (2)

Y pasan a ser Hijos de Dios Trinitizados, de diferente Orden, según la característica en la que destacaron.

- 1. **Los que destacaron por su lealtad** en una rebelión o en una situación "políticamente" difícil, son transformados en Hijos de Dios Trinitizados, de la Orden de <u>Mensajeros</u> Poderosos.
- 2. **Los que destacaron por su capacidad administrativa** y de gobierno, son transformados en Hijos de Dios Trinitizados, de la Orden de <u>Elevados en Autoridad</u>.
- 3. **Y los que destacaron por su capacidad y concepto espiritual de adoración**, son transformados en Hijos de Dios Trinitizados, de la Orden de <u>Los que no Tienen Nombre</u> ni Número.

Los Mensajeros Poderosos, fueron finalistas mortales <u>abrazados por la Trinidad en grupos de 700.000</u>, de los que 100.000 son asignados en cada ocasión a cada SU, donde están asociados a los Ancianos de los Días para desempeñar funciones en todas las fases Superuniversales y en todos los sectores, UL, e incluso mundos evolutivos de ese SU. <u>Su tarea principal es la de observadores oficiales</u> de los Ancianos de los Días y la de asesores de las autoridades que dirigen las esferas donde residen. Se mantienen en conexión constante con la sede central del SU, a través del servicio de la reflectividad. En Uversa están destinados casi <u>un billón de Mensajeros Poderosos</u>.

Los Elevados en Autoridad, fueron finalistas mortales <u>abrazados por la Trinidad en grupos de 70.000</u>, de los que probablemente 10.000 son asignados en cada ocasión a cada SU, donde <u>actúan como ejecutivos</u>, siempre presentes y eficaces de los Ancianos de los Días. Sirven en cualquier esfera, en cualquier mundo habitado y en cualquier fase de actividad. En Orvonton están destinados más de diez mil millones (10.000.000.000) de Elevados en Autoridad.

Los que no tienen Nombre ni Número, fueron finalistas mortales <u>abrazados por la Trinidad en grupos de 7.000</u>, de los que probablemente 1.000 son asignados en cada ocasión a cada SU, donde <u>actúan</u>, en asociación, <u>como jurados supremos de los Ancianos de los Días del SU</u>. <u>El ejercicio de la justicia es la función más elevada de cualquier gobierno</u>, por eso, aquellos a los que en Uversa y en sus tribunales anexos se les encomienda pronunciar los veredictos, son los tipos más elevados de

mentalidades evolucionadas, y están especialmente cualificados para juzgar. En Orvonton están destinados más de cien millones (100.000.000) de Los que no tienen Nombre ni Número.

La elección de los candidatos finalistas mortales para recibir el abrazo de la Trinidad y formar parte de cualquiera de estas tres órdenes de Hijos de Dios Trinitizados se realiza en el Paraíso de forma automática e inherente (sin posible arbitrariedad en ningún sentido), por lo que la experiencia personal, los valores espirituales y los requisitos específicos mencionados son los que determinan quiénes serán los elegidos para formar parte de estas tres órdenes trinitizadas, que reciben la denominación común de Hijos Trinitizados de la Consecución.

/Clic/

/176/ ETAPA DE CIUDADANOS DEL PARAÍSO

Posible actividad en la Subetapa Finalista (9)

Destino especial de algunos Mortales no Finalistas (1)

Pero, como sabemos, no todos los mortales que llegan al Paraíso alcanzan la condición de Finalistas.

Recordemos que <u>hay mortales que no fusionan con el Ajustador</u>, sino con un fragmento individualizado del Espíritu Madre del UL, y que aunque la mayoría de ellos permanece para siempre al servicio del UL, ya que, como clase, no están destinados a alcanzar el Paraíso, (sino a integrarse en el Cuerpo de la Perfección del UL), sin embargo, algunos sí que llegan hasta la Isla Central.

Y algo similar ocurre con los mortales que fusionan con un don individualizado del Espíritu del Hijo Creador. La mayoría de estos permanece para siempre al servicio del SU, aunque <u>algunos también</u> ascienden hasta el Paraíso.

Pero ni unos ni otros llegan a ser Finalistas puesto que no fusionaron con el Ajustador, <u>que es un requisito indispensable</u> para formar parte de dicho Cuerpo.

Sin embargo, algunos de estos mortales fusionados con el Espíritu o con el Hijo también reciben el abrazo de la Trinidad, y son transformados en Hijos de Dios Trinitizados de la Orden de Embajadores Trinitizados. Y como tales Hijos de Dios Trinitizados, son también criaturas acabadas, aunque no hayan sido previamente finalistas.

Los Embajadores Trinitizados son mortales no finalistas <u>abrazados por la Trinidad en grupos de 7.000</u>, de los que probablemente 1.000 son asignados en cada ocasión a cada SU, donde están asociados a los Ancianos de los Días, quienes <u>los envían como sus Embajadores Trinitizados</u> a servir en los SU, donde <u>prestan servicios especiales e importantes en las sedes de los Sectores Menores</u>, entre otra gran variedad de funciones, ya que son las mentes superiores de sus respectivos grupos y están cualificados para ayudar a los gobernantes de los SU a comprender y a administrar los intereses de los mundos de donde proceden estos mortales. En Uversa están registrados casi 500 millones de estos Embajadores Trinitizados.

La elección de estos candidatos mortales no finalistas para recibir el abrazo de la Trinidad y formar parte de la Orden de Embajadores Trinitizados, se realiza en el Paraíso de conformidad con los informes de sus instructores de Havona. Esta Orden de Embajadores Trinitizados, junto con la Orden de Custodios Trinitizados (que está formada por Serafines y Criaturas Intermedias que llegaron al Cuerpo de Finalistas Mortales), reciben la denominación común de Hijos Trinitizados de la Elección. /Clic/

/177/ ETAPA DE CIUDADANOS DEL PARAÍSO

Posible actividad en la Subetapa Finalista (10)

Otras posibilidades extraordinarias de los Finalistas

Como acabamos de ver, en determinadas circunstancias de brillantez personal, algunos mortales que fusionaron con el Ajustador y fueron Finalistas, y algunos mortales que no fusionaron con el Ajustador y no pudieron pertenecer a dicho Cuerpo, fueron abrazados o Trinitizados por la Trinidad del Paraíso y, en consecuencia, transformada su naturaleza, que pasó de ser Mortales Ascendentes a Hijos de Dios Trinitizados.

Trinitizar es una forma especial de dar nacimiento a un nuevo ser o de transformar la naturaleza de uno ya existente. Este acto, en su doble vertiente, es exclusivo de las Deidades. Pero en la vertiente

de dar nacimiento a un nuevo ser, pueden también llevarlo a cabo las personalidades del Paraíso-Havona y algunos miembros de cada Cuerpo de Finalistas.

/Clic/ La aventura de la trinitización puede ser intentada:

- 1. Por dos Finalistas Mortales
- 2. Por dos Ciudadanos del Paraíso-Havona
- 3. Por un Finalista (Mortal u otro) y por un Ciudadano del Paraíso-Havona

Como puede verse, en dos de estas posibles aventuras podremos participar los Finalistas Mortales /Clic/

/178/ ETAPA DE CIUDADANOS DEL PARAÍSO

Posible actividad en la Subetapa Finalista (11)

Bien, pues veamos ahora <u>cómo y qué ocurre</u> (posibilidades, resultados y consecuencias) <u>en la</u> Trinitización, llevada a cabo por dos Finalistas Mortales:

- 1. **Los Finalistas sólo pueden participar** <u>en la aventura de la trinitización una sola vez</u>. Las Deidades del Paraíso no tienen ningún límite de veces.
- 2. **Dos Finalistas**, en alguno de sus periodos de descanso, <u>pueden presentarse ante los Arquitectos del Universo Maestro</u>, demostrarles que han elegido de forma independiente un concepto idéntico y original para ser trinitizado, y solicitarles el tiempo y el retiro necesarios para dedicarse a elaborar su propuesta. Los Arquitectos, según se propio criterio, podrán autorizar la prolongación del periodo vacacional de estos finalistas por un tiempo y su retiro al sector del Paraíso reservado a la trinitización, para que estudien tranquilamente el asunto y concreten la propuesta.
- 3. **Si al final de ese retiro comunican** <u>su disposición, individual y conjunta</u>, a llevar a cabo el esfuerzo de espiritualizar, idealizar y actualizar un concepto seleccionado y original que no ha haya sido trinitizado hasta ese momento, el Espíritu Maestro número 7 emite las órdenes autorizando esa empresa extraordinaria.
- 4. **Pero no siempre tienen éxito**; muchas veces fracasan sin que se pueda descubrir ningún error. Estos candidatos a la trinitización que han fracasado, son admitidos en un grupo especial de finalistas que han hecho el esfuerzo supremo y que han soportado la decepción suprema.
- 5. **Si la trinitización** llevada a cabo por estos dos Finalistas Mortales <u>es exitosa</u>, <u>el resultado es un Hijo Trinitizado por los ascendentes</u>. Este Hijo <u>personifica una realidad del Todopoderoso Supremo</u> adquirida por los padres trinitizadores en su carrera de ascensión al Paraíso, y es dotado de personalidad por el Padre Universal.
- 6. En los dos padres trinitizadores, se produce una experiencia casi divina, que consiste en una biunificación de ciertas fases espirituales de sus personalidades, y en cierto sentido se convierten espiritualmente en uno solo en sus tareas universales y en el nivel funcional último. No obstante, siguen siendo considerados como dos personalidades, y son conscientes uno del otro, pueden comunicarse entre sí y pueden desempeñar funciones que ninguno de los dos podría haber desempeñado anteriormente.

/Clic/

/179/ ETAPA DE CIUDADANOS DEL PARAÍSO

Posible actividad en la Subetapa Finalista (12)

Vamos a ver ahora <u>cómo y qué ocurre</u> (posibilidades, resultados y consecuencias) <u>en la</u> Trinitización, llevada a cabo por un Finalista y un Ciudadano del Paraíso-Havona:

- 1. **Sobre estas trinitizaciones**, que igualmente sólo se podrán realizar una vez, <u>no se indican los pasos previos</u>. (Imagino que no serán muy diferentes a cuando lo intentan dos finalistas)
- 2. **Lo que sí se dice es** que los que tienen autoridad para aprobar la unión trinitizadora entre Finalistas y Ciudadanos del Paraíso-Havona son <u>los Siete Espíritus Maestros</u>, aunque no queda claro si dicha autoridad ha de expresarse conjuntamente o si puede hacerlo cada uno de ellos de forma individual. Yo me inclino por lo primero.

- 3. Estas trinitizaciones siempre tienen éxito.
- 4. El resultado de una trinitización <u>llevada a cabo por un Finalista y un Ciudadano del Paraíso-Havona es un Hijo del Destino Trinitizado</u>. Este Hijo <u>personifica una realidad de la Deidad Supremo-Última que</u> no ha sido alcanzada por la experiencia, que trasciende los límites de la actividad creativa de la presente era del universo y que, por tanto, pertenece a una era futura, por lo que este Hijo del Destino Trinitizado pasa a ser pupilo de los Arquitectos Absonitos del Universo Maestro.
- 5. **En estos dos padres, tras el episodio trinitizador**, también se produce una biunificación de ciertas fases espirituales de sus personalidades, y desde ese momento ya no trabajan ni con los Finalistas ni con los habitantes del Paraíso-Havona, sino que se integran en un cuerpo especial compuesto de seres similares. De igual modo que en el caso de los dos padres Finalistas, estos padres también siguen siendo considerados como dos personalidades, y son conscientes uno del otro, pueden comunicarse entre sí y pueden desempeñar funciones que ninguno de los dos podría haber desempeñado anteriormente.

Bueno, ya hemos visto que como Finalistas realizaremos diversas funciones, algunas de ellas muy especiales, sin embargo, fuera de lo ya dicho, no parece que, por ahora, haya una ocupación específica o establecida para el Cuerpo de los Finalistas Mortales, pero lo cierto es que <u>la movilización de este Cuerpo</u> en el Paraíso, hace pensar que su destino futuro debe estar en los universos que se están <u>organizando actualmente en el espacio exterior</u>. Al menos esto es lo que se conjetura en Uversa. No obstante, si no existiera un destino futuro para el Cuerpo de los Finalistas Mortales, su destino actual ya sería adecuado y glorioso y justificaría plenamente el plan universal de la ascensión evolutiva. Pero las épocas futuras de la evolución de las esferas del espacio exterior ampliarán más, e iluminarán mejor, la sabiduría y la bondad de las Deidades en la ejecución de su plan divino para la supervivencia humana y la ascensión de los mortales.

Un Consejero Divino y una personalidad de las que no tienen Nombre ni Número, dicen: "Los mortales evolutivos nacen en los planetas del espacio, pasan por los mundos morontiales, ascienden a los universos espirituales, atraviesan las esferas de Havona, encuentran a Dios, alcanzan el Paraíso y son enrolados en el Cuerpo primario de la Finalidad, para esperar allí la siguiente misión de servicio universal. Hay otros seis cuerpos de la finalidad que se están reuniendo, pero Grandfanda, el primer ascendente mortal, preside como jefe paradisiaco todas las órdenes de finalistas. Cuando vemos este espectáculo sublime, todos exclamamos: ¡Qué glorioso destino para los hijos temporales de origen animal, los hijos materiales del espacio!" (LU 31:10.20)

/180/ FIN DE LA PRESENTACIÓN

Muchas gracias por haber llegado hasta aquí.